

GIMP (PROGRAM PENTRU EDITAREA IMAGINILOR)

Crearea graficii

Link

<https://www.gimp.org/>

Descriere

Uneori, trebuie să editați imaginile pe care trebuie să le realizați, pentru a avea o vedere de ansamblu potrivită pentru jocul dvs.

Recomandăm programul GIMP (sau GNU Image Manipulation Program), un software de editare a imaginilor gratuit și un program open-source bogat în funcții.

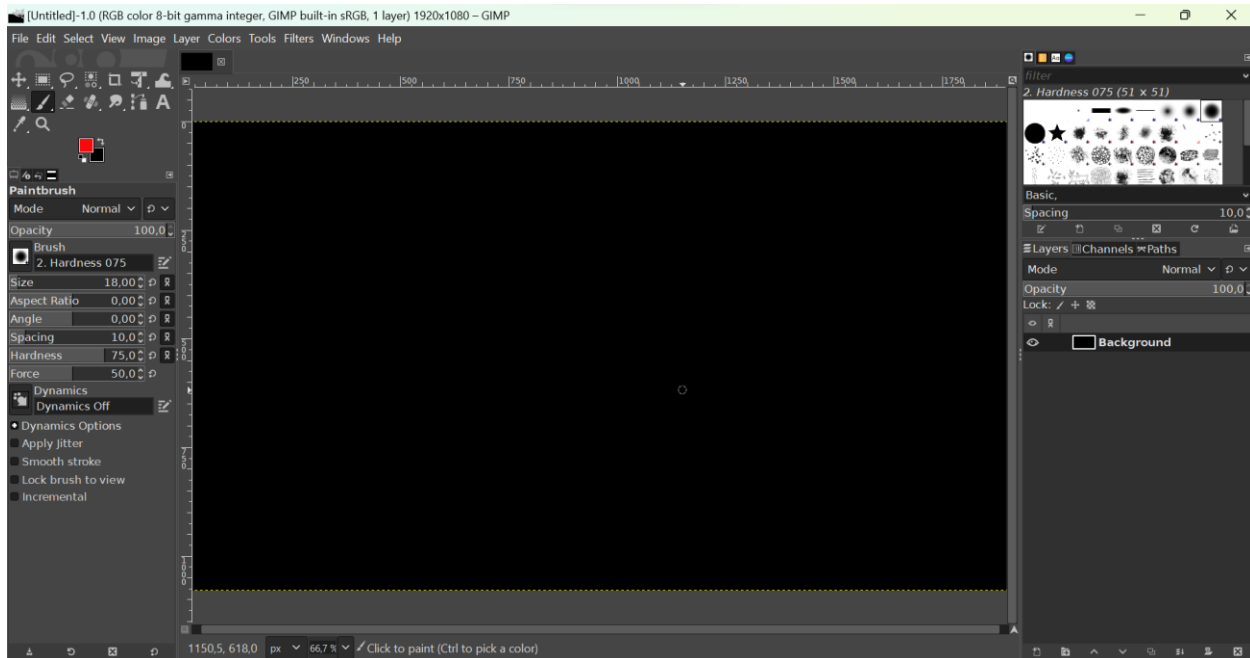


Figura 1 - Screenshot GIMP

Caracteristici

Listing all the features of GIMP here would make this document very long, because GIMP is capable of so many things. You can, for instance: Enumerarea tuturor caracteristicilor GIMP aici ar face acest document foarte lung, deoarece GIMP este capabil de foarte multe lucruri. Puteți, de exemplu:

- să redimensionați o imagine și să o tăiați;
- să schimbați culorile unei imagini sau ale unui element dintr-o imagine;
- să îmbunătățiți contrastele și luminozitatea;
- să importați și să exportați în orice format de fișier imagine, inclusiv PSD, un format de fișier al [Photoshop](#);
- să estompați unele părți dintr-o imagine (pentru păstrarea confidențialității, de exemplu).



Costuri

GIMP este absolut gratis, fiind finanțat prin [donații](#).

Sistemul (sistemele) de operare

GIMP este disponibil pentru GNU/Linux, macOS, Windows și alte sisteme de operare.

Care sunt avantajele utilizării?

Este bogat în funcții, gratuit și open-source

Cum se folosește?

Mai întâi, trebuie să-l descărcați și apoi să-l instalați de pe pagina specifică web.

<https://www.gimp.org/>

Apoi, modul de utilizare va depinde în mare măsură de nevoile dvs. Din fericire, GIMP este utilizat pe scară largă și veți putea găsi ajutor online. Există o multitudine de tutorial și pe [Youtube](#), spre exemplu.



Cofinanțat de Uniunea Europeană

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Codul proiectului: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare este licențiată sub Creative Commons Atribuire-Necomercial-FărăDerivate 4.0 Internațional (CC BY-NC-ND 4.0) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pentru mai multe informații despre D-ESL, vă rugăm să vizitați: <https://www.d-esl.eu>

