Creatore di meta-umano

Risorse visive

Link

https://metahuman.unrealengine.com/

Descrizione

MetaHuman Creator è uno strumento **gratuito**, **cloud-streamed** che ti consente di creare I tuoi **umani digitali** in un ambiente intuitivo e facile da usare. Fa parte del quadro MetaHuman di Unreal Engine che consente ad ogni creatore di usare personaggi altamente realistici in ogni modo immaginabile.

D-ESL
2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783
Cofinanziato dall'Unione europea

Caratteristiche

È possibile personalizzare il tipo di capelli, le caratteristiche facciali, l'altezza, le proporzioni corporee ed i vestiti del tuo avatar, modificandoli usando direttamente i parametri forniti o fondendo diversi meta-umani. È come mettere del colore in una paletta, ma si modificano le caratteristiche per adattare i meta-umani alla paletta stessa.

Puoi poi selezionare una posa o un'animazione per il tuo meta-umano e bloccarlo per fare in modo che mantenga la posa che vuoi.

Prezzo

Gratuito

Perché usarlo?

Questo strumento può essere utile per giocare di quando in quando o per ottenere idee per la progettazione di un personaggio. Oppure puoi usarlo per creare l'avatar di un personaggio che hai immaginato.

Come usarlo?

Usa un meta-umano di base che si adatti alla tua idea o abbia caratteristiche simili. Poi usa gli strumenti forniti per modificarlo.

Usa l'opzione camera per mettere a fuoco il corpo o il volto e metti un unico colore di sfondo dietro al personaggio, usando un colore non presente nel personaggio.

Rimuovi le scorciatoie dalla tastiera. Puoi usare poi un software per la modifica di immagini o uno strumento online per rimuovere il background.

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman Creator. Retrieved from https://metahuman.unrealengine.com/

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman. Retrieved from https://www.unrealengine.com/en-US/metahuman

MetaHuman Creator Documentation. (n.d.). MetaHuman Creator Overview. Retrieved from https://docs.metahuman.unrealengine.com/en-US/metahuman-creator-overview/

Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente le visioni dell'autore e la Commissione non può considerarsi responsabile per alcuno uso che viene fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro è concesso con la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Per maggiori informazioni su D-ESL: https://www.d-esl.eu