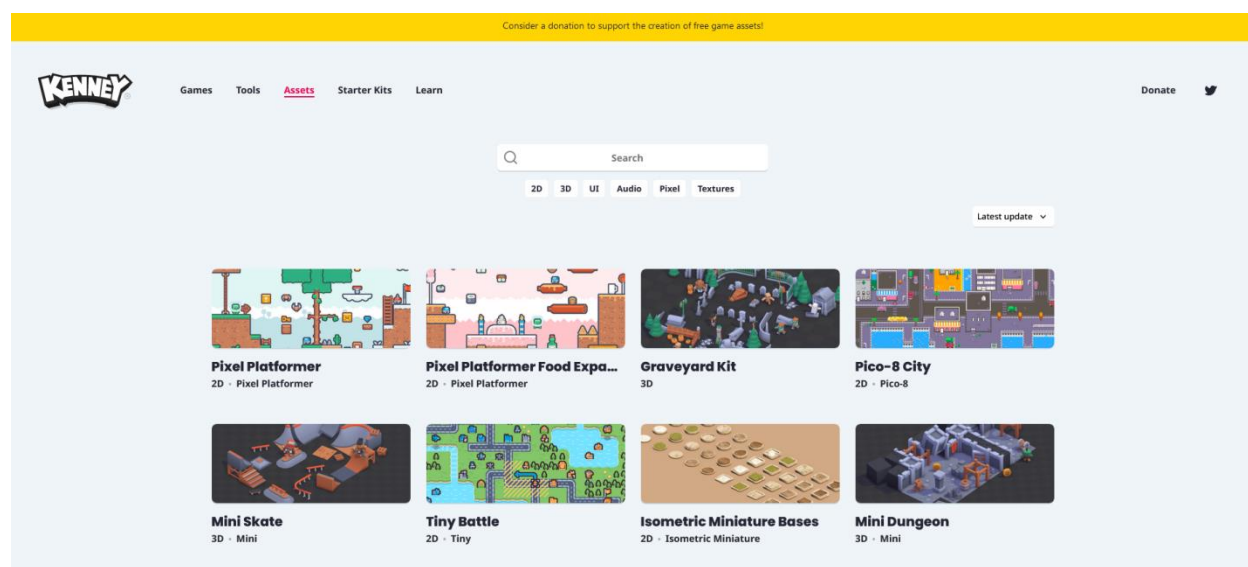


Risorse visive gratuite

Risorse visive



Link

Kenney: questo sito fornisce risorse di gioco 2D e 3D e risorse sonore gratuite, distribuendole come licenza creativa comune CC0. Ciò significa che il contenuto è gratuito se usato in progetti personali, educativi e commerciali.

OpenGameArt: OpenGameArt è un popolare sito per risorse di gioco in cui è possibile trovare un'ampia gamma di elementi artistici di alta qualità con licenza libera, adatti a progetti per giochi free/open source. Offre diversi tipi di risorse di gioco come 2D Art, 3D Art, Concept Art, Texture, Music, Sound Effect, Documents, fornite secondo licenze diverse, che possono essere filtrate dalle impostazioni del browser.

CraftPix: CraftPix ha una categoria freebies che può essere usata o modificata liberamente ed è di buona qualità.

Itch.io: è una piattaforma di giochi ma anche un luogo di scambio di risorse di gioco, che si può navigare per risorse gratuite. Sono meno numerose, ma a volte se ne possono trovare alcune molto buone.

UnityAsset store: il gigante industriale Unity è un motore che offre una quantità enorme di risorse. È principalmente una piazza di scambio per risorse a pagamento, ma ce ne sono anche di gratuite ed altre sono in sconto di tanto in tanto.

Per altri siti che offrono risorse [controlla questa lista](#).

Descrizione

I mercati di scambio forniscono risorse per videogiochi che spaziano da 2d e 3d a suoni, musica e persino codice.

Queste piattaforme spesso presentano un assortimento limitato di risorse gratuite, ma alcune sono specializzate in condivisione e licenze creative comuni.

Caratteristiche

Presentano spesso dei filtri per ricercare specifici tipi di risorse (2D, 3D) anche in un ambiente specifico (futuristico, medievale, di fantasia, moderno...), per genere specifico (platformer, shooter) o tipo di vista (top-down, side-scrolling...).



Prezzo

Gratuito, ma puoi anche trovare risorse in base al budget disponibile.

Perché usarlo?

Perché degli effetti visivi piacevoli sono un buon modo per ottenere un coinvolgimento adeguato nel gioco ed aumentare l'attenzione del giocatore.

Come usarlo?

Si veda il nostro capitolo su MOOC su come importare effetti visivi nel tuo gioco:

<https://logocourses.eu/courses/d-esl/lesson/choose-good-audio-and-visual-content/>



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il support della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente i punti di vista dell'autore e la Commissione non può essere considerata responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del Progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro ha la licenza Creative Commons [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Maggiori informazione su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>

