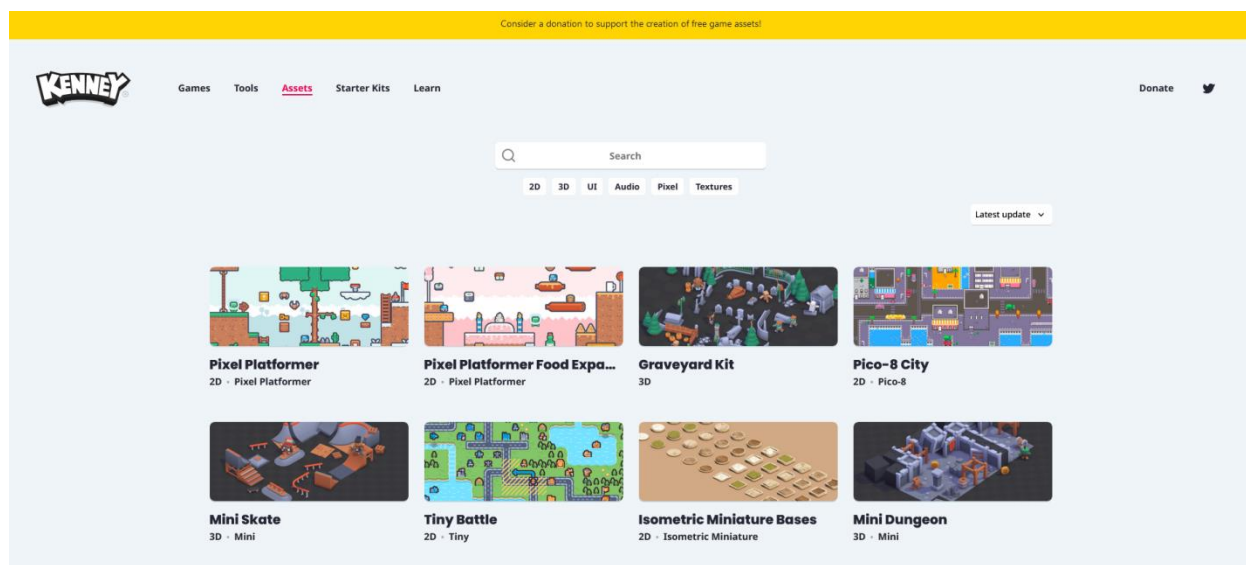


Бесплатни визуелни средства

Визуелни ресурси



Линк

Kenney: Оваа веб-локација обезбедува бесплатни средства за 2D и 3D игри, како и звуци. Ги издава како CC0 креативна заедничка лиценца. Што значи дека содржината е бесплатна за употреба во лични, едукативни и комерцијални проекти.

OpenGameArt: OpenGameArt е популарна веб-локација за средства за игри, каде што можете да најдете широк спектар на висококвалитетни уметности со бесплатни лиценци, погодни за бесплатни/проекти за игри со отворен код. Нуди различни видови играчки средства, како што се 2D уметност, 3D уметност, концептуална уметност, текстура, музика, звучен ефект, документи.

Средствата се обезбедени под различни лиценци што можете да ги филтрирате во прелистувачот на средства.

CraftPix: CraftPix има категорија бесплатни. Можете слободно да ги користите или менувате овие средства кои се со добар квалитет.

Itch.io: Тоа е платформа за хостирање игри, но исто така и пазар на средства за игри. Можно е да пребарувате за бесплатни средства. Тие се помалку бројни, но понекогаш можете да најдете добри.

Продавница **UnityAsset:** индустрискиот гигант Unity engine обезбедува продавница за средства. Тоа е главно пазар за платени средства, но има некои бесплатни достапни и попусти од време на време.

За повеќе веб-локации што обезбедуваат средства, проверете ја оваа листа.

Опис

Пазарите на средства обезбедуваат средства за видео игри кои се движат од 2d и 3d до звук, музика, па дури и код.

Овие платформи често имаат ограничен сет на бесплатни средства, но некои се специјализирани за споделување во заедницата и лиценцирање на креативни заеднички работи.

Карактеристики

Тие често имаат филтри за пребарување на специфични видови средства (2D, 3D) или во специфичен амбиент (футуристички, средновековен, фантастичен, модерен...) жанр (платформер, стрелец) или со поглед (од горе надолу, странично лизгање...) .



Цена

Бесплатно, но можете да пребарувате и со опсег на цени.

Зошто да се користи?

Бидејќи убавите визуелни слики се добар начин да се даде добро чувство на вашата игра и да се зголеми задржувањето на играчите.

Како да се користи?

Проверете го нашиот курс за создавање sprites или увоз на визуелни слики во нашиот MOOC:

<https://logocourses.eu/courses/d-esl/lesson/choose-good-audio-and-visual-content/>



Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било злоупотреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>

