

A tense situation

Овој документ ќе ви помогне подобро да ја разберете содржината на играта. За секое ниво на играта, ќе имате список со речник и совети кои ќе ви помогнат ако се мачите во кој било момент.

Ако овие совети не се доволни и сè уште се чувствувате изгубено, можете да го погледнете целосниот водич за играта во анексот на овој документ.

Преглед








Синопсис

Тоа е едноставна, но забавна игра за **еден или двајца играчи** кои сакаат да го измерат своето знаење врз основа на англиските времиња. Авторот употребил наслов со значење со двоен збор, бидејќи „напнатото“ се однесува или на граматичката категорија насочена или на нервозата за време на тркачки настан. Сепак, играта нуди релаксирачка атмосфера и без предизвикувачка механика.

Главната цел се однесува на напната ревизија и усвојување на вокабулар додека уживате во хумористичните лингвистички и ситуациони клишеа.

• **Јазично ниво: Б1**

Контроли

			
Move	Left click	← ↑ ↓ →	 tap where you want to go
Select (talk, take objects...)	Left click	Spacebar	 tap
Menu	Right click	Esc	 or 

Ниво 1: Напната трка

Разбирање на текстот

Вокабулар и тест квиз

Words and phrases	Translation
humming	потпевнува
lush	бујна
to gather	да се соберат
to address (someone)	да се обрати (некому)
counselor (Am. E.), counsellor (Br. E.)	советник (Am. E.), советник (Br. E.)
dispute	спор
extensive	обемна
to render	да изрече

capable of	способен за
lane	лента

Пред да започнете со трката во играта, овој **дијаграм на времињата** подолу ви помага да ги препознаете и правилно да ги користите. Одвојте неколку минути за да поминете низ ќелиите и обрнете внимание на структурата, употребата и временските изрази.

Tenses in English

Present Simple

Formation: VERB + -s or -es (for he, she, it)

Use: habitual activities, permanent things, scheduled events

Time expressions: always, never, rarely, often etc.

Present Continuous

Formation: am, is or are + VERB + ing

Use: actions happening at the moment of speaking; uncompleted activities, change of routine

Time expressions: now, at present

Past Simple

Formation: VERB + ED (for regular verbs) or 2nd form (for irregular verbs)

Use: completed actions in the past

Past Continuous

Formation: was or were + VERB + ing

Use: actions happening at the moment of speaking; uncompleted activities, change of routine

Time expressions: now, at present, right now

Present Perfect Simple

Formation: have or has + VERB (past participle)

Use: action that has just been completed

Time expressions: just, already, yet,

Present Perfect Continuous

Formation: have or has + been + VERB + ing

Use: actions that started in the past and continue into the present

Time expressions: since, for

Past Perfect Simple

Formation: had + VERB (past participle)

Use: an action completed before another past action

Time expressions: before, after, already, still, just, ever, never

Past Perfect Continuous

Formation: had + been + VERB + ing

Use: actions that continued for a period of time before another action or situation in the past

Time expressions: for, since

TENSES IN ENGLISH



PLAYER

1

1. **The prince** the forest to look for the witch.
 - a. enters
 - b. is entering
2. **As soon as the ship** the port, its dangerous cargo will be unloaded.
 - a. will reach
 - b. reaches
3. **Who** the present ruler of England?
 - a. is
 - b. was
4. **He** to pay you for his ticket yesterday evening.
 - a. has forgotten
 - b. forgot
5. **..... down all the exercises yet?**
 - a. Have you written
 - b. Had you written
6. **How many cups of coffee** yesterday?
 - a. have you drunk
 - b. did you drink
7. **He** on the floor for ten minutes.
 - a. lays
 - b. has been lying
8. **He** across the bridge when his hat blew off.
 - a. was walking
 - b. walked
9. **When the phone** I was having a bath.
 - a. rang
 - b. has rung
10. **She** the book before Peter entered the house.
 - a. read
 - b. had read



TENSES IN ENGLISH



PLAYER 2

1. **He usually wakes up at 6 a.m., but today he at 8 a.m.**
 - a. wakes up
 - b. is waking up
2. **Don't count your chickens before they hatched.**
 - a. are
 - b. will be
3. **The book on the floor.**
 - a. has just fallen
 - b. will just fall
4. **My little brother me to help him with his homework.**
 - a. was wanting
 - b. wanted
5. **I haven't spoken English**
 - a. since 2010
 - b. since ten years
6. **How long English?**
 - a. have you learnt
 - b. have you been learning
7. **Columbus America many years ago.**
 - a. is discovering
 - b. discovered
8. **I took another cake when you looking.**
 - a. weren't
 - b. wasn't
9. **He sitting in the garden when the house fell down.**
 - a. was
 - b. is
10. **They asked me if I learning English for two years.**
 - a. have been
 - b. had been



Разбирање на играта

Што се случува?

Еден ден, обичен крал во обично кралство (очигледно) им се обраќа на својот народ за да ги информира за спорот меѓу неговите двајца советници, Шимпан и Зи, во врска со правилната употреба на времињата. Двајца џокеи (Прови и Денце) ќе јаваат два коња (Бреа и Калег) и нивната натпреварувачка брзина ќе се евидентира по секој точен одговор што ќе го понудат играчите.

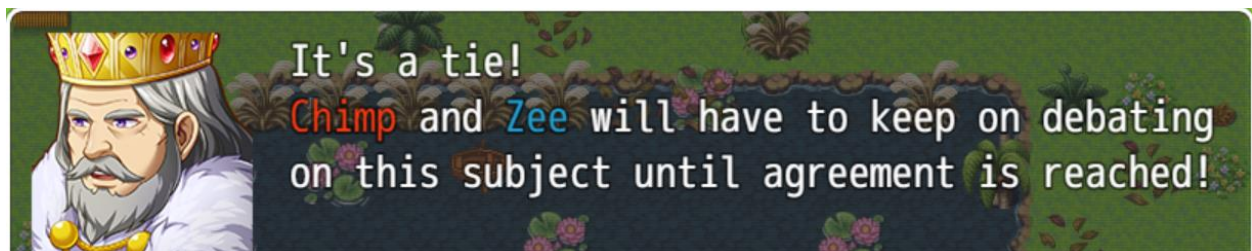
Има многубројна и космополитска публика која ја чека конечната пресуда. И џокејите и коњите **интензивно** тренираа за ова натпреварување.

Информативна забелешка: трките со коњи се древен спорт во кој учествуваат коњи кои ги возат џокеи. Тоа е еден од најценетите спортови во Велика Британија, воведен од Римјаните кои се населиле овде. Индустијата за обложување (обложување) е високо развиена во земјата и важен финансиер на спортот.



Што треба да забележите

Секој коњ напредува еден чекор по точниот одговор. Има 10 прашања на кои секој играч треба да одговори. Ако победат, коњите добиваат моркови, а цокеите благодарност од кралот. Ако двата коња се прогласени за победници, тие треба да постигнат договор.



Совети

Почитуван коњаник, не се обесхрабрувајте! Ако сè уште не го знаете одговорот, сè уште имате шанса да победите!

Анекс: Целосен водич за играта

Ниво 1: Напната трка

Играта е мирна и мека за играње и претставува одлична алатка за студенти кои сакаат да се релаксираат и да учат во исто време. Играта се потпира на квиз кој го мери знаењето за мешавина на сегашно, минато и идно време. Иронијата и смешноста ќе ги придружуваат играчите во текот на играта, со што ќе придонесат за нејзината ефикасност.

QUIZ ANSWERS	
PLAYER 1	PLAYER 2
1 a	1 b
2 b	2 a
3 a	3 a
4 b	4 b
5 a	5 a
6 b	6 b
7 b	7 b
8 a	8 a

9 a	9 a
10 b	10 b



Ко-финансирано од Европска Унија

Финансиран од Европската Унија. Сепак, искажаните ставови и мислења се само на авторот(ите) и не мора да ги одразуваат ставовите на Европската унија или Европската извршна агенција за образование и култура (ЕАСЕА). Ниту Европската Унија, ниту ЕАСЕА не можат да бидат одговорни за нив.

Код на проектот: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Ова дело е лиценцирано под меѓународна лиценца Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).