

# Musica e suoni esente da diritti

## Risorse Audio

### Link

#### Musica esente da diritti

**[Pixabay](#)**: Pixabay è una vibrante comunità di autori, artisti e creatori che condividono immagini, video, audio ed altri media esenti da diritti. Non è possibile usare il contenuto senza modificarlo o riconvertirlo; tuttavia, è consentito usarlo per un gioco se non si ha intenzione di commercializzarlo. È possibile cercare per genere, modalità, movimento e tema.

**[Bensound](#)**: richiede un'iscrizione mensile oppure ha un costo di 35€ per ciascuna traccia, ad eccezione di una selezione musicale / vai alla barra "free music" in alto, da cui è possibile ricercare per modalità.

**[Joystock](#)**: fornisce musica gratuita, ma richiede di acquistare una licenza se si vuole monetizzare il contenuto. Tuttavia, per fini educativi non occorre alcuna licenza.

**[Mixkit](#)** offre musica ed effetti sonori gratuiti; la licenza varia a seconda del tipo di contenuto; le musiche gratuite non possono purtroppo essere usate per creare videogiochi mentre è possibile usare gli effetti sonori. È sempre preferibile verificare le licenze Mixkit nel caso in cui vengano aggiornate.

#### Generare musica con l'IA



[Soundful](#), [Ecrettmusic](#): questi siti creano musica usando algoritmi di IA che considerano le tue scelte in termini di modalità. È possibile modificare gli strumenti che suonano.

### **Suoni esenti da diritti**

[Evoke music](#): con un account gratuito puoi avere 5000 suoni.

Anche **Pixabay**, **Mixkit**, forniscono suoni gratuiti.

[Gamesounds.xyz](#): una raccolta difficile da ricercare che offre molti suoni di gioco, alcuni dei quali provenienti dalle conferenze di sviluppatori di videogiochi (GDC).

## **Descrizione**

La musica libera da diritti è musica che non richiede il pagamento di diritti ogni volta che viene usata in una produzione. In passato, i produttori di contenuti che volevano usare della musica in media come TV, radio e cinema, dovevano pagare delle licenze ai proprietari dei diritti ed ulteriori tariffe aggiuntive in base al numero delle volte che i media registravano una visualizzazione. Fornendo la musica direttamente a coloro che ne hanno bisogno ed eliminando gli intermediari, i musicisti indipendenti hanno reso più agevole e più conveniente il settore delle licenze musicali, in modo particolare per l'uso su Internet.

## **Caratteristiche**

La maggior parte di questi siti offre la possibilità di ricercare le caratteristiche per modalità, genere ed altro, opzione molto utile per trovare la musica adatta ad un gioco specifico.

## Prezzo

Gratuito

## Perché usarli?

I suoni e la musica svolgono una funzione importante per il modo in cui un giocatore sente il gioco e si immedesima in esso. Sceglierli con saggezza. 😊

## Come usarli?

Puoi usare il nostro corso sugli effetti audio e suoni

<https://logocourses.eu/courses/d-esl/lesson/choose-good-audio-and-visual-content/>

È possibile ricercare gli effetti sonori per nome, ma cerca di usare parole che descrivono il suono come “whoosh”.



## Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il support della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente i punti di vista dell'autore e la Commissione non può essere considerata responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni ivi contenute.

**Codice del Progetto:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro ha la licenza Creative Commons [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Maggiori informazione su D-ESL:** <https://www.d-esl.eu>

