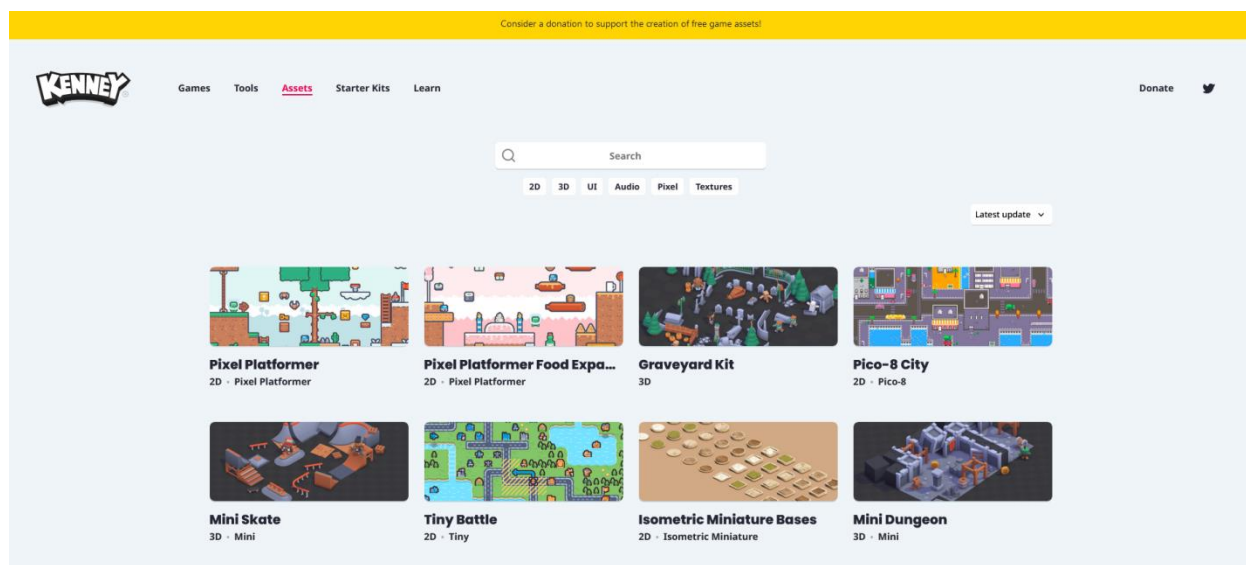


Resurse vizuale gratuite

Resurse vizuale



Link

Kenney: acest site web oferă active gratuite de joc 2D și 3D, precum și sunete.

Resursele se eliberează sub licență comună creativă CC0. Așadar, conținutul este gratuit pentru a fi utilizat în proiecte personale, educaționale și comerciale.

OpenGameArt: OpenGameArt este un site popular pentru asset-urile de joc, unde puteți găsi o gamă largă de artă de înaltă calitate cu licențe gratuite, potrivite pentru proiecte de jocuri gratuite/open source. Oferă diferite tipuri de resurse pentru joc, cum ar fi în arta digitală 2D, 3D, artă conceptuală, textură, muzică, efect sonor, documente. Materialele sunt furnizate sub licențe diferite pe care le puteți filtra în browserul de resurse.

CraftPix: CraftPix deține o categorie de oferte. Puteți utiliza sau modifica în mod liber aceste materiale de bună calitate.

Itch.io: este o platformă de găzduire a jocurilor, dar și o piață a resurselor pentru joc. Este posibil să căutați resurse gratuite, care sunt mai puțin numeroase, dar uneori puteți găsi unele bune de utilizat.

UnityAsset store: motorul gigantului industrial Unity oferă un magazin de resurse. Este o piață pentru active plătite, dar există unele gratuite care sunt disponibile și, din când în când, le găsiți cu reduceri.

Pentru mai multe site-uri web furnizoare de resurse, [mergeți la această listă](#).

Descriere

Piețele de resurse oferă active pentru jocuri video, de la 2D și 3D la sunet, muzică și chiar cod.

Aceste platforme oferă adesea un set limitat de resurse gratuite; totuși, unele sunt specializate în partajare pentru public și licențiere.

Caracteristici

Acestea dispun adesea de filtre pentru a căuta anumite tipuri de materiale (2D, 3D) sau într-o anumită ambianță (futuristă, medievală, fantezistă, modernă etc.), gen (platformer, shooter) sau după vizualizare (de sus în jos, derulare laterală etc.).

Costuri

Gratuit, dar puteți găsi și cu o gamă de prețuri.

Care sunt avantajele utilizării?

Imaginile frumoase sunt o modalitate bună de a da o senzație plăcută jocului dvs. și de a crește retenția jucătorilor.

Cum se folosește?

Consultați capitolul MOOC despre importul elementelor vizuale în jocul dvs., URL: <https://logocourses.eu/courses/d-esl/lesson/choose-good-audio-and-visual-content/>



Cofinanțat de Uniunea Europeană

Acest proiect este finanțat cu sprijin din partea Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru utilizarea informațiilor conținute în acest material.

Codul proiectului: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare se află sub licența Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Aflați mai multe despre D-ESL la adresa web: <https://www.d-esl.eu>

