

The Hunter

Овој документ ќе ви помогне подобро да ја разберете содржината на играта. За секое ниво на играта, ќе имате список со речник и совети кои ќе ви помогнат ако се мачите во кој било момент.



Ако овие совети не се доволни и сè уште се чувствувате изгубено, можете да го погледнете целосниот водич за играта во анексот на овој документ.

Преглед

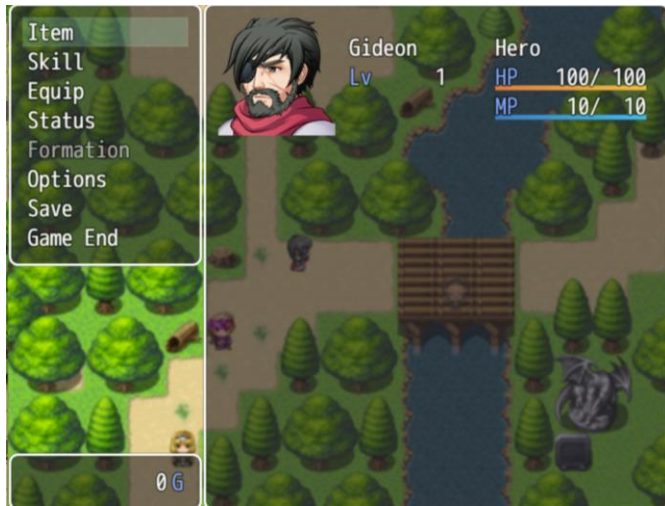
Синопсис

Гидеон е ловец на чудовишта кој се стреми да биде најголемиот херој што некогаш живеел. За да ги исполни своите соништа, тој се стреми да го убие змејот Фафнир користејќи ја само својата сила.

Контроли

		
Премести	Лев клик	← ↑ ↓ →
Копче за акција	Лев клик	Празно место
Отвори/затвори мени	Десен клик	Излез
Одете наназад во менито	Десен клик	Излез

Можете да ги прочитате ставките од вашиот инвентар користејќи ги. Во менито одете до Ставка> Ставка > изберете ја ставката што сакате да ја прочитате.



1. Оркот



Разбирање на текстот

English	Преглед
Folk tale	Народна приказна
In the area	Во областа
No way!	Нема шанси!
To report	Да пријавите
To take care of something	Да се грижи за нешто
Tool	Алатка
Which means	Што значи

Разбирање на играта

Што се случува?

На вашиот пат да го убиете змејот, сретнувате друг, помалку самоуверен ловец на чудовишта. Тој бега додека се приближува орк.

Совети и помош

Цел: поразете го чудовиштето што сте го ангажирале да го ловите.

💡 Ако се сомневате, разговарајте со мажот.

Имате напивки кои можат да помогнат во борбата.

2. Патот и состанокот



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
To be several days late	Да доцни неколку дена
To calm down	Да се смири
To come out of	Да излезе од

To deserve	За да го заслужи
To do charity	Да прават добротворни цели
To escape	Да избега
Finally	Конечно
To be forced to	Да бидат принудени да
For the greater good	За поголемо добро
Further	Понатаму
Glowy	Сјајни
Located	Се наоѓа
To meet	Да се запознае
Payment	Плаќање
Portal	Портал
To prevent	За да се спречи
To prevent the portal opening	За да се спречи отворањето на
Projection	Проекција
To be surrounded by	Да биде опкружен со
Transparent	Транспарентен
We had to help each other closing smtg	Моравме да си помогнеме во

Разбирање на играта

Што се случува?

Еден волшебник сака да му помогнете, но вие одбивате бидејќи тој не може да плати. Се обидуваше да спречи да се отвори портал во друга димензија.

Совети и помош

Цел: Одете јужно



3. Порталот



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
To be strong enough	Да биде доволно силен
Bloody rain	Крвав дожд

To find shelter	Да најдам засолниште
To flee	Да избега
To follow	Да следат
To lie in	Да лежиш
Ruins	Урнатини
Salvation	Спасението
Waterway	Воден пат
Your salvation lies in the waterway	Твојот спас е во водниот пат

Разбирање на играта

Што се случува?

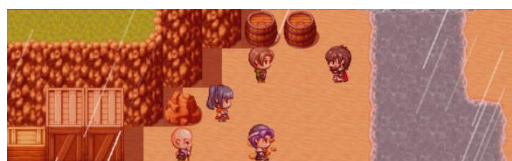
Се отвори порталот. Излезе чудовиште, прејакото ти е.

Совети и помош

Цел: преживување

💡 Понекогаш е подобро да трчате

4. Селото Клајд



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
To afford	Да си дозволат
To awaken	Да се разбуди
Charity	Добротворни цели
Fisherman	Рибар
Gates	Гејтс
To grab	Да грабне
Scholar	Научен
Shameful	Срамно
To be washed up	Да се измие
Wooden	Дрвено

Разбирање на играта

Што се случува?

Се измивте на плажа блиску до мало село. Проекцијата на Просперо повторно се појавува за да побара помош и им кажува на селаните што му кажавте претходно.

Што треба да забележите

Селаните не ве сакаат: обидете се да се држите низок профил.

Совети и помош

Цел: Најдете ја куќата на Малиција.

💡 Малиција има голема куќа со сини цветови пред нејзината врата.

5. Куќата на Малиција



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
Basics	Основи
Brain	Мозок
Crowd	Толпата
Skinny	Слаби
To threaten	Да се закануваат
To be under attack	Да биде нападнат

Разбирање на играта

Што се случува?

Изненадени сте од изгледот на Малиција. Таа не изгледа како вистински ловец на чудовишта.

Што треба да забележите

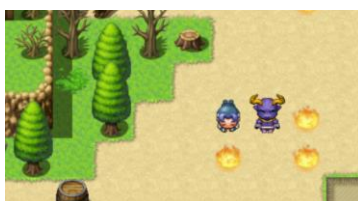
Слушајте внимателно што има да каже Малиција. Како што споменавме претходно, обидете се да задржите низок профил.

Совети и помош

Цел:

💡 Следните борби не само што ќе бараат од вас да го погодите непријателот, туку и да ја искористите земјата во ваша корист.

6. Нападот на селото



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
Axe	Секира

Buffalo	Бафало
To cross	Да премине
To exhale	Да издишат
Heat	Топлина
To hide	Да се скрие
To inhale	Да се вдишува
Pattern	Шема
Prey	Плен
Witness	Сведок

Разбирање на играта

Што се случува?

Треба да се борите со чудовиштето кое претходно ве победило со набљудување на неговите движења и утврдување на неговите слабости.

Што треба да забележите

Има неколку луѓе со кои можете да разговарате. Чудовиштето е во роаминг, но веројатно не треба да се приближувате премногу.

Совети и помош

Цел: дознајте како да го победите чудовиштето и да го спасите Конрад од пламенот.

💡 Можете да се скриете зад бурето за да ги набљудувате движењата на чудовиштето.

💡 Разговарајте со селаните за да соберете информации за тоа како да го победите чудовиштето: можеби веќе забележале нешто.

💡 Не двоумете се да разговарате неколку пати со селаните ако нешто сте пропуштите.

Малите грмушки до куќата на Малиција лесно може да помогнат во избувнувањето на пожар. Ова ќе го задржи чудовиштето зафатено додека поминувате покрај него.

7. Столарот



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
Carpenter	Столар
Container	Контејнер
Deal (noun)	Договор (имн.)
Desperate	Очајни

Разбирање на играта

Што се случува?

Треба да купите кофа од столарот за да ја соберете водата.

Што треба да забележите

Столарот ја тестира вашата подготвеност да помогнете. Докажете му дека вредите за маката.

Совети и помош

Цел: купи кофа со вода од столарот.

💡 Столарот не ве сака, но треба да спречите нештата да ескалираат. На крајот на краиштата, можеби нема да ви треба таа сила напивка.

8. Борете се со Минотаурот кај селото



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
To move on	За да продолжите понатаму

To redeem oneself	Да се откупи себеси
-------------------	---------------------

Разбирање на играта

Што се случува?

Врати се во селото за да го убиеш минотаурот.

Што треба да забележите

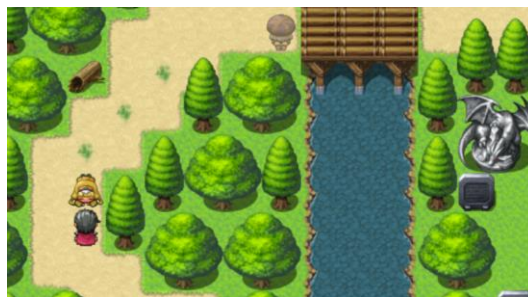
Исто како што ви кажаа селаните, минотаурот има специфична шема на напад. Искористете го во ваша корист!

Совети и помош

Цел: поразете го минотаурот користејќи ја кофата со вода.

💡 Минотаурот напаѓа еднаш на секои три свиоци. Пред неговиот напад, тој интензивно дише и станува разумен за вода. Фрли му ја кофата за да победи во борбата.

9. Спасувачка мисија



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
Barely	Одвај
Consciousness	Свеста
To crumble	Да се урне
Fang	Фанг
Gear	Опрема
Headache	Главоболка
Necklace	Ѓердан
Parchment	Пергамент
Tainted	Извалкани
To vanish	Да исчезне
Whispers	Шепоти

Разбирање на играта

Што се случува?


На пат да го затворите порталот, наоѓате ранет истражувач кој поседува свиток со магија што може да ве натера да разговарате со животни. Во исто време, проекцијата на Просперо шета низ земјата за да ви даде индикации за тоа што следува.

Што треба да забележите

Ако продолжите да се движите на север, ве запира армија од лилјаци. Ќе мора да се преселите на исток за да се борите со магијата што штотуку ја научивте.

Совети и помош

Цел: Комуницирајте со ранетиот истражувач за да научите како да разговарате со животни. Тоа ќе биде корисно подоцна.

 Соберете колку што можете повеќе информации разговарајќи со секој лик што ќе го сретнете. Можеби имаат алатки кои ќе ви помогнат да победите во следните борби.

10. Натуралистот и лилјаци



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
Abnormally	Ненормално
To balance	Да се балансира
To coordinate	Да се координира
To decrease	Да се намали

To destabilize	Да се дестабилизира
To dodge	Да се избегне
Ecosystem	Екосистем
To emit	Да испуштаат
Fly (noun)	Летај (имн.)
Gear (noun)	Опрема (имн.)
Luxurious	Луксузен
To match	Да се совпадне
To perform	Да се изврши
Regulator	Регулатор

Разбирање на играта

Што се случува?

Натуралистот ви дава напивки за да го спасите истражувачот и да се лекувате. Потоа, можете да се соочите со лилјаците користејќи ја магијата на истражувачот и напивката.






Што треба да забележите

Лилјаците се добро координирани и користат предлози за да се движат заедно во вистинската насока. Испратете им спротивни наредби за да се збркате со нивната обука! Лилјаците не сакаат оган: фатете го факелот до пилешкото за да ги исплашите. Откако ќе ги исплашите лилјаците, можете да отворите ковчег што го содржи рецептот Black Blood за да ги убиете следните

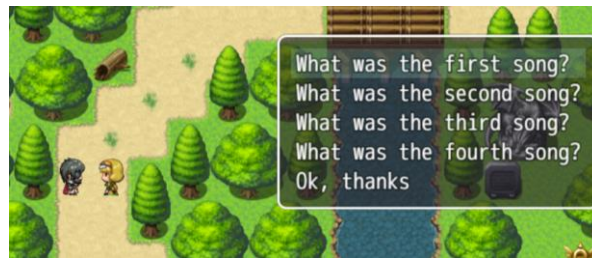
чудовишта. Потоа, Просперо го известува играчот дека порталот треба наскоро да се затвори со извршување на ритуал.

Совети и помош

Цел: Нарушете ја формацијата на лилјаците давајќи им спротивни наредби, а потоа удрете ги за да предизвикате штета.

-  Натуралистот може да направи лековити напивки за вас. Врати се кај него кога ти треба.
-  На секои два вртења, лилјаците ќе си даваат наредби. Дајте спротивна наредба да ги победите.
-  Користете ја магијата „Фокус“ прво за да разберете што велат тие, а потоа удри со меч. Користете ја лековитата напивка на натуралистот за да се регенерирате кога е потребно.
-  Следните лилјаци напаѓаат кокошка, но се оддалечуваат кога пилешкото е блиску до пламенот, како да се исплашени од оган.
-  Откако ќе ги отворите градите и Темното присуство ќе ја преземе контролата над телото на Просперо, вратете се кај истражувачот што го сретнавте на патот.

11. Античката поема



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
To depict	Да се прикаже
Elder (noun)	Старец

Разбирање на играта

Што се случува?


Истражувачот знае за древна песна која може да помогне да се запалат факелите во близина на статуите за да се извади античкиот меч. Следете ги советите за да го најдете и крвта на змејот.


Што треба да забележите


Сите индиции се дадени усно од истражувачот, па затоа треба внимателно да слушате. Можете да побарате од истражувачот да го повтори она што го кажува доколку е потребно. Потоа, погледнете ги статуите и таблите до нив: одредете што значат симболите за да го дешифрирате редоследот по кој мора да бидат запалени.


Совети и помош

Цел: Дешифрирајте ги индициите дадени од истражувачот и табелите за да ги активирате статуите по правилен редослед. Откако ќе се запалат факелите, мечот ќе се појави на големиот квадратен камен.

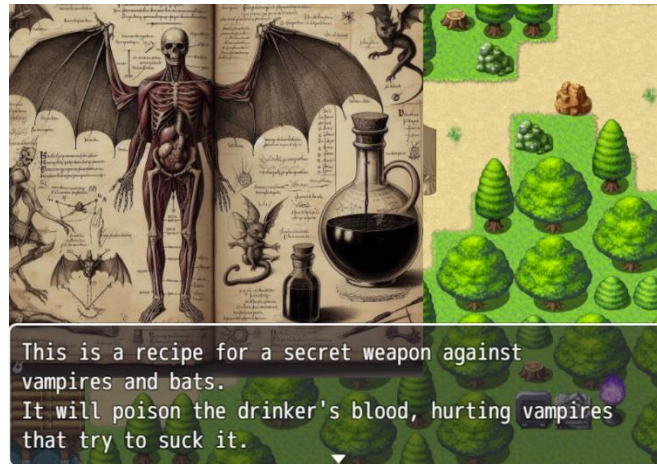
 Статуите се наоѓаат источно до местото каде што е истражувачот: одете таму и прочитајте ги таблите. Кога сакате да запалите факел, кликнете на него.

 Огнот на факелите се гаси кога ќе дадете погрешен одговор. Редоследот не е променет, па можете повторно да ги запалите првите факели што ги најдовте пред да
продолжите понатаму!

 Последната линија на табелите означува датум, додека горните линии ја раскажуваат приказната. Дали има некои симболи што можете да ги препознаете?

 Дали ви треба помош за да започнете? Ќе ви го дадеме првиот факел што ќе запали: тоа е колоната! Сега, користете ги информациите од табелот за да го дешифрирате
остатокот.

12. Создавање на напивката Black Blood



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
Component	Компонента
Dose (noun)	Елде
To extract	Доза (имн.)
Scroll	Да се извлече

Разбирање на играта

Што се случува?

Со помош на натуралистот ја создавате напивката Black Blood која ќе ви помогне да го победите Темниот Господар.

Што треба да забележите

Книгата ги содржи сите индикации поврзани со лилјациите, вампирите и напивката Црна крв.

Совети и помош

Цел: Добијте црна крв. Потоа, одете на запад, а потоа на север за да го сретнете самиот Темниот Господар.

💡 Прочитајте ја книгата пред да побарате помош од натуралистот: треба да знаете за што зборувате.

13. Последната битка



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

English	Превод
To cure	Да се излечи
To enhance	Да се подобри
To petrify	Да се скаменува

Swarm (noun)	Рој (имн.)
--------------	------------

Разбирање на играта

Што се случува?


Го најдовте поручникот на Темниот Господар. Борете се со него за да го вратите таму каде што припаѓа.

Што треба да забележите

Поручникот е вампир со крилја лилјаци. Искористи го она што си го научил досега за да го победиш!


Совети и помош

Цел: Победете го Темниот Господар и затворете го порталот.

 Поручникот е вампир. Црна крв треба да го спречи да се регенерира.



Поручникот е лилјак. Користете го Фокус за да се спротивставите на неговите магии велејќи го спротивното од она што тој го мисли. Ова значи дека тој не сака ниту оган.

 За да го победите Темниот Господ, ви требаат неколку предмети.

Погрижете се да искористите се што имате за да го победите и затворете го порталот.

Анекс: Целосен водич за играта

1. Оркот

Испијте ја силата напивка пред да ја нападнете орката за да му нанесете поголема штета. Може да пропуштите напад или два, но продолжете да се борите!

2. Патот и средбата

Проекцијата на Просперо доаѓа за помош. Ќе го одбиете, но можете да дознаете повеќе за опасностите што му се закануваат на вашиот свет со разговор со него.

3. Порталот

Чудовиштето е премногу силно за да се борите: бегајте и трчајте до реката за да побегнете.

4. Селото Клајд

Мора да му помогнете на селото. Одете до скалите лево од екранот и качете се на нив за да стигнете до куќата на Малиција која стои точно пред вас.

5. Куќата на Малиција

Прифатете ја помошта на Малиција да ги победите чудовиштата.

6. Нападот на селото

Започнете со криење зад бурето за да го набљудувате чудовиштето, а потоа разговарајте со селаните: започнете со оној на дното на екранот, а потоа разговарајте со другите двајца.

Откако ќе научите сè што треба да знаете за чудовиштето, кликнете на грмушките во близина на куќата на Малиција за да ги запалите и да го привлечете чудовиштето.

Фатете го Конрад и спасете го од пламенот. Можете да разговарате со него за да соберете малку повеќе информации за да го победите чудовиштето потоа. Потоа, одете по патот кон север, исток и југ за да ја најдете куќата на столарот. Тој ве чека надвор од неговата куќа.

7. Столарот

Разговарајте со столарот за да земете кофа со вода. Ако сакате тој да ви помогне понатаму во играта, дајте му една од вашите напивки за сила. Можете исто така да го нападнете, што ќе го натера да не може да помогне подоцна во играта.

8. Борете се со Минотаурот кај селото

Користете ја кофата со вода против Минотаурот секогаш кога тој интензивно дише. Остатокот од времето, нема да има штета од вашите напади или од водата.

9. Спасувачка мисија

Разговарајте со истражувачот и прочитајте го пергаментот што таа го поседува. Ова ќе ви помогне да се борите со лилјаците во следната сцена. Потоа тргнете се на исток за да го сретнете натуралистот кој стои пред неговиот шатор.

10. Натуралистот и лилјацие

Разговарајте со натуралистот за да пристапите до неговата втора фаза од опциите за дијалог. Можете да добиете лековита напивка за себе и да добиете една и за ранетиот истражувач.

За да се борите со лилјацие, користете ја магијата за фокусирање и нападнете. Секогаш кога лилјацие даваат наредба, користете го спротивниот предлог:

Над // долу;

Преку // заедно;

По // пред;

Преку // околу;

Блиску до // далеку од;

Доле горе;

Пред // зад;

Внатре надвор;

Над // под;

Меѓу // надвор.

Следните лилјаци го напаѓаат пилешкото: кога пилешкото ќе се приближи до пламенот, лилјацие летаат подалеку од него. Тоа значи дека „лилјацие се плашат од огнот“. Фатете го факелот за да ги отстраните сите лилјаци од областа.

Следните лилјаци не се плашат од огнот, но ќе ја прекинат борбата ако го имате факелот.

Конечно, штом ќе стигнете до крајот на патот, има ковчег што ја содржи опремата на натуралистот. Добивате книга која го содржи рецептот за напивката „Црна крв“: таа може да помогне да се убијат чудовиштата.

Откако Темното присуство ќе ја преземе контролата над телото на Просперо, вратете се кај ранетиот истражувач што го сретнавте на патот и дајте ѝ ја напивката на натуралистот.

11. Античката поема

Разговарајте со истражувачот за да соберете информации за Фафнир. Таа е заинтересирана и за змејот и има пергамент кој ќе ви помогне да го дешифрирате стариот јазик.

Песните се:

Бард песна 1: Нашата грешка е да се потсетиме. Во догледно време, огнот ќе го открие мечот.

Бард песна 2: Запомни го огнот, мечот ќе ја открие грешката на нашето време.

Бард песна 3: Запомни го мечот, нашето време на оган беше грешка.

Бард песна 4: Мора да се сетам на нашата грешка. Оние кои можат да го просветлат правилниот тек на настаните, ќе го откријат мечот.

Гледајќи ја стелата лево и користејќи ги белешките, можете да разберете дека точната песна е четвртата: мора да ги запалите факелите во правилен редослед.

За да го знаете редот, слушајте ги историските настани дадени од истражувачот

во правилен редослед, дава:

Историски настан 1: Раздорот во светот на чудовиштата се отвори сам од себе во 1264 година.

Историски настан 2: Раздорот ослободи чудовишта на нашиот свет во 1265 година.

Историски настан 3: Чудовишта убиле многу луѓе во 1270 година.

Историски настан 4: Змејот излезе од расцепот во 1302 година.

Историски настан 5: Змејот уби многу чудовишта во 1480 година.

Историски настан 6: Човечката популација значително се зголемила до 1501 година.

Историски настан 7: Луѓето го убиле змејот во 1632 година.

Историски настан 8: Популацијата на чудовишта значително се зголемила до 1710 година.

Историски настан 9: Во 1816 година, луѓето го создадоа порталот, се прашувам зошто го направија тоа.

Правилниот редослед е како што следува:



12. Создавање на напивка Црна крв

Започнете со читање на книгата на натуралистот (во вашиот инвентар, делот за предмети). Прочитајте го делот за вампирите и напивката од Црна крв: пиенето на напивката ќе ги врати ефектите од вампиризмот и ќе го отруе суштеството.

Потоа, кажете му на натуралистот дека сте ја пронашле неговата книга и дека ви треба тој да ја направи напивката од Црна крв: бидејќи веќе го имате мечот, тој ќе биде помоќен. Побарајте од натуралистот да ја направи напивката и да го уништи мечот. Одете во куќата на столарот и замолете го да ви направи влог што ќе го користите против Темниот Господ. Потоа, одете на север за да го најдете Темниот Господ и неговиот поручник.

13. Последната битка

Го најдовте поручникот на Темниот Господар! Да се победи него бара малку стратегија.

Прво, пијте ја Црната крв за да се спротивставите на неговиот вампиризам.

Потоа, користете го фокусот за да се спротивставите на неговите ментални напади: напишете ја потврдната реченица што одговара на навредите на суштеството. Не заборавајте да напишете во првиот знак („Јас“).

Vampire's sentence	Expected answer
Фафнир не смее да живее	Фафнир мора да живее
Нема да станете подобри	Ќе станам подобар
Вие не сте добра личност	Јас сум добар човек

Вие не сте достојни	Јас сум достоин
Немате причини да се надевате	Имам причини да се надевам
Вие сте неспособни	Јас сум способен
Не заслужувате да имате пријатели	Заслужувам да имам пријатели
Не можете да станете паметни	Можам да станам паметен
Вашите пријатели не можат да сметаат на вас	Моите пријатели можат да сметаат на мене
Не можете да направите разлика	Можам да направам разлика

Користете го факелот за да направите поголема штета!

Ако сте добиле удел кај столарот пред борбата, како што е споменато во книгата на натуралистот, можете да го искористите за да го парализирате Темниот Господар.

Потоа, измешајте Black Blood со Dragon Blood за да создадете моќна напивка која ќе ви помогне да го победите Темниот Господ еднаш засекогаш!