

# Aide à la création d'intrigues

## Écriture du synopsis ou de l'intrigue

### Liens

<https://bibisco.com>

[https://www.canva.com/fr\\_fr/creer/generateur-histoire/](https://www.canva.com/fr_fr/creer/generateur-histoire/)

<https://blog.reedsy.com/plot-generator>

<https://www.plot-generator.org.uk>

### Description

Si vous manquez d'idées et de temps et que vous souhaitez développer un synopsis ou une intrigue appropriée pour votre histoire, vous pouvez utiliser un générateur d'intrigues ou un outil d'aide à la création d'intrigue pour commencer rapidement et efficacement.

[Bibisco](https://bibisco.com) est un logiciel d'écriture de romans qui propose des outils pour créer une histoire plausible avec des personnages crédibles. Il ne générera pas une intrigue pour vous, en soi, mais vous guidera dans la création de votre propre intrigue avec des recommandations et des indications.

De nombreux générateurs d'intrigues sont facilement accessibles en ligne, comme [celui-ci](#) (en anglais) qui offre un million de combinaisons d'intrigues et vous

propose des suggestions basées sur le genre que vous visez (fantasy, science-fiction, mystère, romance et drame).

[Ce générateur simpliste de Masterpiece](#) (anglais) offre différents types d'histoires que vous pouvez générer, tels qu'une nouvelle, un script de film, un livre d'images, un conte de fées, etc. Il vous aide à créer une ébauche dans divers genres (avec des thèmes tels que la romance paranormale, la dystopie, les vampires ou l'été, par exemple) et vous permet de sélectionner différents critères tels que les lieux, les protagonistes, les ennemis, les objets, etc., pour étoffer l'intrigue.

Cependant, les outils de « génération » ci-dessus ne feront que vous aider à ébaucher vos premières idées ; ils risquent de ne pas offrir d'intrigues bien pensées et bien finies. Avec l'avènement de l'IA générative, vous pourriez obtenir une intrigue mieux formée avec des outils tels que [ChatGPT](#), [Google Bard](#) ou [Hugging Chat](#), par exemple. Canva offre désormais également un générateur d'histoires et d'intrigues par IA, qu'ils présentent en français ici :

[https://www.canva.com/fr\\_fr/creer/generateur-histoire/](https://www.canva.com/fr_fr/creer/generateur-histoire/)

Des alternatives pourraient être [Manuskript](#) (outil gratuit et open-source), [Story Planner](#) (outil gratuit ou payant, méthodes et aides pour planifier et structurer les intrigues), [Scrivener](#) (logiciel payant avec divers outils pour élaborer une histoire) ou [Plottr](#) (logiciel payant de planification de livres).

## Caractéristiques

Chaque générateur propose différentes catégories en fonction du type d'histoire ou du genre, et offre divers outils pour aider à organiser l'intrigue, tels qu'une sélection de critères, des brouillons, des guides, des carnets, etc.

## Prix

La plupart des générateurs en ligne sont gratuits, mais les logiciels, eux, peuvent avoir une version gratuite ou payante, parfois avec une version d'essai gratuite et plus d'options ou d'outils disponibles en version payante.

[Bibisco](#): il existe une version gratuite limitée, avec possibilité de faire un essai gratuit de 30 jours pour tester toutes les options payantes, et une version payante avec plus d'options (objets, parties, diagramme des relations, etc.) pour laquelle vous pouvez choisir de payer entre 35 et 50 € pour soutenir les créateurs (choix de prix conscient).

[Story planner](#) (anglais) : il existe un plan de base gratuit où vous ne pouvez travailler que sur un modèle de plan d'histoire, et un plan premium payant à 15 \$ pour 3 mois, avec un accès à un nombre illimité de plans.

there is a free basic plan where you can only work on one story plan template and a paid premium plan for \$15 for 3 months, with access to an unlimited number of plans.

[Scrivener](#) (anglais) : une version d'essai gratuite de 30 jours est disponible, avec des versions payantes coûtant 59,49 € pour la licence éducative (disponible uniquement pour les étudiants et les universitaires affiliés à une institution) et 69,99 € pour la licence standard.

[Plottr](#) (anglais) : entre 139 \$ pour un appareil et 299 \$ pour la version Pro sans limite d'appareil, sauvegardes dans le cloud et un outil de collaboration en temps réel.

## Pourquoi utiliser une aide à la création d'intrigues ?

Chaque site web et logiciel a ses propres avantages en fonction de la gamme d'options et d'outils. L'objectif reste d'aider l'utilisateur à créer un brouillon ou une idée générale pour développer son histoire, ou à planifier et organiser son intrigue, ses personnages, sa structure tout au long du processus d'écriture. Certains de ces outils sont utilisés par des écrivains publiés et fournissent des ressources, des fonctionnalités et un soutien très utiles pour des projets à court ou à long terme. Ces outils sont là pour aider, mais ils n'écriront pas une intrigue parfaitement bien formée à votre place. Comme suggéré plus haut, si vous recherchez une solution plus avancée, vous pouvez jeter un coup d'œil à l'IA générative, telle que [ChatGPT](#), [Google Bard](#) ou [Hugging Chat](#).

## Comment utiliser l'outil ?

Étant donné que chaque outil a ses propres options et utilisations, ils fonctionnent tous différemment. La plupart sont faciles à utiliser, mais certains plus complexes pourraient nécessiter un peu d'orientation. Vous pouvez généralement trouver de l'aide dans le logiciel lui-même ou chercher des instructions via des tutoriels d'autres utilisateurs.

[Voici la documentation de Bibisco](#) (en anglais) avec des instructions claires sur la façon de l'utiliser, ainsi qu'un didacticiel vidéo complet présenté par son auteur.

Story Planner propose un guide [étape par étape](#) (en anglais) pour les débutants.

Enfin, les créateurs de Scrivener et Plottr ont chacun réalisé des vidéos tutoriels ([tutoriels Scrivener](#) - [tutoriels Plottr](#)) pour présenter différentes étapes, options et outils, venant s'ajouter au menu "Aide" présent dans chacun des logiciels.



## Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

**Code du projet :** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site :** <https://www.d-esl.eu>

