

Motori di gioco

Software per la creazione di videogiochi

Links

<https://make.gamefroot.com/>

<https://chatfuel.com/>

Descrizione

Per creare un gioco hai bisogno di un "motore di gioco", che è semplicemente il programma che gestisce tutte le componenti tecniche che consentono di focalizzarsi sulla sola creazione del gioco. Con D-ESL, ci siamo concentrate sulle opzioni senza codice (cioè motori che non richiedono competenze di programmazione). Nei nostri tutorial e per i nostri videogiochi abbiamo usato:

- [Genially](#)
- [GDevelop](#)
- [RPG Maker MV](#)
- [Twine](#)

Raccomandiamo queste opzioni, ma ci sono molti altri programmi che possono essere usati.

Tra questi è incluso [Gamefroot](#), un sito utile per creare semplici videogiochi molto facilmente ed in modo "divertente", come dicono loro.

È possibile usare anche altri programmi che non sono stati creati specificamente per il gaming ma che vi si adattano, come ad esempio [Chatfuel](#), per creare una storia interattiva attraverso una chatbot su Facebook, Instagram o WhatsApp.

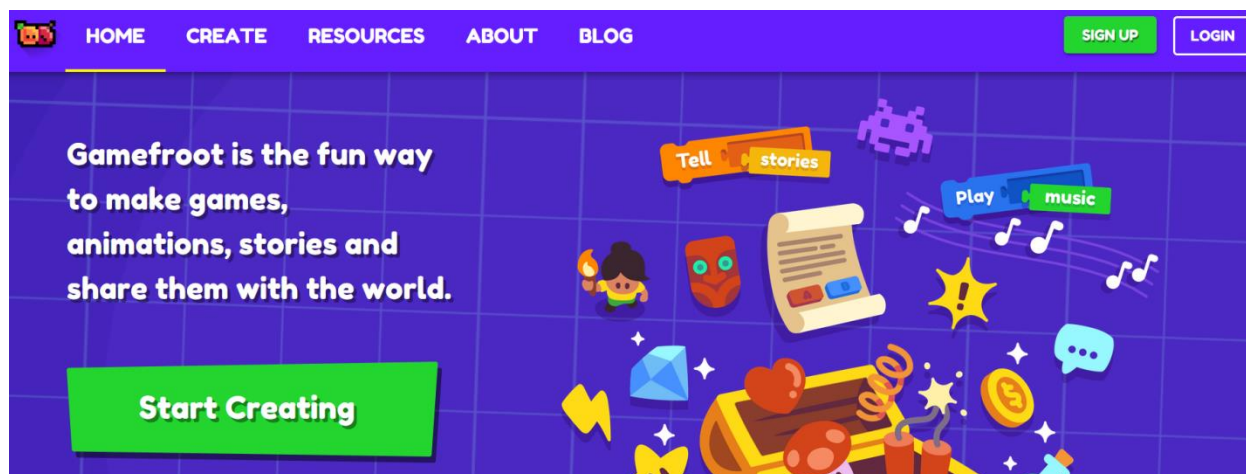


Figura 1 - Screenshot di Gamefroot


Caratteristiche

Sia Gamefroot che Chatfuel lavorano esclusivamente online.

Gamefroot consente di creare giochi 2d tradizionali (ad es. platformer), con accesso ad una ricca libreria di risorse visive. Creare la meccanica di gioco viene percepito come mettere insieme i pezzi di un puzzle.

[Offrono anche risorse per lo sviluppo del gioco, risorse per studenti da 7 a 10 anni risorse per insegnanti sull'apprendimento ludico.](#)

Chatfuel è una piattaforma per creare una chatbot per Facebook, Instagram o WhatsApp. Consente di creare lo scenario per una storia interattiva in cui i giocatori faranno scelte parlando con la chatbot e cliccando sui pulsanti. Chatfuel è facile da



usare, con una rappresentazione visiva di tutti i blocchi della storia in un diagramma di flusso.

Prezzo

- Gamefroot è gratuito, ma è possibile pagare un extra per pacchetti di personaggi, terreni, musica, armi etc. nel loro marketplace.
- [Il prezzo di chatfuel](#) è mensile e dipende dal numero di persone che usano la chatbot creata. Ad oggi (2023), è gratuito fino ad un massimo di 50 utenti, 15€ per un numero di utenti superiore a 500, e può salire fino a 120€ per una comunità di giocatori fino a 10.000.

Sistema(i) operativo(i)

Entrambe le opzioni lavorano sul web, quindi dovrebbero funzionare su qualunque computer con una connessione Internet.

Perché usarli?

Si tratta di opzioni diverse per proporre attività di apprendimento innovative agli studenti, con un approccio basato sul gaming. Il vantaggio principale è che lavorano sul web e sono facili da usare.

Come usarli?

- Gamefroot esce con dei tutorials per guidare tutto il processo di creazione del gioco. Creare giochi con Gamefroot è un po' come mettere insieme I pezzi di un puzzle con un click del mouse.
- Chatfuel offer una rappresentazione del flusso del bot. Si creano blocchi che vengono collegati in vari modi. Viene offerta una guida per principianti.

<https://docs.chatfuel.com/en/>

-



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il support della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente i punti di vista dell'autore e la Commissione non può essere considerate responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del Progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro ha la licenza Creative Commons [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Maggiori informazione su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>

