D-ESL

Player's guide

A tense situation

Овој документ ќе ви помогне подобро да ја разберете содржината на играта. За секое ниво на играта, ќе имате список со речник и совети кои ќе ви помогнат ако се мачите во кој било момент.

Ако овие совети не се доволни и сè уште се чувствувате изгубено, можете да го погледнете целосниот водич за играта во анексот на овој документ.

Преглед

Синопсис

Тоа е едноставна, но забавна игра за **еден или двајца играчи** кои сакаат да го измерат своето знаење врз основа на англиските времиња. Авторот употребил наслов со значење со двоен збор, бидејќи „напнатото“ се однесува или на граматичката категорија насочена или на нервозата за време на тркачки настан. Сепак, играта нуди релаксирачка атмосфера и без предизвикувачка механика.

Главната цел се однесува на напната ревизија и усвојување на вокабулар додека уживате во хумористичните лингвистички и ситуациони клишеа.

• **Јазично ниво: Б1**

Контроли

Move	Left click	← ↑ ↓ →	tap where you want to go
Select (talk, take objects...)	Left click	Spacebar	tap
Menu	Right click	Esc	or

Ниво 1: Напната трка

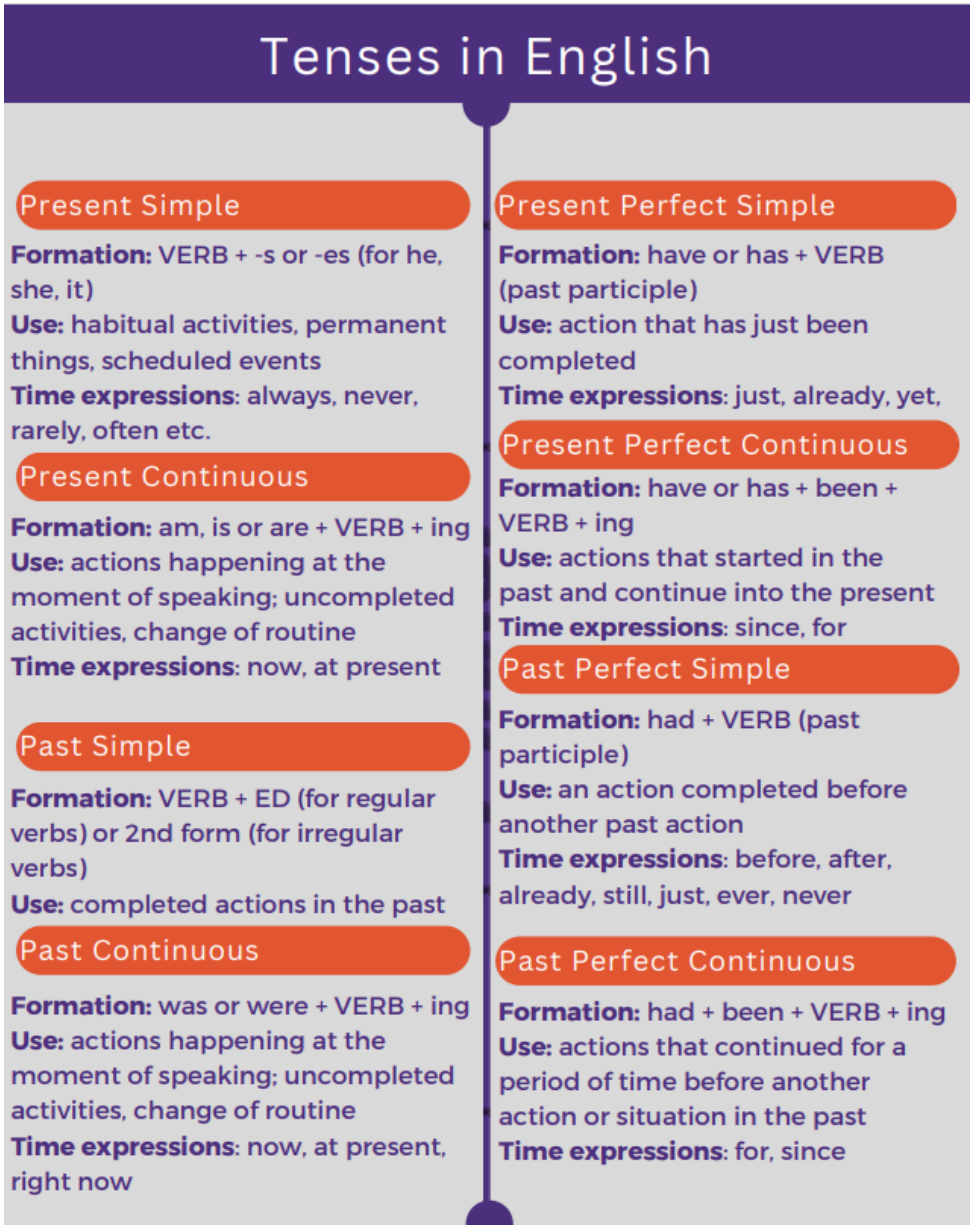
Разбирање на текстот

Вокабулар и тест квиз

Words and phrases	Translation
humming	потпевнува
lush	бујна
to gather	да се соберат
to address (someone)	да се обрати (некому)
counselor (Am. E.), counsellor (Br. E.)	советник (Am. E.), советник (Br. E.)
dispute	спор
extensive	обемна
to render	да изрече

capable of	способен за
lane	лента

Пред да започнете со трката во играта, овој **дијаграм на времињата** подолу ви помага да ги препознаете и правилно да ги користите. Одвојте неколку минути за да поминете низ ќелиите и обрнете внимание на структурата, употребата и временските изрази.



TENSES IN ENGLISH

PLAYER 1

1. **The prince ..... the forest to look for the witch.**
a. enters
b. is entering

2. As soon as the ship ..... the port, its dangerous cargo will be unloaded.
a. will reach
b. reaches

3. Who ..... the present ruler of England?
a. is
b. was

4. He ..... to pay you for his ticket yesterday evening.
a. has forgotten
b. forgot

5. ..... down all the exercises yet?
a. Have you written
b. Had you written

6. How many cups of coffee ..... yesterday?
a. have you drunk
b. did you drink

7. He ..... on the floor for ten minutes.
a. lays
b. has been lying

8. He ..... across the bridge when his hat blew off.
a. was walking
b. walked

9. When the phone ..... I was having a bath.
a. rang
b. has rung

10. She ..... the book before Peter entered the house.
a. read
b. had read

TENSES IN ENGLISH

PLAYER 2

1. **He usually wakes up at 6 a.m., but today he ..... at 8 a.m.**
a. wakes up
b. is waking up

2. Don't count your chickens before they ..... hatched.
a. are
b. will be

3. The book ..... on the floor.
a. has just fallen
b. will just fall

4. My little brother ..... me to help him with his homework.
a. was wanting
b. wanted

5. I haven't spoken English ..... .
a. since 2010
b. since ten years

6. How long ..... English?
a. have you learnt
b. have you been learning

7. Columbus ..... America many years ago.
a. is discovering
b. discovered

8. I took another cake when you ..... looking.
a. weren't
b. wasn't

9. He ..... sitting in the garden when the house fell down.
a. was
b. is

10. They asked me if I ..... learning English for two years.
a. have been
b. had been

Разбирање на играта

Што се случува?

Еден ден, обичен крал во обично кралство (очигледно) им се обраќа на својот народ за да ги информира за спорот меѓу неговите двајца советници, Шимпан и Зи, во врска со правилната употреба на времињата. Двајца џокеи (Прови и Денце) ќе јаваат два коња (Бреа и Калег) и нивната натпреварувачка брзина ќе се евидентира по секој точен одговор што ќе го понудат играчите.

Има многубројна и космополитска публика која ја чека конечната пресуда. И џокејите и коњите **интензивно** трениираа за ова натпреварување.

Информативна забелешка: трките со коњи се древен спорт во кој учествуваат коњи кои ги возат џокеи. Тоа е еден од најценетите спортови во Велика Британија, воведен од Римјаните кои се населиле овде. Индустријата за обложување (обложување) е високо развиена во земјата и важен финансиер на спортот.

Што треба да забележите

Секој коњ напредува еден чекор по точниот одговор. Има 10 прашања на кои секој играч треба да одговори. Ако победат, коњите добиваат моркови, а џокеите благодарност од кралот. Ако двата коња се прогласени за победници, тие треба да постигнат договор.

Совети

Почитуван коњаник, не се обесхрабрувајте! Ако сè уште не го знаете одговорот, сè уште имате шанса да победите!

Анекс: Целосен водич за играта

Ниво 1: Напната трка

Играта е мирна и мека за играње и претставува одлична алатка за студенти кои сакаат да се релаксираат и да учат во исто време. Играта се потпира на квиз кој го мери знаењето за мешавина на сегашно, минато и идно време. Иронијата и смешноста ќе ги придружуваат играчите во текот на играта, со што ќе придонесат за нејзината ефикасност.

QUIZ ANSWERS	
PLAYER 1	**PLAYER 2**
1 a	1 b
2 b	2 a
3 a	3 a
4 b	4 b
5 a	5 a
6 b	6 b
7 b	7 b
8 a	8 a

9 a 10 b	9 a 10 b

Финансирано од Европска Унија

Овој проект е финансиран со поддршка од Европската комисија. Оваа публикација ги одразува само гледиштата на авторот и Комисијата не може да биде одговорна за каква било употреба што може да се направи од информациите содржани во неа.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Дознајте повеќе за D-ESL на: https://www.d-esl.eu