



Ghidul jucătorului

# Wanderer's memories

Acest document va ajuta în înțelegerea mai bună a conținutul jocului. Pentru fiecare nivel al jocului, veți avea o listă cu lexic și sfaturi care să vă ajute la nevoie în orice moment.

Dacă aceste sfaturi nu sunt suficiente și încă vă simțiți pierdut, puteți consulta ghidul complet al jocului din anexa acestui document.

## Înțelegerea textului

### Vocabular și expresii

**Key:** cheie

**Necklace:** colier

**Gem:** piatră prețioasă

**Stopwatch:** cronometru

## Înțelegerea jocului

### Ce se întâmplă?

Trebuie să te plimbi în jurul hărții încercând să găsești obiecte; mergi la ruine și folosește butonul care are numele ultimului element ca text. Dacă nu apar butoane, atunci nu ai adunat toate elementele din nivel.

## Ce ar trebui să observați

Dacă crezi că ai obținut toate obiectele din nivel și calci pe ruine, dar tot nu apar butoanele, atunci probabil că ai ratat un element și trebuie să cauți mai mult.

## Indiciu

Încearcă să urmezi textul care apare în stânga și să mergi la obiecte diferite.

## Anexă: Ghidul complet al jocului

### Nivelul 1:

Mergi la ruine și va apărea un prompter, vei face clic pe el.

### Nivelul 2:

Du-te la cufăr, apoi du-te la ruine și alege butonul "Necklace".

### Nivelul 3:

Mergi la cizmele de lângă copacul ascuns din partea dreaptă sus a ecranului și atinge-le pentru a te echipa, apoi mergi la obiectul verde din partea stângă sus a ecranului, apoi la ruine și clic pe butonul "Gem".

### Nivelul 4:

Du-te la semnul de pe casă și atinge-l, apoi du-te la lopată pentru a o ridica, după care te deplasezi în spatele casei. Du-te apoi la ruine și fă clic pe butonul "Stopwatch".

### Nivelul 5:

Mergi la silueta din stânga de pe ruine și alege "Gem", apoi mergi la silueta de sus și alege "Necklace". Ajungi la silueta din dreapta și alegi "Stopwatch".



**Cofinanțat de  
Uniunea Europeană**

Finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu le reflectă neapărat pe cele ale Uniunii Europene sau pe cele ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acest fapt.

**Codul proiectului:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Acest document se află sub licență Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Aflați mai multe despre D-ESL Ia:** <https://www.d-esl.eu>