

MetaHuman Creator

Resurse vizuale

Link

<https://metahuman.unrealengine.com/>

Descriere

MetaHuman Creator este un instrument **gratuit, transmis în cloud**, care vă permite să vă creați proprii oameni digitali într-un mediu intuitiv și ușor de învățat. Face parte din cadrul MetaHuman de la Unreal Engine, care oferă oricărui creator puterea de a folosi personaje umane extrem de realiste în orice mod imaginabil.



Caracteristici

Este posibil să personalizați coafura avatarului digital, trăsăturile faciale, înălțimea, proporțiile corpului, precum și hainele, prin modificarea lor directă, folosind parametrii furnizați sau prin fuzionarea mai multor metaoameni. Este ca și cum ați pune culori pe o paletă, dar în schimb modificați caracteristicile pentru a se potrivi mai mult sau mai puțin metaoamenilor din paleta dvs.

Apoi puteți selecta o poziție sau o animație pentru metapersonajul dvs. și îl opriți pentru a păstra poziția dorită.

Costuri

Gratuit

Care sunt avantajele utilizării?

Acest instrument poate fi foarte util pentru a juca și pentru a obține idei de design de personaje. Sau îl puteți folosi pentru a crea avatarul unui personaj pe care vi l-ați imaginat.

Cum se folosește?

Utilizați un metaom de bază care se potrivește cel mai bine ideii dvs. sau are caracteristici similare. Apoi utilizați instrumentele furnizate pentru a-l sculpta. Utilizați opțiunea camerei pentru a-i fotografia corpul sau fața și puneți un fundal unicolor în spatele personajului; utilizați o culoare care nu este prezentă la

personaj. Eliminați comenzile rapide de la tastatură. Apoi puteți utiliza un software de editare a imaginilor sau un instrument online pentru a elimina fundalul.

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman Creator. Accesat la:

<https://metahuman.unrealengine.com/>

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman. Accesat la: <https://www.unrealengine.com/en-US/metahuman>

MetaHuman Creator Documentation. (n.d.). MetaHuman Creator Overview. Accesat la: <https://docs.metahuman.unrealengine.com/en-US/metahuman-creator-overview/>



Cofinanțat de Uniunea Europeană

Srijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Codul proiectului: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare este licențiată sub Creative Commons Atribuire-Necomercial-FărăDerivate 4.0 Internațional (CC BY-NC-ND 4.0) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pentru mai multe informații despre D-ESL, vă rugăm să vizitați: <https://www.d-esl.eu>