

Создател на метачовек

Визуелни средства

Линк

<https://metahuman.unrealengine.com/>

Опис

MetaHuman Creator е **бесплатна** алатка која **се пренесува преку облак**, која ви овозможува да креирате сопствени **дигитални луѓе** во интуитивна средина која лесно се учи. Тоа е дел од рамката MetaHuman на Unreal Engine која му дава на секој креатор моќ да користи високо реалистични човечки ликови на кој било начин што може да се замисли.



Карактеристики

Можно е да ја приспособите фризура на вашиот дигитален аватар, карактеристиките на лицето, висината, пропорциите на телото, како и облеката. Со нивно менување директно со користење на дадените параметри или со спојување на неколку металуге. Тоа е како да ставате бои на палета, но наместо тоа ги менувате карактеристиките за да одговараат повеќе или помалку на металугето на вашата палета.

Потоа можете да изберете поза или анимација за вашиот метачовек и да ја запрете за да ја задржите позата што ја сакате.

Цена

Бесплатно

Зошто да се користи?

Оваа алатка може да биде многу корисна за играње и добивање идеи за дизајн на ликови. Или можете да го користите за да креирате аватар на ликот што сте го замислиле.

Како да се користи?

Користете основен метачовек кој најдобро одговара на вашата идеја или има слични карактеристики. Потоа користете ги приложените алатки за да го извајате.

Користете ја опцијата камера за да го фотографирате неговото тело или лице и да поставите еднобојна позадина зад ликот, користете боја што не е присутна на ликот. Отстранете ги кратенките на тастатурата. Потоа можете да користите софтвер за уредување слики или онлајн алатка за да ја отстраните позадината.

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman Creator. Retrieved from

<https://metahuman.unrealengine.com/>

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman. Retrieved from

<https://www.unrealengine.com/en-US/metahuman>

MetaHuman Creator Documentation. (n.d.). MetaHuman Creator Overview.

Retrieved from <https://docs.metahuman.unrealengine.com/en-US/metahuman-creator-overview/>



Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било злоупотреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>