

Игра Чувство и сочност

Развивање на добри практики

Линк

Видеа што го објаснуваат чувството и сочноста на играта:

[Secrets of Game Feel and Juice](#)

[Juice it or lose it - https://www.youtube.com/watch?v=Fy0aCDmgnxga](https://www.youtube.com/watch?v=Fy0aCDmgnxga) talk by Martin Jonasson & Petri Purho

[6 Ways To Make Your Game Better - With GDevelop](#)

[How To Do Game Feel Right - With GDevelop](#)

Компоненти на забавата:

[Can We Make This Button Fun To Press?](#)


Интерактивен пример за тоа како да се имплементира сочност во Gdevelop

Опис

Game Feel или Game Juice е невидлив параметар, карактеристика на игрите што покажува колку е пријатно да се комуницира со нив.

Juice претставува како играчите треба да се чувствуваат кога се вклучени во играта, особено онаа убава сензација кога комуницираат со играта.

« Сочната игра се чувствува жива и реагира на сè што правите, тони каскадни дејства и одговор за минимален внес на корисникот. »



Што е сочноста во текстуална авантура? Изненадувањето, неочекуваните работи се случуваат кога ќе пробаме избор во играта!

Еве неколку ресурси кои објаснуваат какво е чувството на сочноста во играта и можат да ви помогнат да ги имплементирате во вашите игри.

Карактеристики

Овие видеа или проекти даваат примери на измени за генерирање сочноста и како да се имплементираат во Gdevelop.

Цена

Бесплатно

Зошто да се користи?

Важно е да се обидете да ги исцедите вашите игри бидејќи сочната игра ќе биде тешко да се смири, а тоа е она што сакате да се случи со вашите ученици!

Како да се користи?

Проверете како се имплементира во Gdevelop со кликување на врска погоре. Ако вашиот тип на игра е тешко да се исцеди, фокусирајте се на компонентите на забавата.



Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било злоупотреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>

