

Tiled

Software per creare grafica

Link

<https://www.mapeditor.org/>

Tiled. (n.d.). Tiled | Flexible level editor. <https://www.mapeditor.org/>

Gamefromscratch. (2015, Novembre 20). Tiled Map Editor Tutorial Series.

Gamefromscratch. <https://gamefromscratch.com/tiled-map-editor-tutorial-series/>

Gamefromscratch. (2014, May 1). Tutorial Tiled Map Editor Parte Prima: Elementi di base [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=ZwaomOYGuYo>

Descrizione



Tiled è un editor a livelli gratuito e open-source facile da usare e flessibile.



Tiled è ampiamente supportato da strutture per lo sviluppo di giochi e per la loro esportazione in diversi formati inclusi Image, JSON, Lua, GameMaker (1.4 and 2.3), Defold, tBIN, e molti altri. Può essere usato in Gdevelop.

Caratteristiche

Tiled supporta il tile editing multilivello, è facile e veloce nella colorazione e nella sistemazione di tasselli ed oggetti. Supporta anche mappe ortogonali, isometriche ed esagonali.

Prezzo

Gratuito

Perché usarlo?

Se ottieni risorse tile set da un sito puoi usarle in Tiled come se dipingessi: si prendono delle tessere o parti delle risorse visive a disposizione e si dipingono sul canovaccio per creare un livello.

Come usarlo?

Guarda [questa serie di tutorial](#) da GameFromScratch: presenta il software dal punto di vista della realizzazione di una mappa e mostra le sue caratteristiche più utili.



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente le visioni dell'autore e la Commissione non può considerarsi responsabile per alcuno uso che viene fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro è concesso con la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Per maggiori informazioni su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>

