

Metahuman (Métahumain)

Ressources visuelles

Lien

<https://metahuman.unrealengine.com/>

Description

MetaHuman Creator est un **outil en ligne gratuit** qui vous permet de créer vos propres **humains numériques** dans un environnement intuitif et facile à apprendre. Il fait partie du groupe MetaHuman d'Unreal Engine et permet à n'importe qui d'utiliser des personnages humains très réalistes de toutes les façons imaginables.



Caractéristiques

Il est possible de personnaliser la coiffure, les traits du visage, la taille, les proportions du corps ainsi que les vêtements de votre avatar numérique en les modifiant directement à l'aide des paramètres disponibles ou en fusionnant plusieurs métahumains. Comme un peintre aurait accès à une palette de couleurs pour retoucher et améliorer son oeuvre, vous avez accès à une « palette de paramètres ». Metahuman vous propose de créer des combinaisons uniques pour personnaliser votre métahumain à votre guise!

Vous pouvez ensuite sélectionner une pose ou une animation pour votre métahumain et le faire garder la pose que vous souhaitez.

Prix

Gratuit

Pourquoi l'utiliser ?

Cet outil peut être très utile pour s'amuser et trouver des idées lors de la création d'un personnage. Vous pouvez également l'utiliser pour créer l'avatar d'un personnage que vous avez imaginé.

Comment l'utiliser ?

Sélectionnez un métahumain de base qui correspond le mieux à votre idée ou qui présente des caractéristiques similaires. Utilisez ensuite les outils disponibles pour le façonner.

Utilisez l'option caméra pour filmer son corps ou son visage et mettez un fond unicolore derrière le personnage, choisissez une couleur que le personnage n'a pas. Supprimez les raccourcis clavier. Vous pouvez ensuite utiliser un logiciel de retouche d'image ou un outil en ligne pour supprimer l'arrière-plan.

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman Creator. Retrieved from

<https://metahuman.unrealengine.com/>

Unreal Engine. (n.d.). MetaHuman. Retrieved from

<https://www.unrealengine.com/en-US/metahuman>

MetaHuman Creator Documentation. (n.d.). MetaHuman Creator Overview.

Retrieved from <https://docs.metahuman.unrealengine.com/en-US/metahuman-creator-overview/>



Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site : <https://www.d-esl.eu>