



Vocab is you

Овој документ ќе ви помогне подобро да ја разберете содржината на играта.

За секое ниво на играта, ќе имате список со речник и совети кои ќе ви помогнат ако се мачите во кој било момент.

Ако овие совети не се доволни и сè уште се чувствувате изгубено, можете да го погледнете целосниот водич за играта во анексот на овој документ.

Преглед

Синопсис

Завршете ги сите 10 нивоа на играта со поместување на вашиот карактер или ставките на играта за да постигнете победа! Како можете да го направите ова? Прочитајте ги инструкциите: вашата состојба за победа и сите индикации за тоа што може да се движи, а што не се напишани во играта. Можете исто така да ги менувате речениците со поместување на блоковите за да креирате нови правила.

Контроли

Користете ги **стрелките на тастатурата** или допрете ги копчињата со стрелки за да го преместите вашиот лик или елементите на играта.

Вокабулар

The following words will appear throughout the game. Make sure you know

what they mean! Следниве зборови ќе се појавуваат во текот на играта.

Погрижете се да знаете што значат!

Разбирање на текстот

English	Превод
Bookshelf	Полица за книги
Coffee Table	Маса за кафе
Counter	Бројач
Dishwasher	Машина за миење садови
Dresser	Комода
Fridge	Фрижидер
Indoor Plant	Затворен погон
Microwave	Микробранова печка
Nightstand	Ноќно
Oven	Рерна
Plates	Плочи
Pot	Тенџере
Push	Притисни
Radio	Радио
Sink	Мијалник

Star	Свезда
Stop	Стоп
Table	Табела
Table cloth	Платно за маса
Tile	Плочка
Wardrobe	Гардероба
Wheelchair	Инвалидска количка
Win	Победи

Ниво 1

Совети и помош



Можете да ги преместите плочките со зборови на нив. Обидете се да преместите збор за да формирате нова реченица.



Донесете која било ставка под услов за победа за да ја добиете играта.
Не мора да биде мажот!

Ниво 2

Совети и помош



Плочките со зборови секогаш може да се поместат, дури и ако туркате нешто друго.



Местото во кое се наоѓате е опкружено со плочки. Би можело да биде корисно да ги преместите.

Ниво 3

Совети и помош



Можноста за преместување на текстот исто така значи дека можете да ја промените вашата состојба за победа.

Ниво 4

Совети и помош



Мијалниците можат да ве запрат само додека правилото го кажува тоа.

Ниво 5

Совети



Две текстуални плочки може да се преместат заедно.

Ниво 6

Совети и помош



Исто така, можете да преместите 3 текстуални плочки заедно!

Ниво 7

Совети и помош



Отстранувањето плочка од реченицата ја прави неефикасна.

Ниво 8

Совети и помош



Можете да туркате текстуални плочки каде и да можете.

Ниво 9

Совети и помош



Кога ја преземате контролата врз елементот на играта, ја преземате контролата врз сите негови појави. Погрижете се ова да не влијае на вашиот план.

Ниво 10

Совети и помош

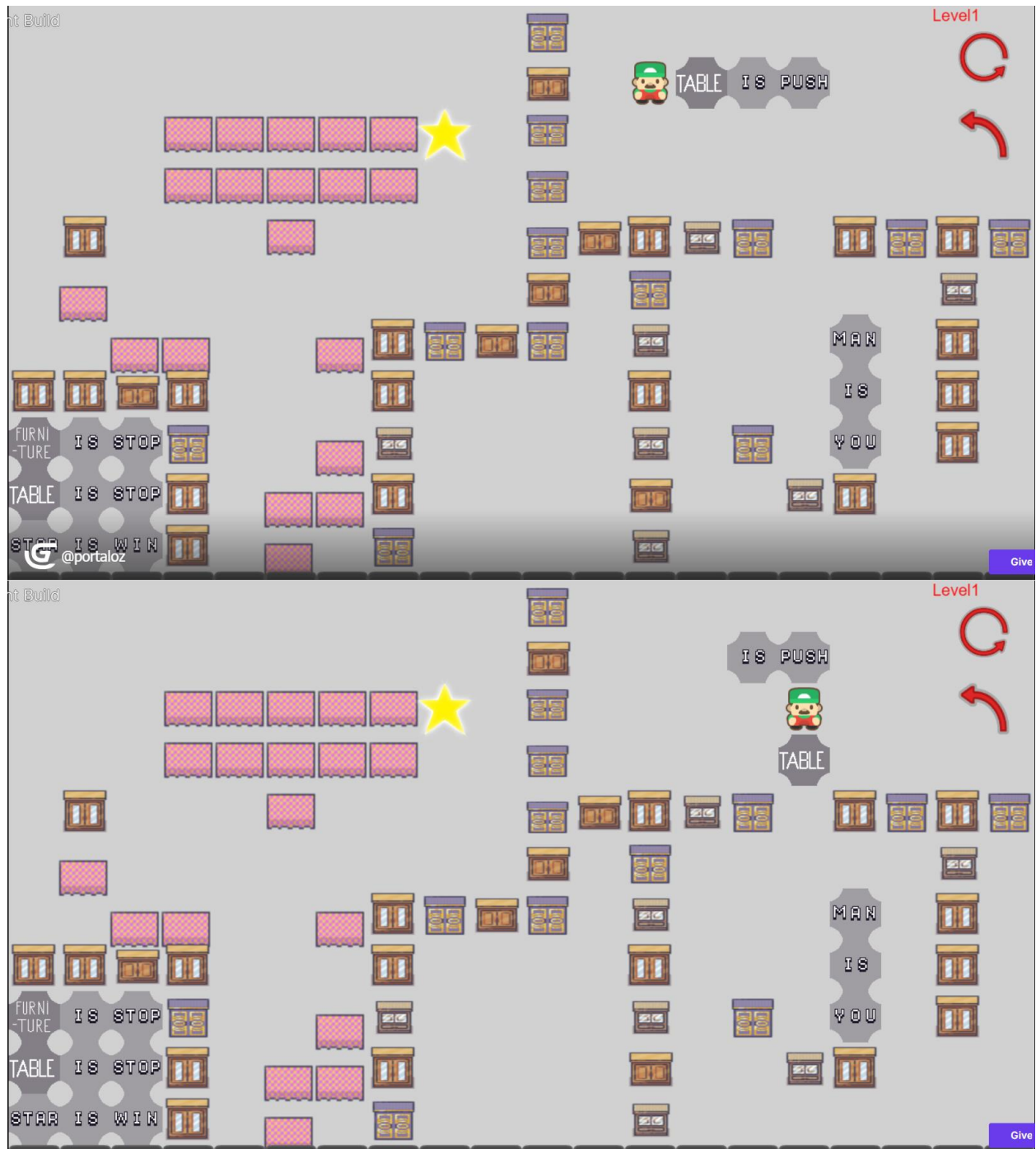


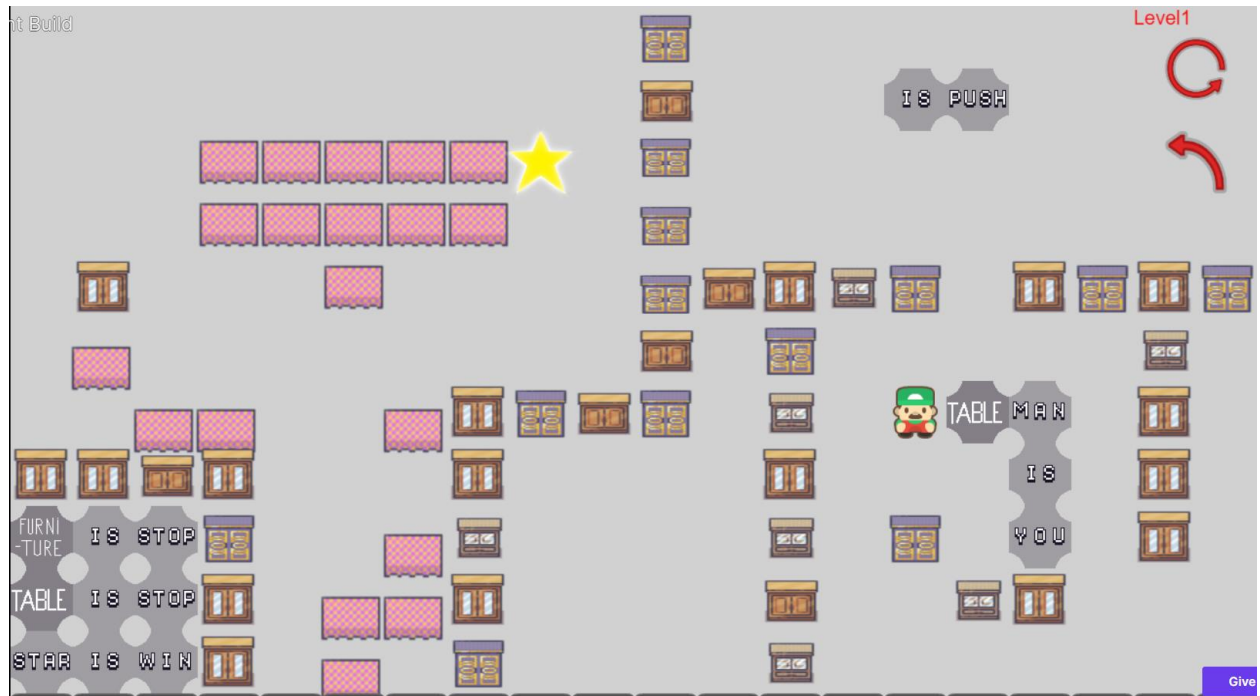
Притиснете ги текстуалните блокови за да ги направите речениците неефикасни кога е потребно, а потоа спојте ги кога повторно ќе станат релевантни.

Анекс: Целосен водич за играта

Ниво

Како да го завршите нивото



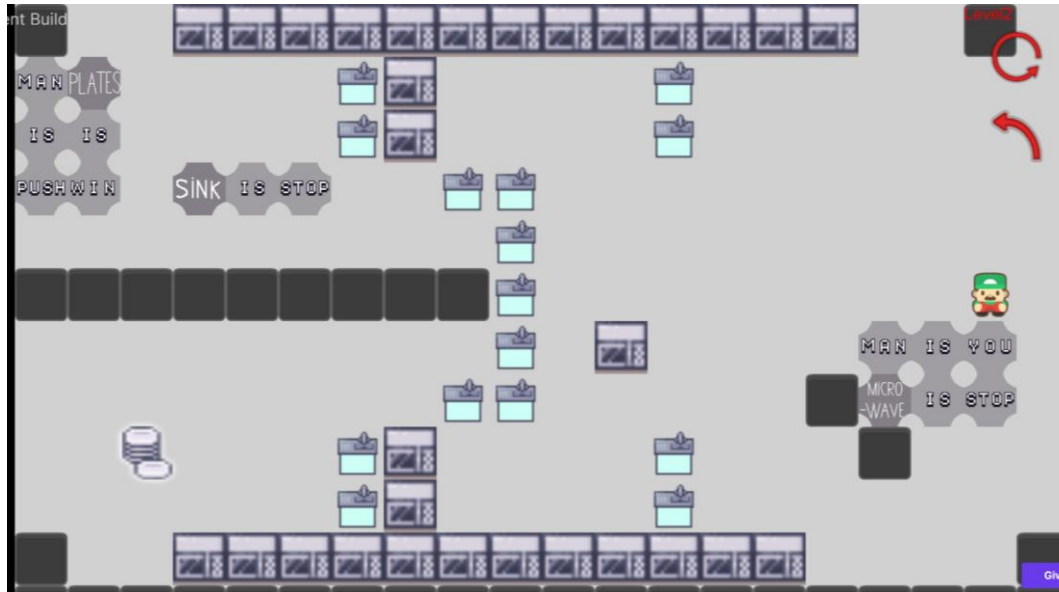
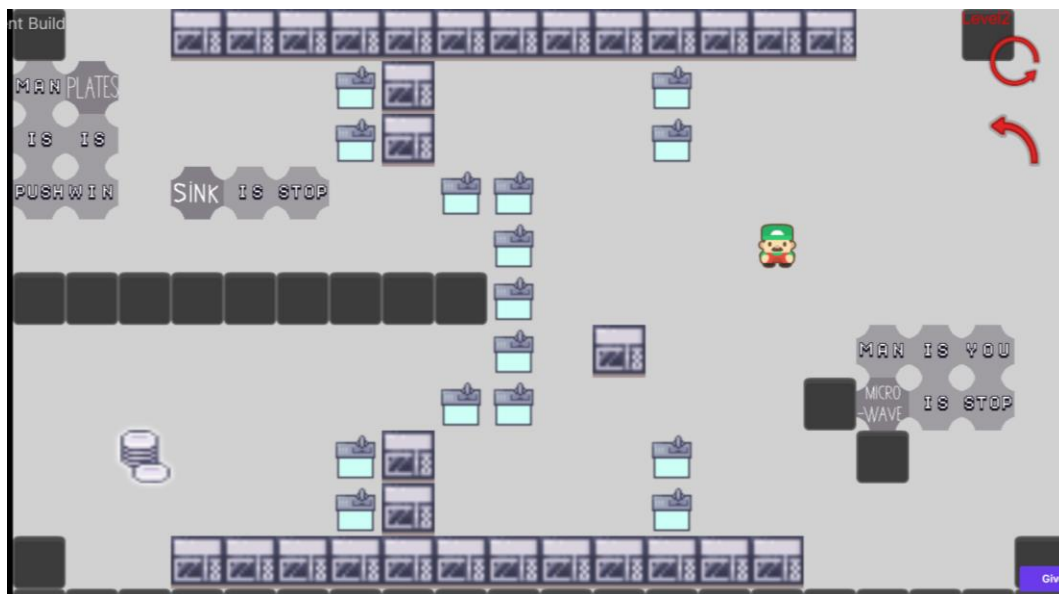




Започнете со туркање на плочката „Табела“ до долниот дел. Заменете го „Man“ во реченицата со „Табела“: сега ги контролирате табелите. Ставете ги масите на врвот на ѕвездата за да го завршите нивото.

Ниво 2

Како да го завршите нивото

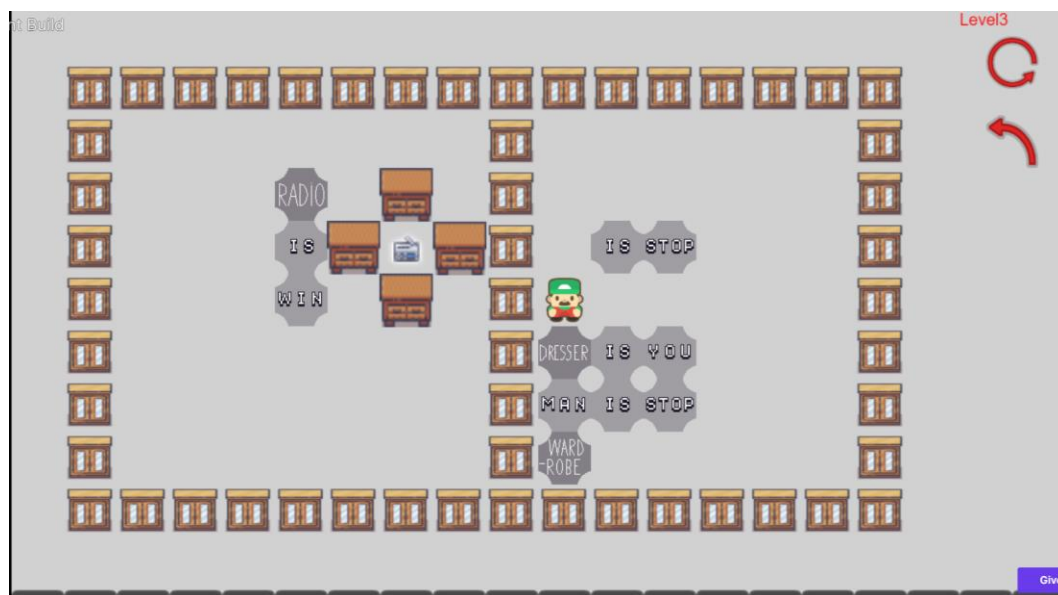


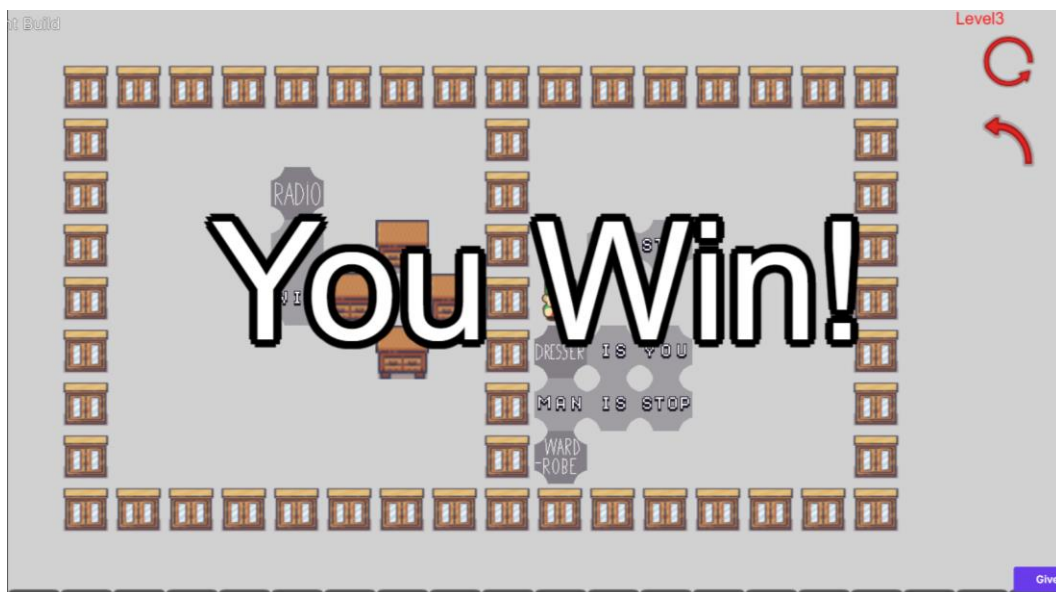


Поместете ги плочките за да ја напишете реченицата „Микробранова печка сити“. Сега ги контролирайте микробрановите. Поместете ги микробрановите нагоре и налево за да стигнете до чиниите и да ја освоите играта.

Ниво 3

Како да го завршите нивото





Поместете ги плочките за да ја креирате реченицата „Комида си ти“.

Поместете ги комодите нагоре или надолу за да стигнете до радиото и да победите.

Ниво 4

Како да го завршите нивото





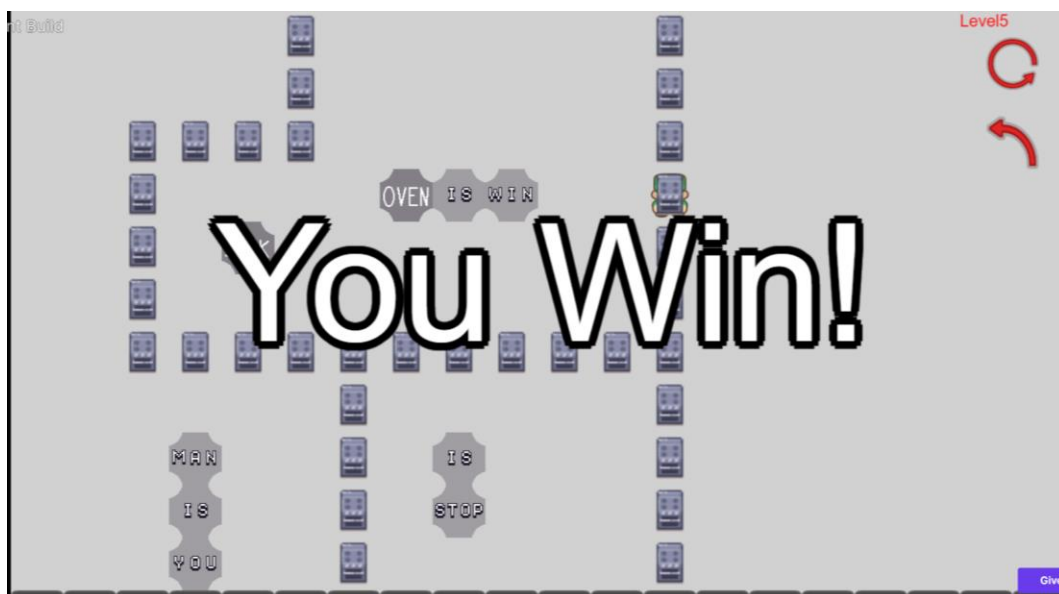
Отстранете го „Плочи“ од неговата реченица и движете се низ плочите.
 Напишете „Миење садови е победа“. Зачекорете на машината за миење
 садови за да победите во играта.

Ниво 5

Како да го завршите нивото



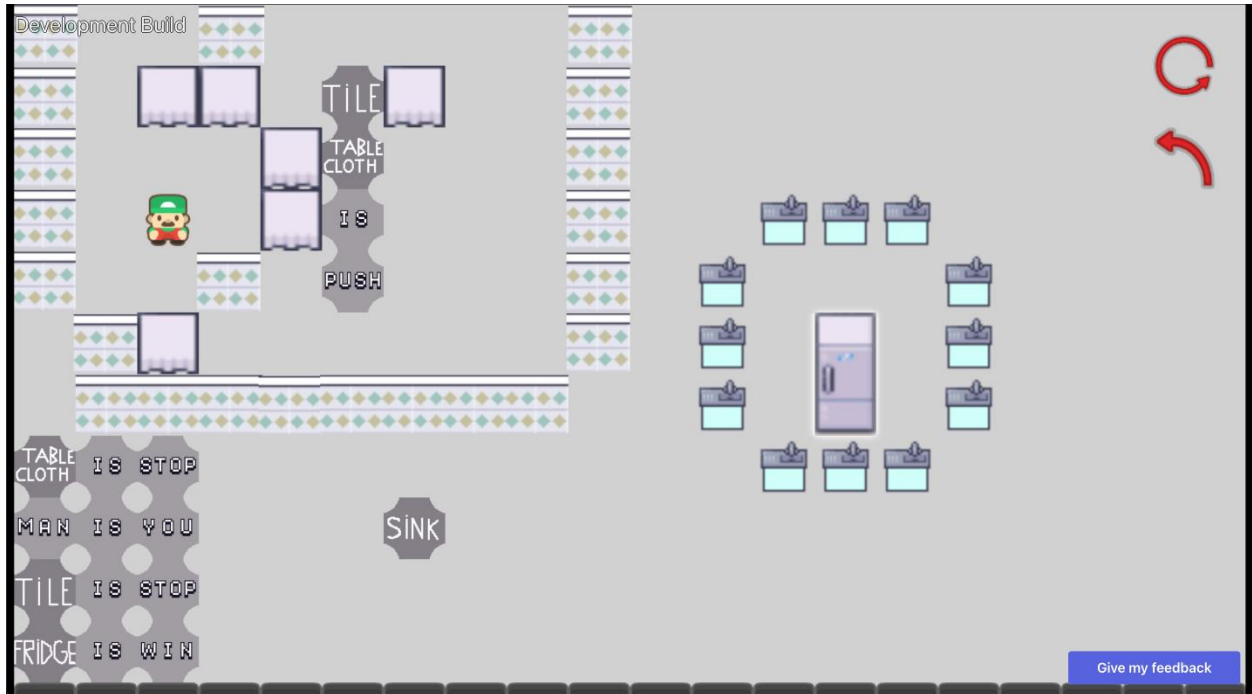




Поместете ја плочката „Овен“ за да го отстраните значењето на реченицата „Печката е стоп“. Поминете низ печките и креирајте ја реченицата „Печката е победа“. Префрлете се во една рерна за да го освоите нивото.

Ниво 6

Како да го завршите нивото





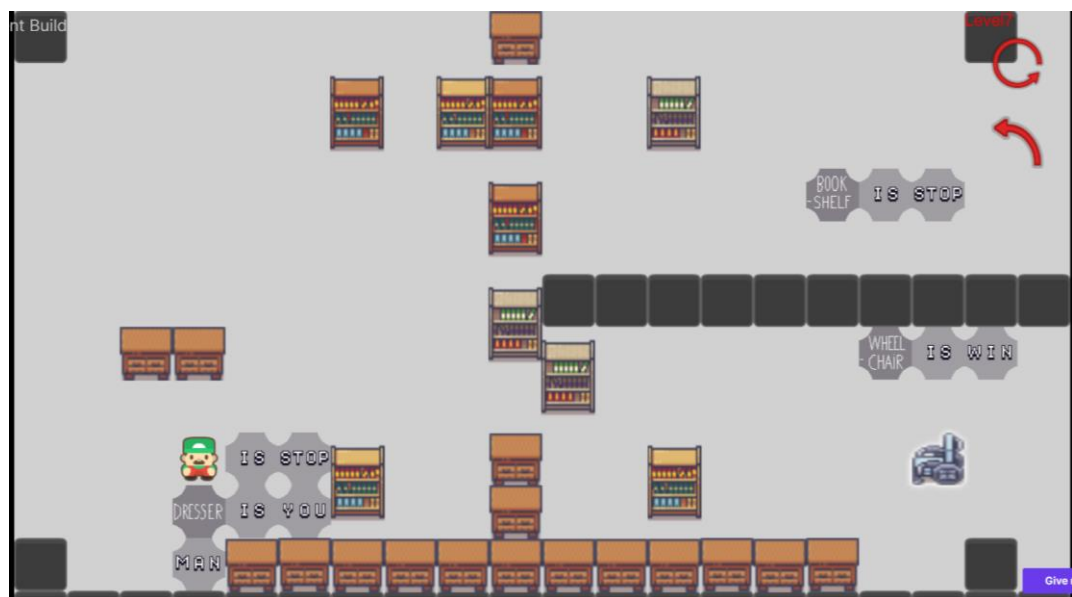




Заменете ја плочката „Карпа за маса“ со „Плочка“ за да ги преместите плочките околу вашиот карактер. Поместете ја нагоре плочката „Sink“ како што е наведено за да ја напишете реченицата „Sink is push“. Поместете мијалник на фрижидерот за победа!

Ниво 7

Како да го завршите нивото





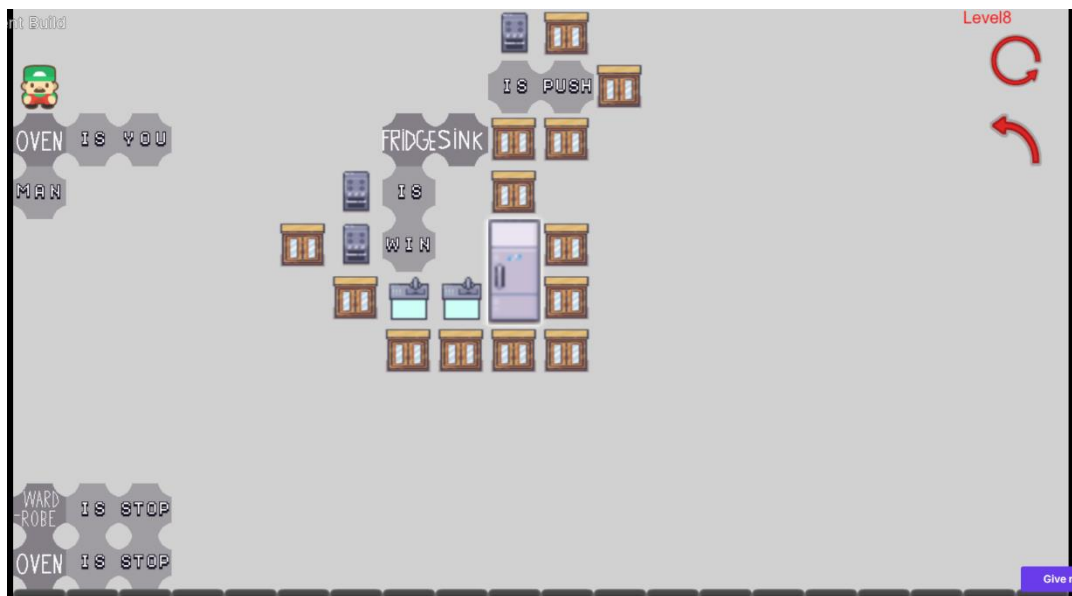
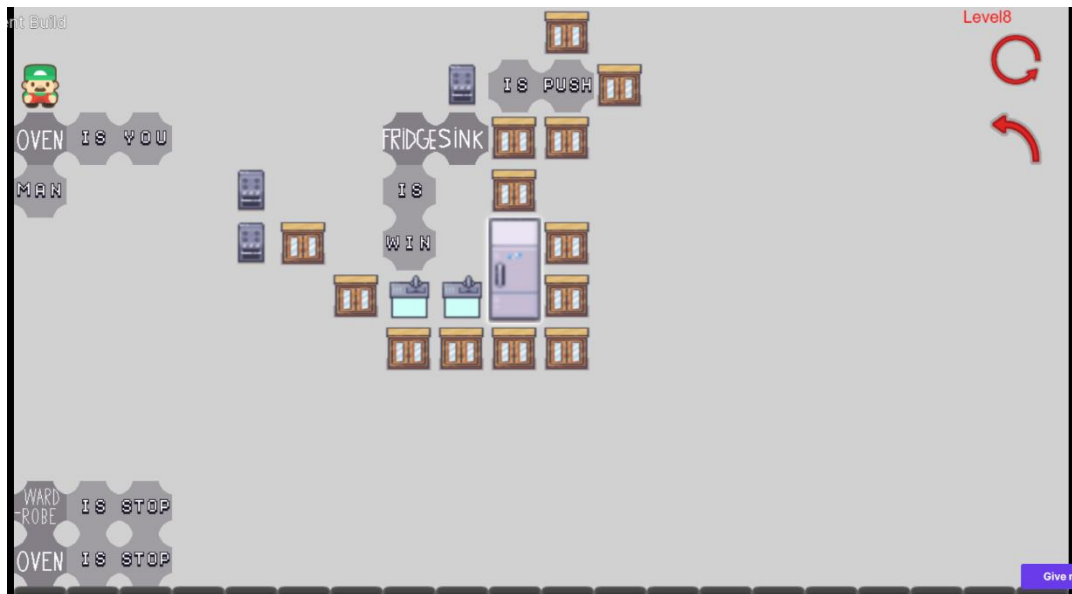
Поместете ги плочките за да ја напишете реченицата „Комида си ти“. Сега ја контролираш комодата. Движете се десно и лево за да ја допрете инвалидската количка и да победите во играта.

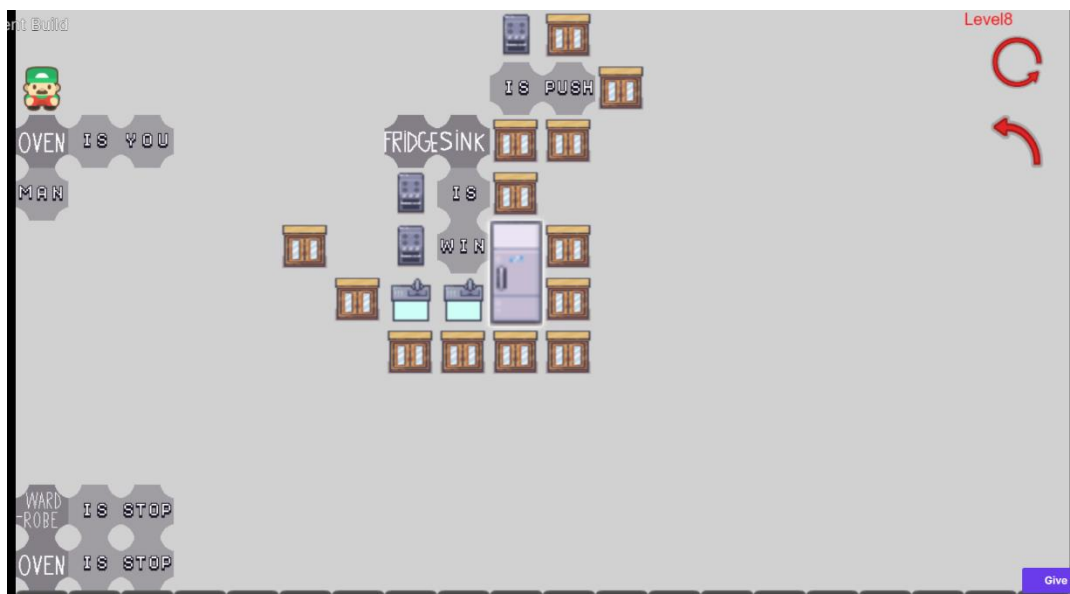
Ниво 8

Како да го завршите нивото





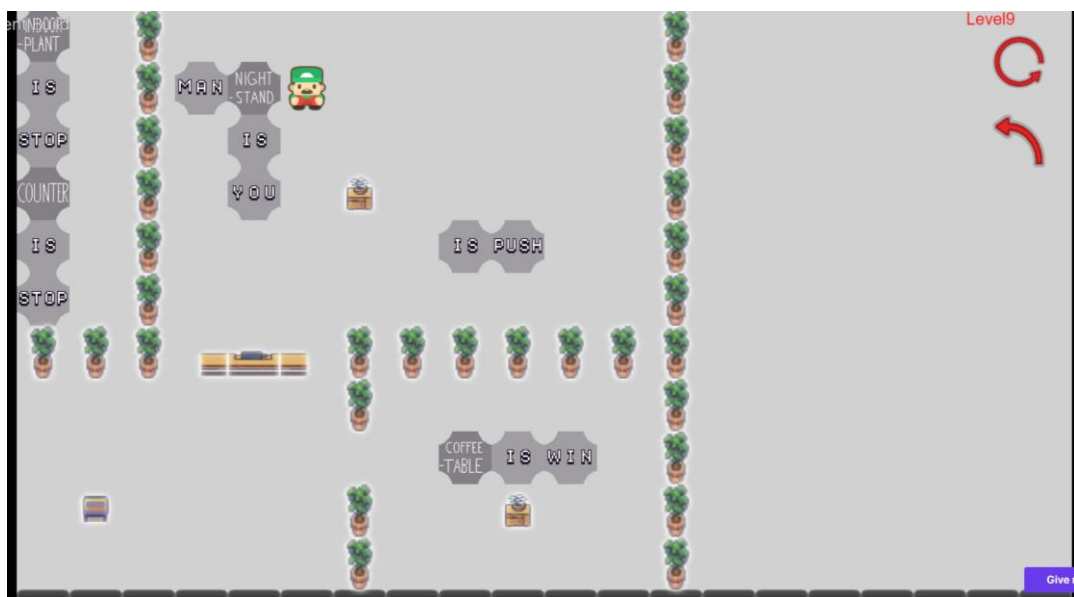
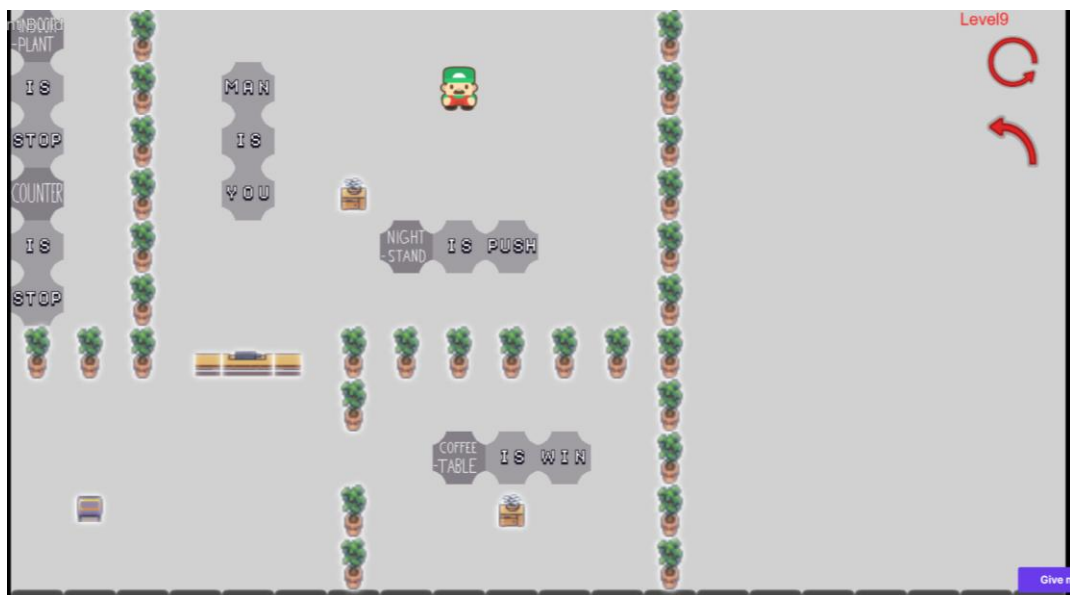




Поместете ја плочката „Рерна“ за да креирате „Рерна си ти“. Сега играте како фурна. Потоа, поместете ги плочките како што е наведено за да ја создадете реченицата „Синк е победа“ и преместете ја рерната во еден од мијалниците.

Ниво 9

Како да го завршите нивото

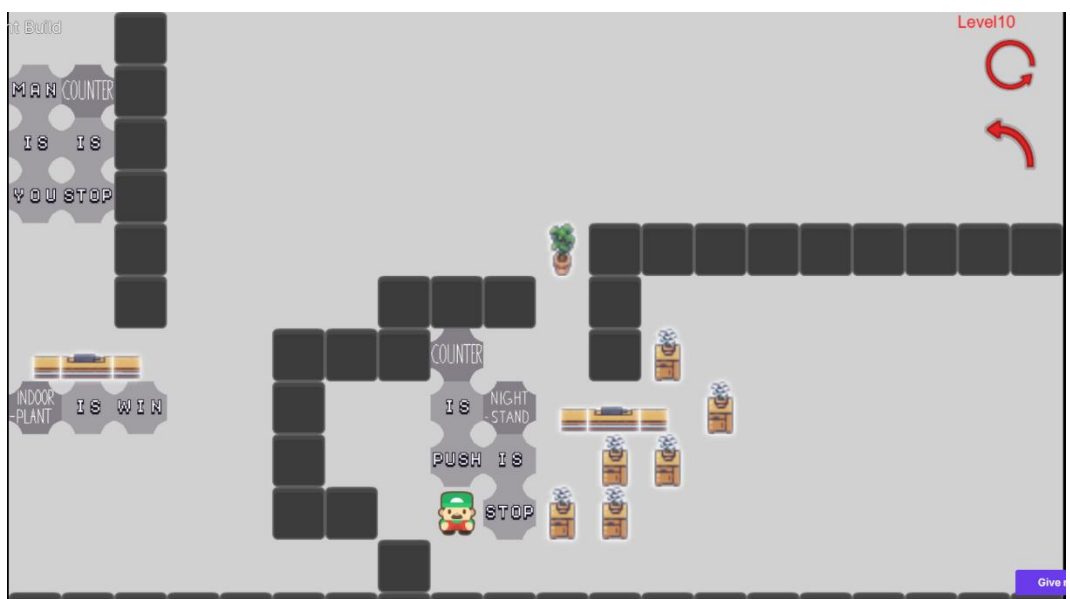
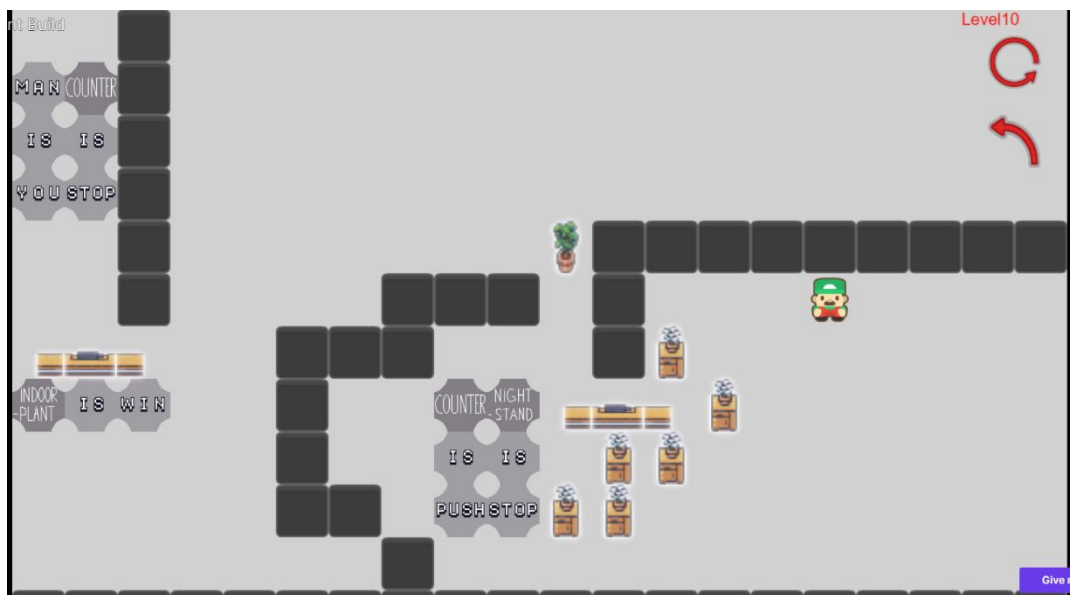


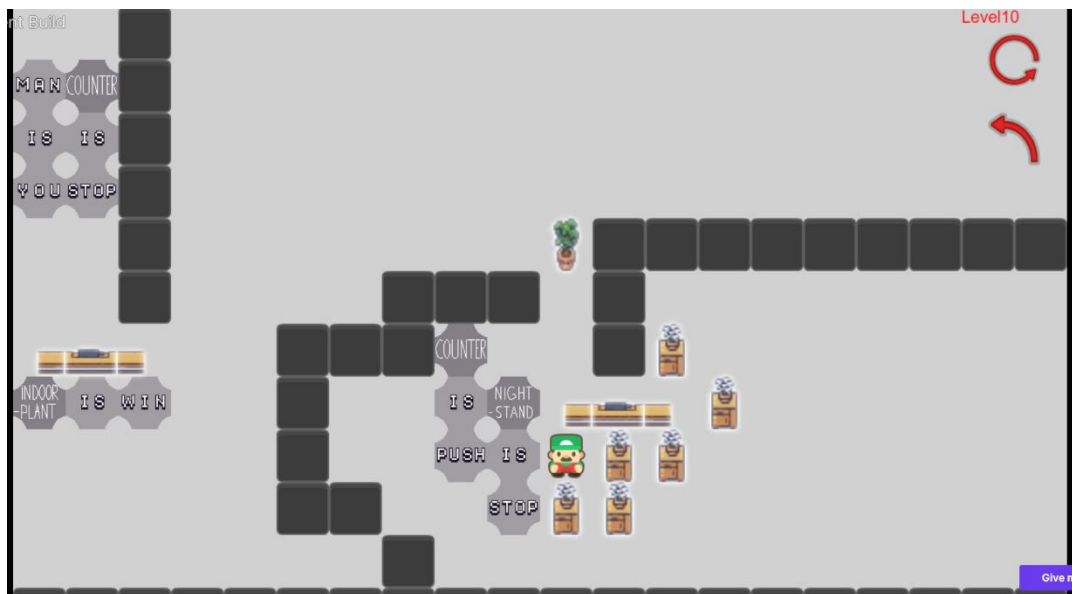
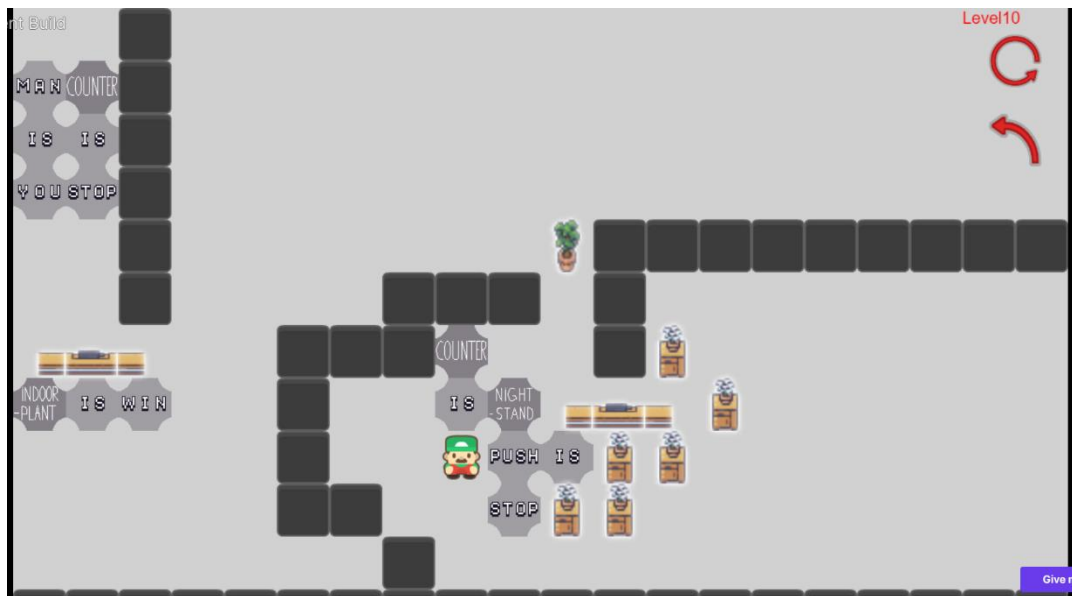


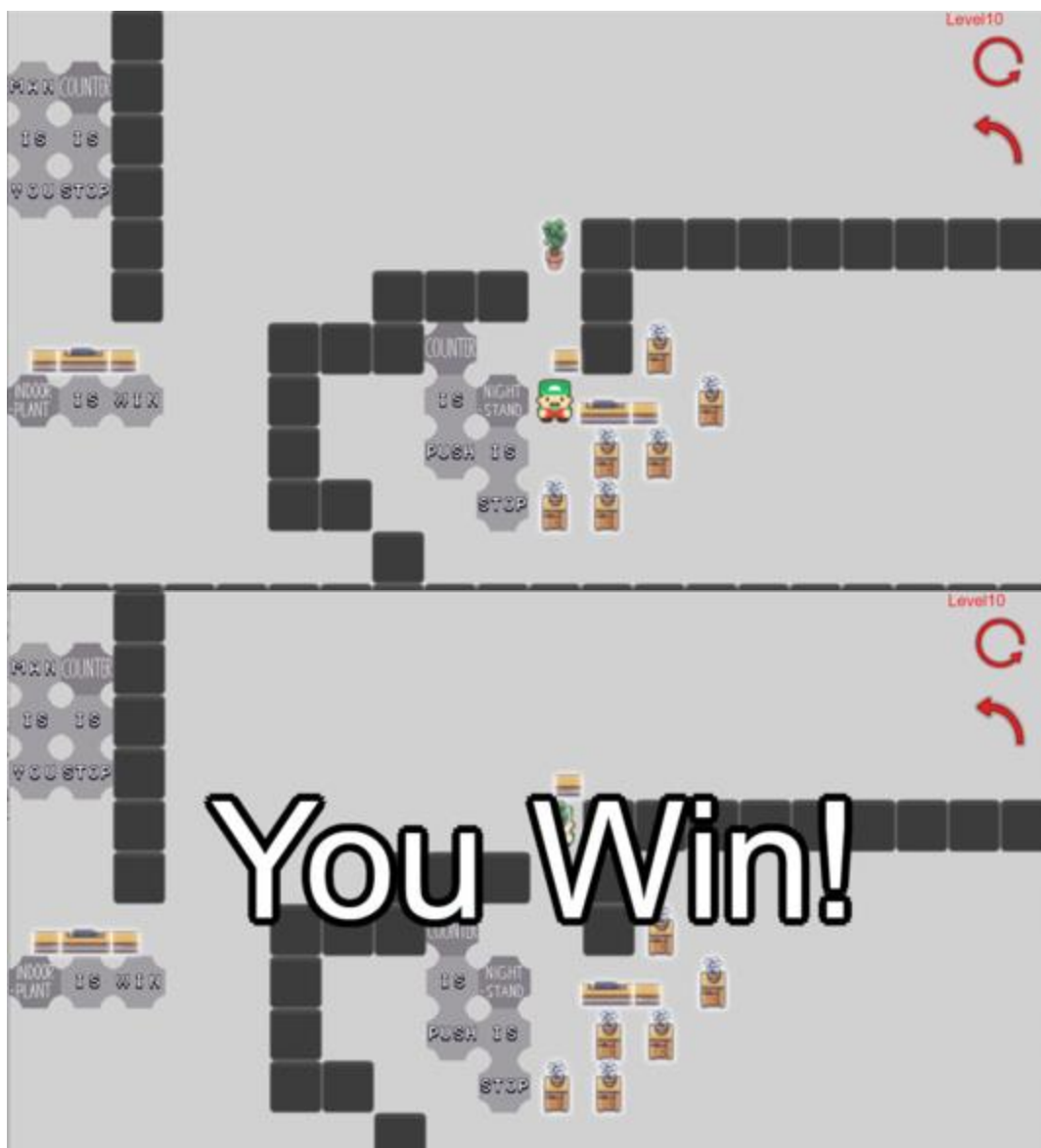
Поместете ја плочката „Nightstand“ за да ја креирате реченицата „Nightstand is you“ како што е наведено погоре. Сега ги контролирајте ноќните стојалишта. Движете се надолу и налево за да ја допрете масичката и да ја освоите играта. Внимавајте да не ги поместувате плочките во горниот дел од екранот, во спротивно може да се заглавите!

Ниво 10

Како да го завршите нивото







Притиснете ги плочките за да ги измешате и можете да ги поминете ноќните стојалишта како што е наведено на сликите од екранот. Турнете ги „Push“ и „Is“ назад на нивното место од другата страна на ноќните стојалишта. Одете горе и притиснете го шалтерот за да ја допрете внатрешната фабрика и да победите во играта.



Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било употреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>