

Wanderer's memories

Questo documento ti aiuterà a capire meglio il contenuto del gioco. Per ciascun livello del gioco avrai una lista di voci lessicali e suggerimenti per aiutarti nei momenti di difficoltà.

Se questi suggerimenti non sono abbastanza e ti senti perso/a, puoi fare riferimento alla guida completa allegata a questo documento.

Comprendere il testo

Lessico e frasi

Chiave:

Collana:

Gemma:

Cronometro:

Comprendere il gioco

Cosa sta accadendo?

Devi camminare su una mappa cercando di trovare oggetti, raggiungere delle rovine ed usare il pulsante che ha il nome dell'ultimo oggetto che hai trovato se Nessun altro ne appare. Avrai quindi ottenuto tutti gli oggetti in questo livello.

Cosa dovresti notare

Se ritieni di aver trovato tutti gli oggetti del livello e ti dirigi verso le rovine ma nessun pulsante appare, probabilmente ne hai mancato uno e dovresti continuare a cercare.

Suggerimenti

Cerca di seguire il testo che appare a sinistra e di raggiungere gli oggetti.

Allegato: Guida completa al gioco

Livello 1:

Vai verso le rovine; apparirà un suggerimento, cliccaci sopra.

Livello 2:

Vai alla cassa poi alle rovine e scegli il pulsante "Necklace".

Livello 3:

Vai agli stivali vicino all'albero nascosto in alto a destra dello schermo e toccali per ottenerli; poi vai all'oggetto verde in alto a sinistra dello schermo, poi alle rovine e clicca sul pulsante "Gem".

Livello 4:

Vai alla nota sulla casa e toccala; poi torna all'apala per afferrarla; dopo vai dietro alla casa e poi alle rovine e clicca sul pulsante "Stopwatch".

Livello 5:

Vai verso la forma a sinistra sulle rovine e scegli "Gem", poi vai sopra di essa e scegli "Necklace", poi alla sua destra e scegli "Stopwatch" .



**Funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project code: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).