


The Engineering Planet

Introduzione

Synossi

Ti svegli su uno strano pianeta. Un personaggio che sembra essere un artista ti parla e spiega che che entrambi stavate andando verso la Terra con la sua navicella spaziale, ma ha dovuto atterrare su un pianeta vicino per un'emergenza dovuta ad uno strano rumore del motore. Dovete trovare un meccanico per riparare la navicella.

Controlli

		
Interagire con gli elementi di gioco	Left click	 tap
Vedere traduzione (Francese, Italiano, Macedone e Rumeno)		
Ascoltare di nuovo la voce		

Evidenziare elementi
interattivi nella pagina



Lessico

Qui puoi annotare qualunque parola non conosciuta che incontri nel Corso del gioco. Non devi per forza riempire l'intera tabella.

Inglese	Traduzione

Inglese	Traduzione

Allegato: Guida al gioco completa

Fase A – L'esterno di "Engineering Planet"

William, l'artista, ti parla e spiega la situazione: il motore della sua navicella stava facendo un rumore minaccioso così William ha dovuto effettuare un atterraggio d'emergenza su un pianeta vicino, Engineering Planet. Durante l'atterraggio d'emergenza, hai perso conoscenza. Dovete trovare un meccanico che accetti di riparare la navicella per poter raggiungere il pianeta Terra.

Fase B – Nell'officina del meccanico

Incontri il meccanico e parli con lei. Spiega molte cose su come riparare un veicolo, il tipo di rottura che può avvenire e le fonti di energia che possono essere usate. Quando ne saprai di più, ti chiederà aiuto per raccogliere i suoi strumenti e riparare la navicella.

Fase C – Nuovamente all'esterno

Insieme al meccanico, torni all'esterno da William e dalla navicella. Il meccanico dà uno sguardo sotto al cofano del vano motore della navicella danneggiata ed identifica un problema: una piccola perdita ed una batteria quasi morta. Ripara tutto. Allora tu e William potete finalmente partire alla volta del pianeta Terra. FINE.



Co-funded by the European Union

Questo Progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Il presente prodotto rappresenta solo il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che viene fatto delle informazioni in esso contenute.

Codice del progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Licenza del prodotto secondo the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Per sapere di più su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>