



Player's guide

Mission TADA

Questo documento ti aiuterà a capire meglio il contenuto del gioco. Per ciascun livello del gioco avrai una lista di voci lessicali e suggerimenti per aiutarti nei momenti di difficoltà.

Se questi suggerimenti non sono abbastanza e ti senti perso/a, puoi fare riferimento alla guida completa allegata a questo documento.



Comprendere il testo

Lessico e frasi

N/A

Comprendere il gioco

Cosa sta accadendo?

Il giocatore si trova imprigionato in una struttura di alta sicurezza. Scopre un tunnel segreto progettato da un brillante linguista, pieno di sfide linguistiche. Per scappare, il giocatore deve decodificare i puzzles, affidandosi alle proprie competenze linguistiche. Mentre procede attraverso il labirinto dei corridoi, interagisce con altri prigionieri e naviga attraverso le sfide, può svelare la storia. Il superamento di questi ostacoli porta allo scopo finale: la libertà sotto un cielo stellato. Il gioco unisce eccitanti scenari escape con sfide di apprendimento linguistico immersivo learning challenges, creando una coinvolgente esperienza educativa.

Cosa dovresti notare

Devi camminare all'interno della mappa cercando di scoprire puzzles, ciascuno dei quali avvicina al raggiungimento dell'obiettivo.

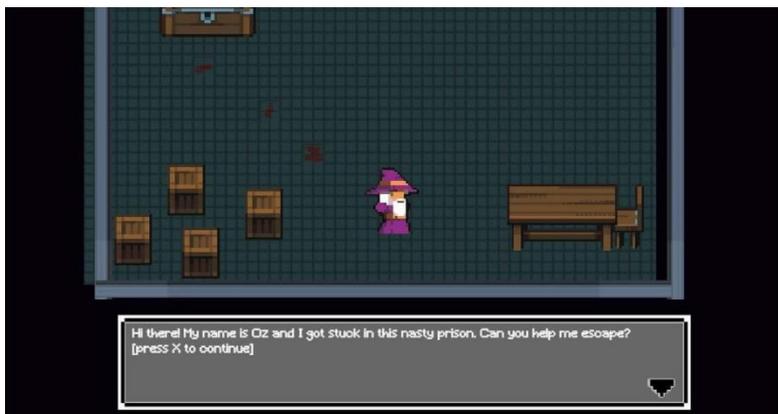
Suggerimenti

N/A

Allegato: Guida complete al gioco

Livello 1:

In questo scenario, il giocatore è intrappolato nella cella di una prigione e deve cercare un libro di incantesimi. Dopo aver ottenuto il libro, incontra una serie di puzzles che, una volta risolti, gli consentiranno di trasformarsi in un fantasma e scappare dalla cella.



Seguendo la fuga del prigioniero dalla prima cella, si deve navigare oltre le guardie per raggiungere la cella adiacente. In questa seconda cella, l'obiettivo è localizzare una leva che garantirà l'accesso ad un tunnel nascosto, conducendo infine alla libertà.



Dopo aver scoperto la leva ed aver risolto il puzzle associato, il giocatore avrà accesso ad un tunnel nascosto. Questo passaggio lo condurrà alla tanto attesa libertà.



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente le visioni dell'autore e la Commissione non può considerarsi responsabile per alcuno uso che viene fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro è concesso con la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Per maggiori informazioni su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>