



Ghidul jucătorului

# Cooking Adventure

Acest document vă va ajuta să înțelegeți mai bine conținutul jocului. Pentru fiecare nivel al acestui joc, veți avea o listă cu lexic și sfaturi care să vă ajute în orice moment.

Dacă aceste sfaturi nu sunt suficiente și încă vă simțiți pierdut, puteți consulta ghidul complet al jocului din anexa acestui document.

## Nivelul 1: Aventură în bucătărie

### Înțelegerea textului

#### Vocabular și expresii

**Lexic/expresii:** descriere/definiție

### Înțelegerea jocului

#### Ce se întâmplă?

Personajul principal pregătește masa de prânz, dar are nevoie de mai multe ingrediente. Merge la magazinul din apropiere și cumpără ingredientele necesare. Apoi se întoarce acasă și prepară prânzul. Pentru a termina jocul, mai trebuie să prindă un tren.

## Ce trebuie să observați

Textul jocului îi va spune jucătorului ce ingrediente sunt necesare și unde să le găsească mai exact. Apoi, jucătorul va fi instruit în ordinea în care trebuie folosite ingredientele.

## Indicii

Nu există.

## Anexă: ghidul complet al jocului

### Nivelul 1: Aventură în bucătărie

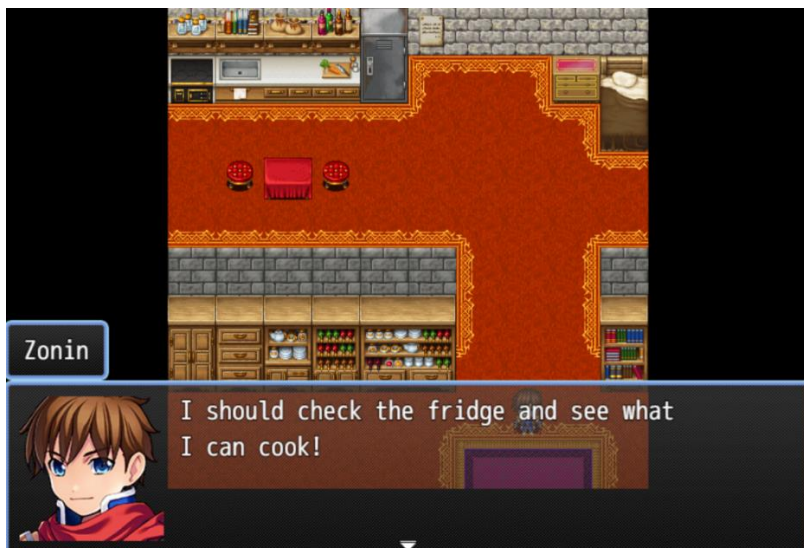
Pe măsură ce jocul începe, prima locație este o insulă. Jucătorul se întreabă cum a ajuns acolo și trebuie să găsească drumul înapoi spre casă.



Următoarea locație este cartierul în care trebuie să-și găsească casa.



Iată cum arată casa lui din interior:



Acum îi este foame și trebuie să verifice frigiderul pentru a vedea dacă există ingrediente cu care poate găti. Dacă nu, există o listă de cumpărături lângă frigider pe care ar trebui să o verifice!



Următoarea locație este magazinul alimentar.



El trebuie să găsească toate ingredientele necesare și, pentru a ajuta jucătorul, există o lumină galbenă deasupra fiecărui ingredient pe care ar trebui să-l colecteze, care devine verde când este colectat. La final, trebuie să plătească și să se întoarcă acasă pentru a pregăti masa. Mai mult, nu erau mere în magazin, așa că ar trebui să le ia din grădina prezentată mai jos:



Odată ce a adunat totul, poate merge acasă și poate folosi ingredientele pentru gătit, apoi ia masa și pleacă spre gară, pentru a prinde trenul.

Aceasta este destinația finală și sfârșitul jocului!





## Cofinanțat de Uniunea Europeană

Acest proiect este finanțat cu sprijin din partea Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru utilizarea informațiilor conținute în acest material.

**Codul proiectului:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare se află sub licența Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Aflați mai multe despre D-ESL la adresa web:** <https://www.d-esl.eu>