

# Tiled

## Софтвери за создавање графика

### Линк

<https://www.mapeditor.org/>

Tiled. (n.d.). Tiled | Flexible level editor. <https://www.mapeditor.org/>

Gamefromscratch. (2015, November 20). Tiled Map Editor Tutorial Series.

Gamefromscratch. <https://gamefromscratch.com/tiled-map-editor-tutorial-series/>


Gamefromscratch. (2014, May 1). Tiled Map Editor Tutorial Part One: The Basics

[Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=ZwaomOYGuYo>

### Опис



Tiled е бесплатен уредник на ниво со отворен код кој е лесен за употреба и флексибилен.



Tiled е широко поддржан од многу рамки за развој на игри и извезува во неколку формати, вклучувајќи Image, JSON, Lua, GameMaker (1.4 и 2.3), Defold, tBIN и многу други. Може да се користи во Gdevelop.

## Карактеристики

**Tiled** поддржува повеќеслојно уредување плочки, лесно и брзо боење на теренот и поставување плочки и предмети врз основа на правила. Исто така, поддржува ортогонални, изометриски и хексагонални мапи.

## Цена

Бесплатно

## Зошто се користи?

Ако добиете средство за комплет плочки од веб-локација, можете да го користите во плочки како што би сликале. Избирате некои плочки или делови од вашите визуелни добра и ги сликате на платно за да создадете ниво.

## Како се користи?

Можете да ја проверите оваа серија на упатства од GameFromScratch која го опфаќа софтверот од преглед до реализација на мапа, која ги прикажува неговите најкорисни карактеристики.



## Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било злоупотреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>

