



Player's guide

Mission TADA

Овој документ ќе ви помогне подобро да ја разберете содржината на играта.

За секое ниво на играта, ќе имате список со речник и совети кои ќе ви помогнат ако се мачите во кој било момент.

Ако овие совети не се доволни и сè уште се чувствувате изгубено, можете да го погледнете целосниот водич за играта во анексот на овој документ.



Разбирање на текстот

Вокабулар и фрази

Без одговор

Разбирање на играта

Што се случува?

Играчот се наоѓа себеси затворен во објект со високо обезбедување. Тој открива таен тунел дизајниран од брилијантен лингвист, исполнет со јазични предизвици. За да избега, играчот мора да ги декодира загатките, цртајќи ги неговите јазични вештини. Додека напредува низ затворските ходници слични на лавиринт, комуницира со колегите затвореници и се движи низ предизвиците, тој ја разоткрива приказната на лингвистот. Успешното надминување на овие пречки води до неговата крајна цел: слобода под месечевото ноќно небо. Играта комбинира возбудливи сценарија за бегство со извонредни предизвици за учење јазик, создавајќи привлечно и едукативно искуство.

Што треба да забележите

Треба да шетате низ мапата обидувајќи се да откриете загатки, секоја загатка ве носи поблиску до завршување.

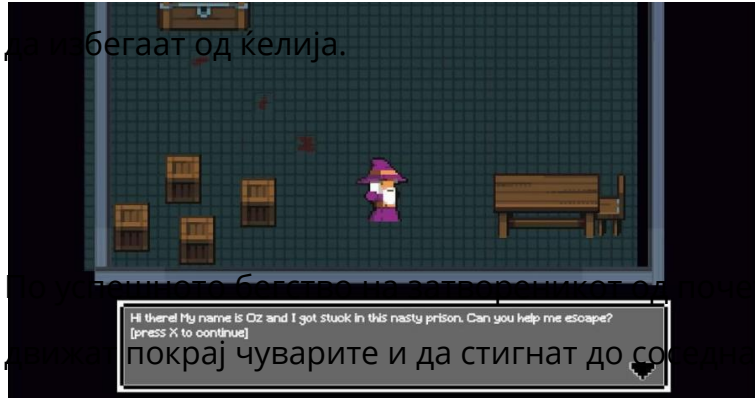
Совети

Без одговор

Анекс: Целосен водич за играта

Ниво 1:

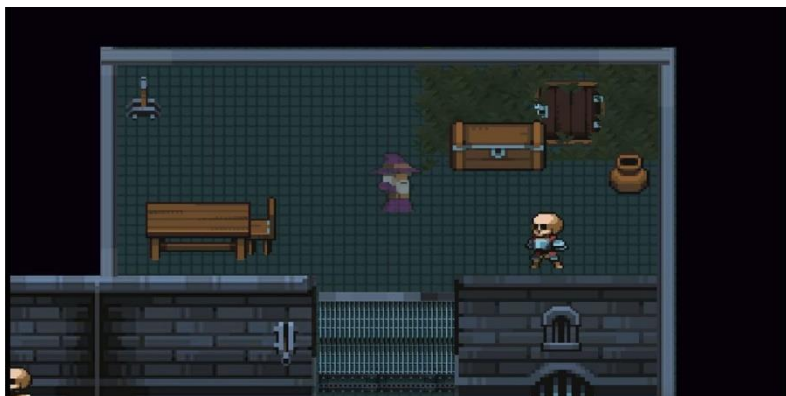
Во ова сценарио, играчот е заробен во затворска ќелија и мора да бара книга со магични магии. Откако ќе ја добијат книгата, тие наидуваат на серија загатки кои, кога ќе се решат, ќе им овозможат да се трансформираат во дух и



да се бегаат од ќелија. Во првата ќелија, тие мора да се покрај чуварите и да стигнат до соседната ќелија. Во оваа втора ќелија, нивната цел е да лоцираат лост што ќе им овозможи пристап до скриениот тунел, што на крајот ќе доведе до нивната слобода.



По откривање на рачката и успешно решавање на поврзаната загатка, играчот добива пристап до скриен тунел. Овој пасус го води до неговата долгоочекувана слобода.



**Funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project code: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).