

# Muzică și sunete fără drepturi de autor

## Resurse audio

### Link

#### Muzică fără drepturi de autor

**Pixabay**: Pixabay este o comunitate vibrantă de autori, artiști și creatori care partajează imagini, videoclipuri, audio și alte materiale media fără drepturi de autor. Puteți utiliza conținutul cu condiția să respectați licența adiacentă (fără modificări sau reutilizări). Folosirea acestuia într-un joc este în regulă, mai ales dacă nu îl vindeți. Este posibilă căutarea după gen, dispoziție, mișcare și temă.

**Bensound**: necesită un abonament lunar sau un preț de 35 € pe piesă, cu excepția alegerii pentru muzică gratuită sau accesați fila „muzică gratuită” din partea de sus. Este posibil să căutați piesele după starea de spirit.

**Joystock**: oferă muzică gratuită, care ar necesita cumpărarea unei licențe dacă generați bani din conținut. Dar pentru scopuri educaționale, nu aveți nevoie de licență.

**Mixkit**: Mixkit oferă muzică și efecte sonore gratuite. Licențele lor variază în funcție de tipul de conținut: din păcate, muzica gratuită nu poate fi folosită pentru a crea jocuri video, în timp ce efectele sonore pot avea această abilitate. Este întotdeauna o idee bună să verificați licențele Mixkit pe site-ul lor, în cazul actualizărilor:

<https://mixkit.co/license/>

## Generarea muzicii AI

[Soundful](#), [Ecrettmusic](#): aceste site-uri web creează muzică folosind algoritmi AI care iau în considerare alegerile dvs. în ceea ce privește starea de spirit. De asemenea, puteți modifica instrumentele care interpretează muzica.

## Sunete fără drepturi de autor

[Evoke music](#): prin abonarea cu un cont gratuit obțineți 5000 de sunete.

[Pixabay](#) și [Mixkit](#) oferă, de asemenea, sunete gratuite.

[Gamesounds.xyz](#): un depozit greu de cercetat al sunetelor jocurilor, dintre care unele provin de la conferințele dezvoltatorilor de jocuri (GDC).

## Descriere

Muzica fără drepturi de autor este muzica care nu necesită plata redevențelor de fiecare dată când este utilizată într-o producție. În trecut, producătorii de conținut care doreau să utilizeze muzică în mass-media, cum ar fi televiziunea, radioul și cinematografia, erau nevoiți să plătească taxe de licență titularilor de drepturi și redevențe suplimentare în funcție de numărul de vizionări ale mass-media. Oferind muzica lor direct celor care au nevoie de ea și eliminând intermediarii, muzicienii independenți au făcut licențierea muzicii mai ușoară și mai convenabilă, în special pentru utilizare pe internet.

## Caracteristici

Majoritatea acestor site-uri web oferă funcții de căutare după starea de spirit, gen și alte caracteristici, un aspect foarte util pentru a găsi muzica potrivită pentru jocul dvs.

## Costuri

Gratuit

## Care sunt avantajele utilizării?

Sunetele și muzica participă foarte mult la jocuri, oferind senzație și imersiune.

Alegeți-le cu înțelepciune. 😊

## Cum se folosește?

Verificați cursul nostru despre efecte audio și sonore pe MOOC!

<https://logocourses.eu/courses/d-esl/lesson/choose-good-audio-and-visual-content/>

Efectele sonore pot fi căutate după nume, dar încercați să utilizați cuvinte care descriu sunetul, cum ar fi "woosh".



## Cofinanțat de Uniunea Europeană

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

**Codul proiectului:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare este licențiată sub Creative Commons Atribuire-Necomercial-FărăDerivate 4.0 Internațional (CC BY-NC-ND 4.0) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Pentru mai multe informații despre D-ESL, vă rugăm să vizitați:** <https://www.d-esl.eu>

