

Musica e suoni esente da diritti

Risorse Audio

Link

Musica esente da diritti


[Pixabay](#): Pixabay è una vibrante comunità di autori, artisti e creatori che condividono immagini, video, audio ed altri media esenti da diritti. Non è possibile usare il contenuto senza modificarlo o riconvertirlo; tuttavia, è consentito usarlo per un gioco se non si ha intenzione di commercializzarlo. È possibile cercare per genere, modalità, movimento e tema.

[Bensound](#): richiede un'iscrizione mensile oppure ha un costo di 35€ per ciascuna traccia, ad eccezione di una selezione musicale / vai alla barra "free music" in alto, da cui è possibile ricercare per modalità.

[Joystock](#): fornisce musica gratuita, ma richiede di acquistare una licenza se si vuole monetizzare il contenuto. Tuttavia, per fini educativi non occorre alcuna licenza.

[Mixkit](#) offre musica ed effetti sonori gratuiti; la licenza varia a seconda del tipo di contenuto; le musiche gratuite non possono purtroppo essere usate per creare videogiochi mentre è possibile usare gli effetti sonori. È sempre preferibile verificare le licenze Mixkit nel caso in cui vengano aggiornate.

Generare musica con l'IA



[Soundful](#), [Ecrettmusic](#): questi siti creano musica usando algoritmi di IA che considerano le tue scelte in termini di modalità. È possibile modificare gli strumenti che suonano.

Suoni esenti da diritti

[Evoke music](#): con un account gratuito puoi avere 5000 suoni.

Anche **Pixabay**, **Mixkit**, forniscono suoni gratuiti.

[Gamesounds.xyz](#): una raccolta difficile da ricercare che offre molti suoni di gioco, alcuni dei quali provenienti dalle conferenze di sviluppatori di videogiochi (GDC).

Descrizione

La musica libera da diritti è musica che non richiede il pagamento di diritti ogni volta che viene usata in una produzione. In passato, i produttori di contenuti che volevano usare della musica in media come TV, radio e cinema, dovevano pagare delle licenze ai proprietari dei diritti ed ulteriori tariffe aggiuntive in base al numero delle volte che i media registravano una visualizzazione. Fornendo la musica direttamente a coloro che ne hanno bisogno ed eliminando gli intermediari, i musicisti indipendenti hanno reso più agevole e più conveniente il settore delle licenze musicali, in modo particolare per l'uso su Internet.

Caratteristiche

La maggior parte di questi siti offre la possibilità di ricercare le caratteristiche per modalità, genere ed altro, opzione molto utile per trovare la musica adatta ad un gioco specifico.

Prezzo

Gratuito

Perché usarli?

I suoni e la musica svolgono una funzione importante per il modo in cui un giocatore sente il gioco e si immedesima in esso. Sceglierli con saggezza. 😊

Come usarli?

Puoi usare il nostro corso sugli effetti audio e suoni

<https://logocourses.eu/courses/d-esl/lesson/choose-good-audio-and-visual-content/>

È possibile ricercare gli effetti sonori per nome, ma cerca di usare parole che descrivono il suono come “whoosh”.



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il support della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente i punti di vista dell'autore e la Commissione non può essere considerata responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del Progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro ha la licenza Creative Commons [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Maggiori informazione su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>

