

Cercare aiuto

Scheda di consigli

Descrizione

Ci saranno momenti in cui sarai insicuro su come fare le cose ed è assolutamente normale.


Tutti i motori di gioco e le altre risorse che raccomandiamo hanno delle ampie community, perciò potrai facilmente trovare quello che cerchi e luoghi online dove chiedere aiuto.

Perché è importante?

Fare domande è molto importante per progredire. Non è bene ed è frustrante rimanere bloccati su un problema, inoltre la qualità del tuo gioco crescerà se sei in grado di trovare risposte alle tue domande.

Come fare?

In primo luogo, dovresti **provare a vedere se sei capace di trovare la risposta da solo**. Apri il tuo programma, naviga per qualche minuto. Ogni software è disegnato secondo una qualche logica; potresti capire meglio l'intero software esplorando le soluzioni in autonomia. Nonostante ciò, non perdere troppo tempo, se sei ancora bloccato trascorso qualche minuto, trova aiuto online.



Se vuoi vedere visivamente come fare qualcosa, allora un buon modo per iniziare la tua ricerca è [YouTube](#). Ci sono molti video tutorial sulla piattaforma.

Puoi anche usare un **motore di ricerca tradizionale** come [Google](#) (il più famoso), o alternative quali [Ecosia.org](#), o [Qwant](#).

- Quello che digiti nella barra di ricerca (i.e. il quesito della tua ricerca) determinerà la rilevanza dei risultati che verranno mostrati per primi. Dovresti provare ad essere breve nel tuo quesito di ricerca e includere parole chiave importanti.
- Se non sei sicuro su come formulare il quesito di ricerca, potresti utilizzare un' AI generativa come [ChatGPT](#) o [HuggingChat](#). Il chatbot suggerirà la domanda che ti aiuterà a trovare l'informazione che stai cercando con il gergo appropriato.

Per esempio, se scrivi "Sto usando RPG maker e sono bloccato. Che quesito di ricerca potrei digitare su Google per capire come avere un solo personaggio giocabile alla volta?", puoi ottenere i seguenti risultati:



To find information on how to have only one playable character at a time in RPG Maker, you can try using the following search queries on Google:

1. "RPG Maker MV single playable character tutorial"
2. "Limiting party members to one in RPG Maker MV"
3. "How to have one playable character at a time RPG Maker"
4. "Restricting party size to one in RPG Maker MV"
5. "Creating a solo character game in RPG Maker MV"

These search queries should help you find tutorials, forum threads, and resources specifically related to your goal of having a single playable character in RPG Maker. Remember to go through multiple sources and read user experiences to find the most suitable solution for your project.

Consigliamo di fare la ricerca in inglese in quanto è più probabile ottenere risultati, ma se non riesci, prova un'altra lingua che pensi possa essere d'aiuto.

Puoi anche andare sul sito web del programma con cui stai avendo problemi e controllare se loro forniscono della documentazione o un forum. Per esempio, [RPG Maker mette a disposizione un forum](#), [Twine un "ricettario"](#), [Gdevelop ha un tutorial graduale](#) e [una wiki completa](#), ...

Inoltre, potresti avere problemi nel trovare le parole giuste per cercare o capire le soluzioni che trovi perché il gergo del gaming non ti è ancora familiare. Non preoccuparti, esistono dei glossari di questo gergo.

Noi raccomandiamo il "Glossario dei termini del video game" su Wikipedia:

https://en.wikipedia.org/wiki/Glossary_of_video_game_terms



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente le visioni dell'autore e la Commissione non può considerarsi responsabile per alcuno uso che viene fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro è concesso con la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Per maggiori informazioni su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>

