



Player's guide

Be Safe On The Road

Добредојдовте во „**Be safe on the road**“, забавна и едукативна игра дизајнирана да ви помогне да вежбате читање и да научите нови зборови поврзани со патот и неговите правила. Во водичот за овој играч, ќе ве водиме низ играта, нејзините цели и ќе ви дадеме совети за успешно искуство со играње.

Преглед


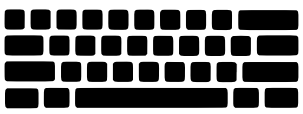
Синопсис

Играта се одвива во автошкола каде наставникот, професор Џон, има часови по теорија за да научи некои правила што треба да се почитуваат на патот. Затоа, суштината на играта не е развојот на заплетот, туку учењето на содржината: учениците постепено ќе бидат наведени да научат некои основни правила што им се потребни кога возат возило на пат.

Играта има **две цели**: додека учи како да се однесува правилно на пат, играчот ќе прегледа како правилно да ги користи **модалните глаголи**: само да ги пополни речениците со правилниот модален глагол, всушност, ќе може да ја разгледа содржината на речениците и **размислете за правилата** за нивно асимилирање.

• **Јазично ниво: Б1**

Контроли

		
Премести	Лев клик	
Продолжи (понекогаш и двете)	Лев клик	е
Изберете одговор	Лев клик	е

Разбирање на текстот

Речник и квизови

Зборови и фрази	Превод
Rules	Правила
Thanks to	Благодарение на
Topic	Тема
(to) range	(до) опсег
Pedestrian	Пешак
Speed limit	Ограничување на брзината
Keyboard	Тастатура
Capital letter	Голема буква
(to) behave	(да се однесуваме
Alcohol limit	Ограничување на алкохол
License	Лиценца
Safety distance	Безбедносно растојание

Speed	Брзина
Last but not least	Последно, но не и најмалку важно

Анекс: Целосен водич за играта

Играта е мирна и мека за играње и претставува одлична алатка за студенти кои сакаат да се релаксираат и да учат во исто време. Целта на играта е да се вежба читање и да се научат нови зборови поврзани со патот и неговите правила, додека се прегледуваат модалните глаголи. Нема временско ограничување, така што играчите можат да одвојат време што им е потребно.

Наставникот во автошкола, професор Џон и неговите ученици се во училница. Играта започнува со тоа што тој се претставува себеси и играта на своите ученици: тој објаснува кој е тој, што ќе прават тие накратко презентирајќи ја наставната програма за автошкола; потоа тој продолжува да дава упатства како да се игра играта:

- Кога играчот ќе најде празно место, треба да кликне на него и да напише – по играта не се познаваат големи букви, така што ќе се сметаат за грешка!
- Ве молиме запомнете, не пишувајте празно место после последната буква, ова исто така би се сметало за грешка!
- За да продолжите по пишувањето или изборот на одговор, играчот ќе мора да изврши двојно дејство: лево-клик на која било точка на екранот надвор од прозорецот на квизот + „е“.
- За да го изберете вистинскиот одговор, играчот ќе кликне со левото копче на глумчето, а потоа ќе изберете „е“ за да продолжите.
- Кога ќе најдете полиња за пораки, едноставно кликнете со левото копче за да продолжите.

Решенија:

□ Во повеќето европски земји ограничувањето на алкохолот е 0,0 g/L, така што **не можете** да возите ако сте испиле нешто јако.

□ Ако возите, колку чаши вино **можете** да испиете? **0**

□ Затоа, **ќе мора** да го почитувате лимитот ако сакате да ја задржите лиценцата.

□ Сега ќе зборуваме за пешачки премини: ова се линиите на зебра насликани на земја што мора да ги користат пешаците што ја преминуваат улицата. Значи, кога некое лице е на пешачки премин, **мора** да го запрете вашето возило за да го оставите да помине.

□ Ако пристигнува автомобил, додека некое лице ја преминува улицата користејќи зебри премини, кој има право да премине? **Лицето**

□ Кога некој што ќе ја премине улицата сè уште не започнал, ќе **мора** да го запрете и вашето возило.

□ Значи, ако некој старец се обидува да помине пат, но тој сè уште не стигнал на пешачкиот премин, **што треба** да направите? **Запрете го вашето возило.**

□ Последно, но не и најмалку важно, зборуваме за безбедносното растојание помеѓу две возила. **Треба** да ја знаете формулата за пресметување на безбедносното растојание: $(\text{брзина}/10)^2$, дури и ако правењето пресметки додека возите **може** да биде тешко...

□ Ако возилото се движи со брзина од 50 km/h, колкаво е безбедносното растојание? **25 м**



Ко-финансирано од Европска Унија

Финансиран од Европската Унија. Сепак, искажаните ставови и мислења се само на авторот(ите) и не мора да ги одразуваат ставовите на Европската унија или Европската извршна агенција за образование и култура (EACEA). Ниту Европската Унија, ниту EACEA не можат да бидат одговорни за нив.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Дознајте повеќе за D-ESL на: <https://www.d-esl.eu>