

# Be Safe on the Road!

Bine ați venit la "**Be Safe On The Road**", un joc distractiv și educativ conceput pentru a vă ajuta să exersați citirea și să învățați cuvinte noi legate de drum și regulile sale. În acest ghid al jucătorului, vă vom ghida prin joc, obiectivele sale și vă vom oferi sfaturi pentru o experiență de joc de succes.

## Prezentare generală

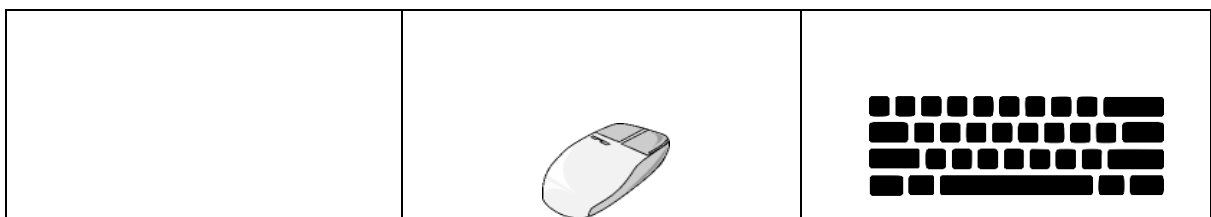
### Rezumat

Jocul are loc într-o școală de șoferi unde un profesor, profesorul John, are ore teoretice pentru a preda câteva reguli care trebuie respectate pe drum. Prin urmare, nucleul jocului nu este dezvoltarea complotului, ci învățarea conținutului: elevii vor fi conduși treptat să învețe câteva reguli de bază de care au nevoie atunci când conduc un vehicul pe drum.

Jocul are **două obiective**: în timp ce învață cum să se comporte corect pe drum, jucătorul va revizui cum să folosească corect **verbele modale**: completând doar propozițiile cu verbul modal corect, de fapt, vor putea lua în considerare conținutul propozițiilor și vor **reflecta asupra regulilor de** asimilare a acestora.

- **Nivelul lingvistic: B1**

### Comenzi



Mișcare	Clic stânga	
Continuare (uneori ambele)	Clic stânga	<b>e</b>
Selectați răspunsul	Clic stânga	<b>e</b>

## Înțelegerea textului

### Vocabular și chestionare

Words and phrases	Traducere
Rules	Reguli
Thanks to	Multumită
Topic	Subiect
(to) range	A clasifica
Pedestrian	Pieton
Speed limit	Limită de viteză
Keyboard	Tastatură
Capital letter	Majusculă
(to) behave	A te comporta
Alcohol limit	Limita de alcool
License	Licență
Safety distance	Distanță de siguranță

Speed	Viteză
Last but not least	Ultimul dar nu cel din urmă

## Anexă: Ghidul complet al jocului

Jocul este calm și ușor de jucat și reprezintă un instrument excelent pentru studenții care doresc să se relaxeze și să învețe în același timp. Scopul jocului este de a exersa citirea și de a învăța cuvinte noi legate de drum și regulile sale, în timp ce revizuiți verbele modale. Nu există limită de timp, astfel încât jucătorii își pot lua timpul de care au nevoie.

Profesorul de la școala de șoferi, profesorul John și elevii săi se află într-o sală de clasă. Jocul începe cu el prezentându-se pe sine și jocul elevilor săi: explică cine este, ce vor face prezentând pe scurt programa școlii de șoferi; Apoi continuă să dea instrucțiuni despre cum să joace jocul:

- Când jucătorul găsește un spațiu gol, trebuie să facă clic pe el și să scrie – jocul nu cunoaște majuscule, așa că vor fi considerate o greșeală!
- Vă rugăm să rețineți să nu tastați nici un spațiu după ultima literă, acest lucru ar fi văzut ca o greșeală, de asemenea!
- Pentru a continua după scrierea sau alegerea unui răspuns, jucătorul va trebui să efectueze o acțiune dublă: faceți clic stânga pe orice punct de pe ecran în afara ferestrei testului + "e".
- Pentru a alege răspunsul corect, jucătorul va face clic stânga pe el, apoi va selecta "e" pentru a continua.
- Când găsiți casete de mesaje, faceți clic stânga pentru a continua.

### Soluții:

- În majoritatea țărilor europene, limita de alcool este de 0,0 g / l, deci **nu** puteți conduce dacă ați băut ceva puternic.
- Dacă conduceți, câte pahare de vin **puteți** bea? **0**

- Prin urmare, va **trebui să** respectați limita dacă doriți să vă păstrați licența.
- Acum vom vorbi despre trecerile de pietoni: acestea sunt liniile de zebră pictate pe pământ care **trebuie** folosite de pietonii care traversează strada. Deci, atunci când o persoană se află pe o trecere de pietoni, **trebuie să** opriți vehiculul pentru a-i permite să treacă.
- Dacă sosește o mașină, în timp ce o persoană traversează strada folosind treceri de zebră, cine are dreptul să traverseze? **Persoana**
- Când cineva care urmează să traverseze strada nu a început încă, va **trebui să** vă opriți și vehiculul.
- Deci, dacă există un bătrân care încearcă să traverseze un drum, dar nu a ajuns încă la trecerea de pietoni, ce **trebuie să** faceți? **Opriți vehiculul.**
- Nu în ultimul rând, vorbim despre distanța de siguranță dintre două vehicule. Ar **trebui să** cunoașteți formula pentru a calcula distanța de siguranță:  $(viteză/10)^2$ , chiar dacă efectuarea calculelor în timpul conducerii **poate** fi dificilă...
- Dacă un vehicul merge cu o viteză de 50 km/h, care este distanța de siguranță? **25m**



## Co-funded by the European Union

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

**Cod proiect:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această operă este pusă la dispoziție sub Licența Creative Commons Atribuire -Necomercial-Distribuire în Condiții Identice 4.0 Internațional (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Aflați mai multe despre D-ESL la:** <https://www.d-esl.eu>