D-ESL

Player's guide

The Art Planet

Introduzione

Sinossi

Ti svegli su uno strano pianeta. Un personaggio invisibile ti parla e spiega che stavi andando verso il pianeta Terra ma sei finito su "The Art Planet". Fortunatamente, ti viene detto che un artista terrestre vive su questo pianeta. Vai a parlare con lui per chiedergli di aiutarti

Controlli

Interagire con gli elementi di gioco	Left click	tap
Vedere traduzione (Francese, Italiano, Macedone e Rumeno)		
Ascoltare di nuovo la voce		
Evidenziare elementi interattivi nella pagina		

Lessico

Qui puoi annotare qualunque parola non conosciuta che incontri nel Corso del gioco. Non devi per forza riempire l'intera tabella, prenditi lo spazio che ti serve.

Inglese	Traduzione

Inglese	Traduzione

Allegato: Guida al gioco completa

Fase A – L’esterno di Art Planet

Tu e Brian, il personaggio invisibile che viene dallo spazio, siete all’esterno del pianeta.

Vieni a sapere che stavi andando verso la Terra ma sei finito invece su “Art Planet” per errore. Ma c’è qualcuno sul pianeta che ti potrà aiutare: un artista umano che viene proprio dal pianeta Terra.

Brian ti dà un blocco per appunti con un promemoria dui tempi verbali passati, poiché essi saranno usati durante tutto il gioco.

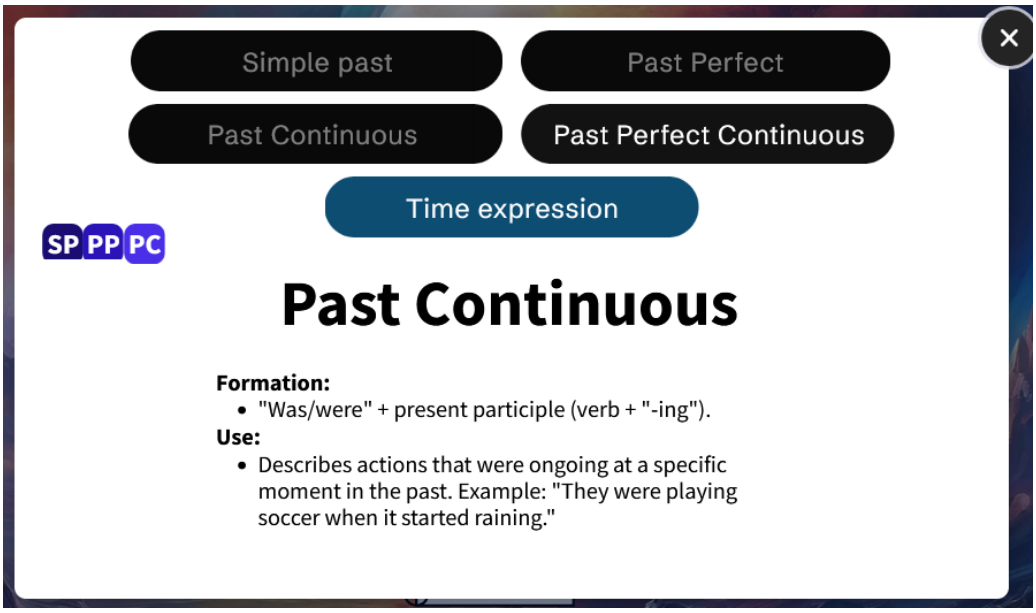

Figura 1 - Screenshot di "The Art Planet" appunti sui tempi passati.

Fase B – Nel laboratorio dell’artista

Incontri l’artista, che ha nostalgia della Terra e parla del suo passato sul pianeta blu e della ricchezza di cultura e forme d’arte che vi si possono trovare. Parla anche un po’ di momenti importanti della storia dell’arte europea, come il Rinascimento ed il Barocco. Tu parli anche di strumenti dell’artista, colori e pigmentazioni.

Fase C – Nuovamente all’esterno

Dopo la conversazione, l’artista prepara una navicella spaziale per te e lui per partire alla volta del pianeta Terra. You can click on the spaceship, e il tuo viaggio inizierà. FINE.

Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente le visioni dell’autore e la Commissione non può considerarsi responsabile per alcuno uso che viene fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro è concesso con la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Per maggiori informazioni su D-ESL: https://www.d-esl.eu