

Piskel

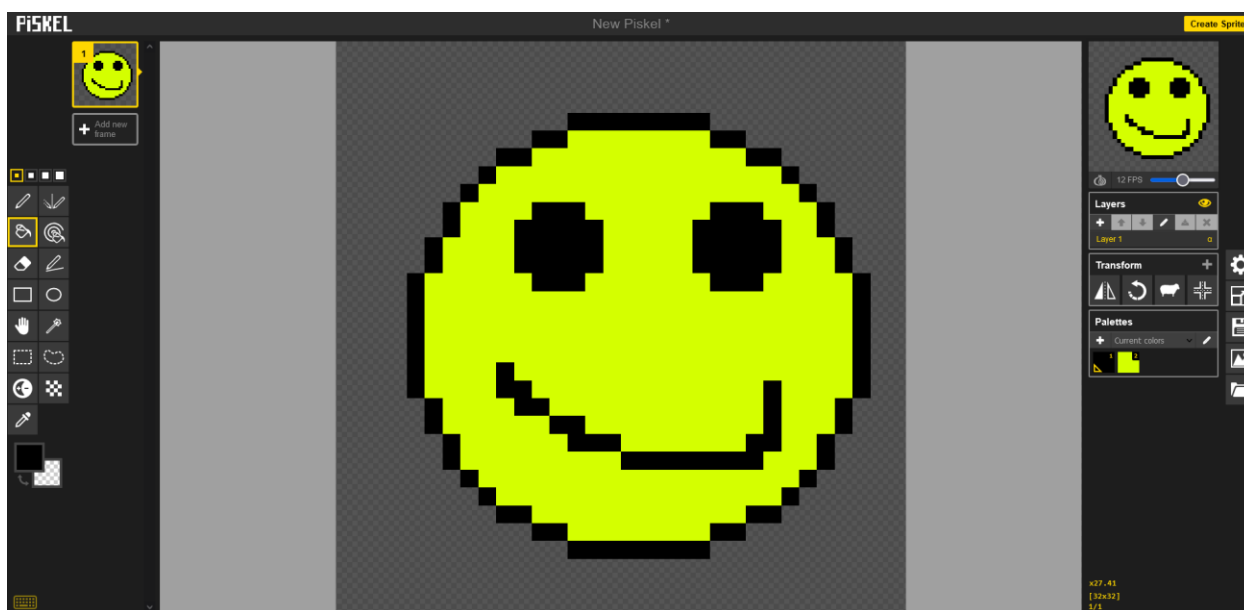
Софтвер за креирање графика

Линк

Piskel. (n.d.). Piskel - Free online sprite editor. <https://www.piskelapp.com/>

Visual Art Resources. (2020, July 11). How to Use Piskel / Using Piskel to Teach Pixel Art & Animation [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=JQVnuZx-XaA>

Опис



Piskel е бесплатен онлајн уредник за создавање анимирани sprites и pixel art. Ви овозможува да креирате анимации во вашиот прелистувач и да ги прегледувате во реално време додека цртате. Можете да го прилагодите

доцнењето на рамката во лет и да ги извезувате вашите креации во неколку формати, вклучувајќи GIF и PNG

Piskel нуди и офлајн верзии за Windows, Mac OS X и Linux, кои може да се користат без интернет конекција.

Карактеристики

- Преглед во живо: можете да проверите преглед на вашата анимација во реално време додека цртате.
- Приспособување на доцнењето на рамката: можете да го приспособите одложувањето на рамката во лет .
- Повеќекратни режими на извоз: Piskel поддржува неколку режими на извоз, вклучувајќи анимирани GIF за споделување и Spriteshe PNG/ZIP за поголеми проекти.
- Open-source: целиот код е со отворен код и е достапен на GitHub.
- Офлајн верзии: Piskel нуди бесплатни десктоп и офлајн апликации за Windows, OSX и Linux. Live preview: You can check a preview of your animation in real-time as you draw .

Цена

Бесплатно

Зошто да се користи?

Примамливо е да се мисли дека самиот факт на конзумирање на приказни нè прави потенцијални автори. „Сум видел и прочитал толку многу што можам и самиот да напишам“, може да се помисли некој.

Инспирацијата и културата се навистина важни, но исто така бараат структура.

Како да се користи?

Можете да го проверите ова видео од наставник по уметност. Тоа ги опфаќа сите карактеристики на програмата во едно видео. Ова ќе ви даде преглед на интерфејсот и можностите на алатката.



Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било злоупотреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>