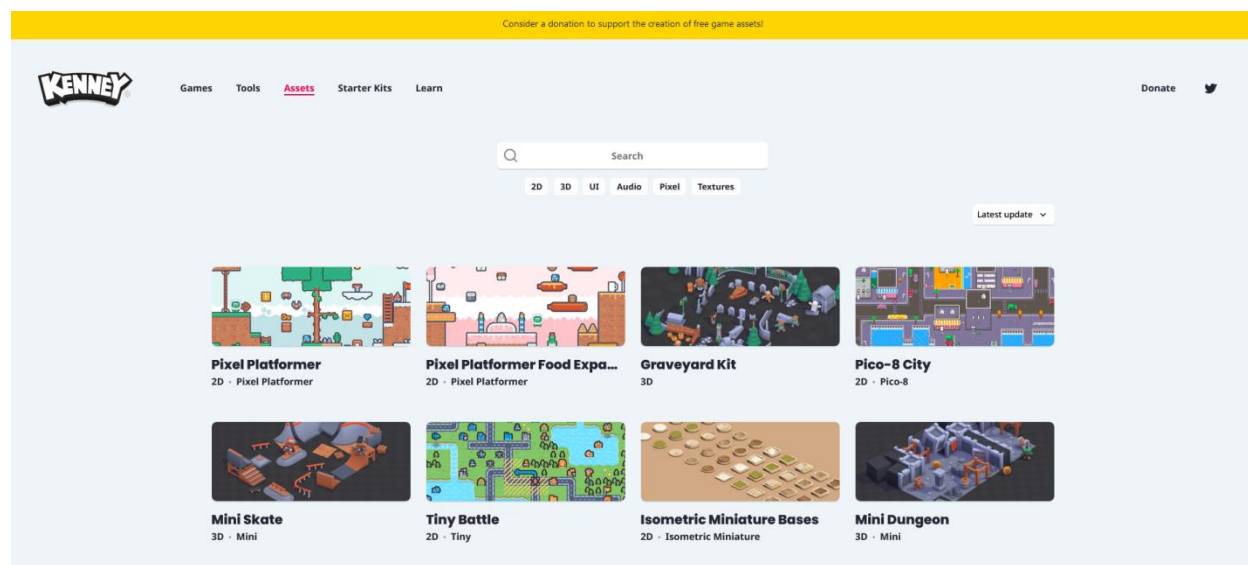


Ressources visuelles gratuites


Ressources visuelles



Lien

Kenney: Ce site internet fournit gratuitement des éléments de jeu en 2D et 3D ainsi que des sons. Il les met à disposition sous la licence CC0 creative common. Cela signifie que le contenu est libre d'utilisation dans des projets personnels, éducatifs et commerciaux.

OpenGameArt: OpenGameArt est un site web populaire pour les ressources de jeux, sur lequel vous pouvez trouver une large gamme de créations de haute qualité avec des licences libres, adaptées aux projets de jeux open source. Il propose différents types d'éléments de jeu, tels que des dessins en 2D ou en 3D, des images conceptuelles, des textures, de la musique, des effets sonores et des



documents. Les ressources sont fournies sous différentes licences que vous pouvez filtrer dans le navigateur de ressources.

CraftPix: CraftPix a une catégorie "freebies" (gratuit). Vous pouvez librement utiliser ou modifier ces éléments de bonne qualité.

Itch.io: Il s'agit d'une plateforme d'hébergement de jeux mais aussi d'une plateforme de "vente" de ressources de jeux. Il est possible d'y rechercher des éléments gratuits. Ils sont moins nombreux mais on peut parfois en trouver qui sont intéressants.

UnityAsset store: Unity, le géant de l'industrie, propose un catalogue de ressources. Il s'agit principalement de ressources payantes, mais des ressources gratuites sont également disponibles et font l'objet de réductions de temps à autre. Pour d'autres sites fournissant des ressources, consultez [cette liste](#).


Description

Les sites de ressources fournissent des éléments pour les jeux vidéo, allant de la 2D à la 3D, en passant par le son, la musique et même le code.

Ces plateformes proposent souvent un ensemble limité de ressources gratuites, mais certaines sont spécialisées dans le partage communautaire et la licence Creative Commons.

Caractéristiques

Elles proposent souvent des filtres pour rechercher des types de ressources spécifiques (2D, 3D) ou dans une ambiance spécifique (futuriste, médiévale,



fantastique, moderne...), un genre (plateforme, jeu de tir) ou une vue (de haut en bas, à défilement latéral...).

Prix

Gratuit, mais vous pouvez également effectuer une recherche avec une fourchette de prix.

Pourquoi l'utiliser ?

Utiliser des beaux visuels rend votre jeu attrayant et permet d'augmenter la fidélité des joueurs.

Comment l'utiliser ?

Consultez le chapitre de notre MOOC sur l'importation de ressources visuelles dans votre jeu :

<https://logocourses.eu/fr/courses/d-esl-fr/lesson/choisir-un-contenu-audiovisuel-interessant/>



Cofinancé par l'Union européenne

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ce travail est sous licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Pas de Modification 4.0 International (CC BY-NC-ND 4.0)
(<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site : <https://www.d-esl.eu>

