



Player's guide

# Particle

## Introduzione

### Sinossi

Sperando di connettersi alla primigenia conoscenza degli antenati, Lucius visita il tempio per perfezionare la sua formazione, questa volta sull'ARTICOLO.

Sfortunatamente, l'informazione scritta sulla pergamena è stata sparpagliata dal vento. Le due metà del documento si riferiscono all'**articolo determinativo ed indeterminativo**. Lucius e Guidance, la fata, hanno poco tempo per ripassare lo **zero article** esplorando la foresta alla ricerca di chiavi. Il test ha luogo in un fiume sotterraneo, dove lui riuscirà a superare gli ostacoli dopo aver fornito le risposte corrette alla fata del fiume. Una volta in superficie, Lucius assiste ad un vero *colpo di grazia*, quando i personaggi rivelano accidentalmente le loro identità dissimulate.

- **Livello di Inglese: B1-B2**

## Controlli

			
Move	Left click	← ↑ ↓ →	 tap where you want to go
Select (talk, take objects...)	Left click	Spacebar	 tap
Menu	Right click	Esc	 or 

## Livello 1: Il tempio galleggiante

### Comprendere il testo

#### Lessico e frasi

- Grammatica: Tempi verbali
- Lessico: voci lessicali, espressioni idiomatiche, rime

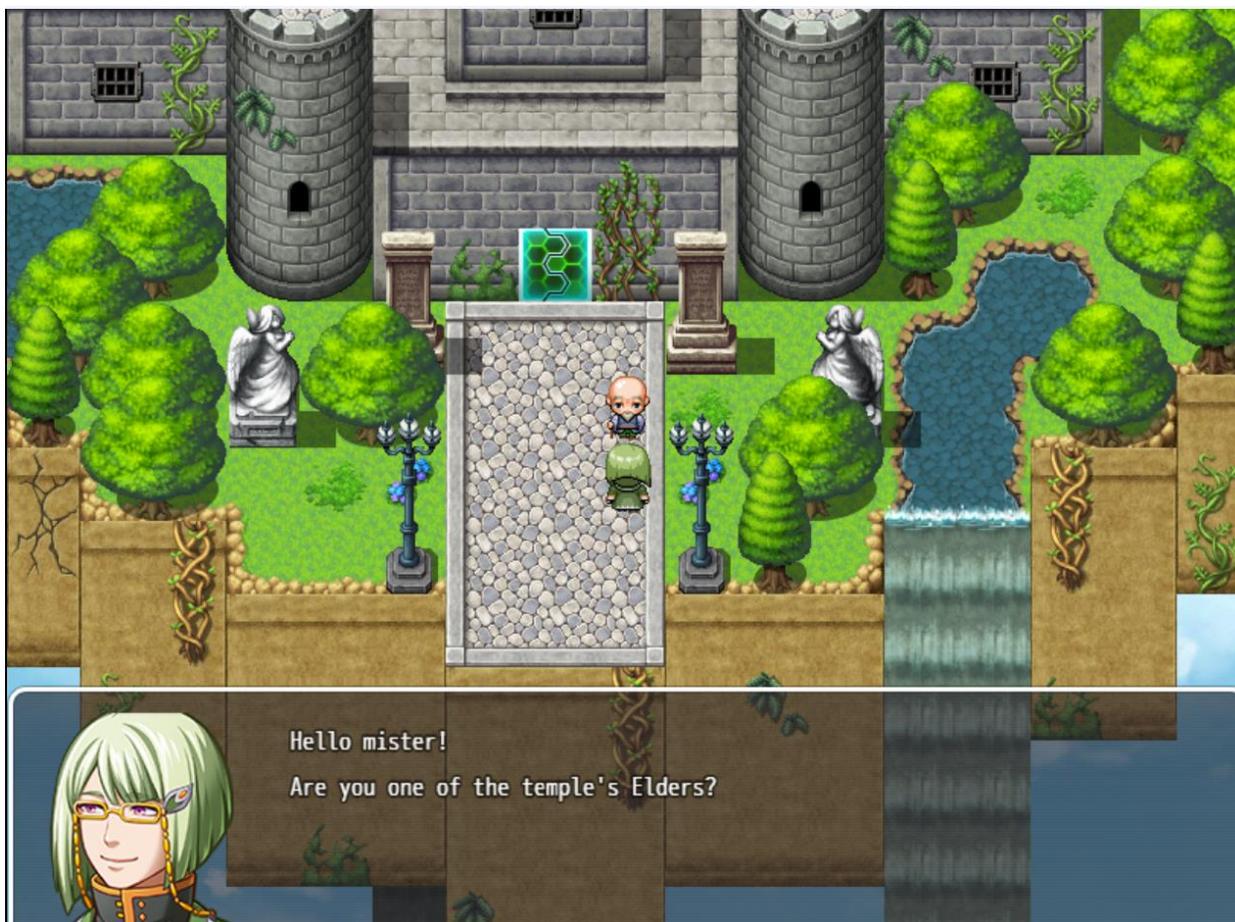
Lessico	Esempio	Definizione	Traduzione
<b>Voce lessicale</b>	Buffoon	joker	Giullare
<b>Espressione idiomatica</b>	To set things straight	To put everything in its proper place	Sistemare le cose
<b>Voce lessicale</b>	To undergo	To experience or be subjected to	Subire
<b>Espressione idiomatica</b>	To boast about	To speak too proudly or happily about what	Vantarsi di

		you have done or what you own	
<b>Espressione idiomatica</b>	To jump straight into (in a conversation)	To move suddenly between different topics	Saltare dritto al punto
<b>Rima</b>	Step inside and die with pride	Face one's worries	Entra e muori con orgoglio
<b>Idiom</b>	To nose around	To make observations or look through things	Ficcare il naso, curiosare
<b>Idiom</b>	To keep a sharp eye on	To watch (someone or something) carefully	Tenere d'occhio

## Comprendere il gioco

### Cosa sta accadendo?

Lucius decolla con la sua mongolfiera per raggiungere il tempio della conoscenza. Un'arguta conversazione ha luogo con la guardia del tempio, un uomo saggio che gli permette di esplorare la foresta del tempio.



### Cosa dovresti notare

L'intelligenza dei due interlocutori nel conversare.

### Suggerimenti

Non ce ne sono a questo livello.

## Livello 2: una foresta saggia

### Comprendere il testo

#### Vocabolario e lessico

- Livello: B1
- Grammatica: l'Articolo (definite, indefinite, zero)

- Lessico: lemmi, espressioni idiomatiche expressions, giochi di parole

<b>L'ARTICOLO IN INGLESE</b> (aspetti teorici)	
<b>THE (articolo determinativo)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usiamo l'articolo determinativo prima di un nome comune quando pensiamo che l'ascoltatore/il lettore sappia esattamente a cosa ci stiamo riferendo.</li> </ul>	
<b>A, AN (articolo indeterminativo)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usiamo l'articolo indeterminativo ( a, an) prima di un nome comune generico o quando l'identità non è conosciuta.</li> </ul>	
<b>ZERO (nessun articolo)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non usiamo l'articolo prima di nomi comuni quando parliamo di qualcosa in generale.</li> </ul>	
Example: <b>the</b> floating temple, <b>the</b> challenge, <b>a</b> buffoon, <b>a</b> speech particle, <b>X</b> pride	

<b>Lessico</b>	<b>Esempio</b>	<b>Definizione</b>	<b>Traduzione</b>
<b>Parola</b>	To make someone's acquaintance	To meet someone for the first time	Fare la conoscenza di qualcuno
<b>Espressione idiomatica</b>	To be into something	To be interested in something	Essere interessato a qualcosa
<b>Phrasal verb</b>	To run out of	To finish, use, or sell all of something, so that there is none left	Terminare qc, rimanere senza

<b>Espressione idiomatica</b>	To have the memory of a goldfish.	To have a very poor memory and forget quickly	Avere la memoria di un pesce rosso
<b>Elemento lessicale</b>	Crate	An open box typically of wooden slats or latticed plastic and used for transporting and storing goods	Cassa da imballaggio
<b>Elemento lessicale</b>	Stench	A strong and very unpleasant smell	Puzza
<b>Elemento lessicale</b> (informale)	To reckon	To think or believe	Reputare
<b>Elemento lessicale</b>	Inconsiderate	Thoughtlessly causing hurt or inconvenience to others	Indelicato, privo di tatto
<b>Gioco di parole</b>	A crane landed on a crate	n/a	Una gru è atterrata su una cassa

**Nota informale:** una "crate" può essere anche una gabbia con un letto in cui un cane, specialmente un cucciolo, dorme e rimane quando i padroni sono fuori casa.

## Comprendere il gioco

### Cosa sta accadendo?

Non appena Lucius entra nella foresta del tempio, appare una fata di nome Guidance. Lo informa che la pergamena della conoscenza che devono trovare nella foresta è stata ridotta in pezzi. Lucius inizia dalla cassa, dove trova informazioni sull'**articolo indeterminativo**. Terribile! La via è bloccata da un pipistrello e non può proseguire! Deve gettare in un buco una cassa di carote, e ... sorpresa! Viene rivelato il secondo pezzo del document con l'**articolo determinativo**. Questo è il momento in cui la fata spiega che il suo Innamorato l'ha lasciata per un'altra fata. Dirigendosi verso nord, Lucius affronta un terreno melmoso per avere accesso agli Inferi.



## Cosa dovresti notare

entra nella foresta con I nomi dei due amanti incisi: John e  Joanna

## Suggerimenti

- Prima fermata: la cassa al centro della mappa (prima metà della pergamena).
- Seconda fermata: buco profondo; dopo l'accesso, sale un cratere con delle carote (seconda metà della pergamena).
- Uscire dalla foresta: attraverso la fontana, dopo aver accettato la battaglia della melma.

## Livello 3: Gli Inferi

### Comprendere il testo

#### Lessico e frasi

- Livello: B1
- Grammatica: esercitarsi sull'uso dell'Articolo nelle diverse forme (determinativo, indeterminativo, zero) e le sue costruzioni
- Lessico: voci lessicali, espressioni idiomatiche

Lessico	Esempio	Definizione	Traduzione
<b>Espressione idiomatica</b>	To cut something short	To end something unexpectedly or abruptly before its planned conclusion	Tagliare corto

<b>Voce lessicale</b>	To overcome	To defeat or succeed in controlling or dealing with something	Superare
-----------------------	-------------	---	----------

## Comprendere il gioco

### Cosa sta succedendo?

Il fiume sotterraneo somiglia ad un labirinto e Lucius vede al centro la fata del fiume. Lei gli dice che per essere liberato ed ottenere la conoscenza ì deve rispondere alle sue domande. Lucius risponde a 10 questions sugli usi dell' **articolo (determinativo, indeterminativo, zero)**. Riceve le confratulazioni per il suo successo e può raggiungere la superficie sano e salvo.



## Cosa dovresti notare

Serve la barca per navigare giù per il labirinto del fiume.

## Suggerimenti

Gli ostacoli sono le foglie di ninfea che possono sparire solo dopo una risposta corretta. Il numero di risposte è illimitato.

## Livello 4: Ritorno al tempo

### Comprendere il testo

#### Lessico e frasi

- Livello: B2
- Grammatica: Tempi verbali
- lessico: domande retoriche, espressioni idiomatiche

Lessico	Esempio	Definizione	Traduzione
<b>Espressione idiomatica</b>	What on earth...?	Expression used for showing surprise	Che diavolo ... ?
<b>Espressione idiomatica</b>	To be played	To take advantage of someone who plays with your trust and emotions	Essere ingannati

### Comprendere il gioco

#### Cosa sta accadendo?

Incontra di nuovo il Vecchio saggio e la fata della foresta appare inaspettatamente nel mezzo della loro conversazione. I loro veri nomi sembrano essere Joanna e John Guidance. Il tempo è la loro azienda di famiglia e Lucius avrebbe dovuto pagare per la sua avventura della conoscenza, ma poiché è il fortunato 1000esimo cliente, può godere dell'esperienza gratuitamente. What an unexpected **colpo di fortuna!** Al giovane avventuriero viene chiesto chiesto gentilmente di non rivelare il loro

segreto. Lui promette di non farlo, anche perché finalmente sembra che abbia amato l'avventura e la **charade** dei Guidance.



### Cosa dovresti notare

La finestra del tempo, per calarti da essa e parlare con il saggio.

## Suggerimenti

Nessuno a questo livello

# Allegato: Guida completa al gioco

## Livello 1: Il tempio galleggiante

Lucius vole con la sua mongolfiera per raggiungere il tempio della conoscenza. Un'arguta conversazione ha luogo con la guardia del tempio, un uomo saggio che gli permette di esplorare la foresta del tempio

**Scopo:** convincere il Vecchio saggio che sei pronto per ampliare la tua conoscenza.

## Livello 2: Una foresta saggia

Lucius è accompagnato da Guidance, una fata della foresta, che lo aiuta a cercare i pezzi sparpagliati della pergamena e raccogliere informazioni sull'ARTICOLO.

**Scopo:** trovare i pezzi del documento ed esercitarsi sugli usi dell'articolo con la fata.

## Livello 3: Gli Inferi

Lucius va sottoterra per superare il test della fata. Ci sono 10 domande sulle forme dell'articolo nascoste sotto le foglie di ninfea.

**Scopo:** passare il test per il raggiungimento della conoscenza e della soddisfazione personale.

## Livello 4: Ritorno al tempio

Al livello finale del gioco il giocatore è stupefatto al sentire che il saggio (John) e la fata della foresta (Joanna) hanno una storia d'amore e gestiscono quest'azienda insieme. Lucius ammette di essere stato colpito dall'innocenza dei due personaggi e promette di mantenere il segreto.

**Scopo:** tornare a casa con il segreto di famiglia dei Guidance, fiero della tua saggezza.



## Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente le visioni dell'autore e la Commissione non può considerarsi responsabile per alcuno uso che viene fatto delle informazioni ivi contenute.

**Codice del progetto:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro è concesso con la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Per maggiori informazioni su D-ESL:** <https://www.d-esl.eu>