



Player's guide

Be Safe On The Road

Benvenuto a “**Be Safe On The Road**”, un divertente videogioco educativo pensato per aiutarti a migliorare la tua abilità di *reading* e ad imparare nuove parole relative alle regole stradali. Con questa guida potrai entrare nel gioco, comprenderne gli obiettivi ed ottenere suggerimenti utili per una proficua esperienza di apprendimento ludico.

Introduzione

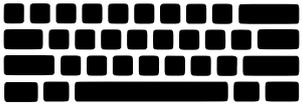
Sinossi

Il gioco si svolge in una scuola guida in cui l'insegnante, Professor John, sta dando lezioni di teoria per insegnare alcune regole da rispettare quando si va in strada. Per questo, il nucleo del gioco non è lo sviluppo di una trama, bensì l'apprendimento di un contenuto: gli studenti saranno gradualmente condotti alla conoscenza di alcune regole di base che si devono rispettare quando si guida un veicolo in strada.

Il gioco ha **due obiettivi**: mentre impara come comportarsi correttamente sulla strada, il giocatore potrà esercitare l'uso corretto dei **verbi modali**: infatti, solo completando le frasi con il verbo modale corretto, potrà **riflettere** sul contenuto delle frasi e, quindi, **sulle regole** da assimilare.

- **Livello linguistico: B1**

Controlli

		
Muoversi	Left click	
Continuare (a volte entrambi)	Left click	e
Selezionare una risposta	Left click	e

Comprendere il testo

Lessico e quesiti

Parole e frasi	Traduzione
Rules	Regole
Thanks to	Grazie a
Topic	Argomento
(to) range	Variare
Pedestrian	Pedone
Speed limit	Limite di velocità
Keyboard	Tastiera
Capital letter	Lettera maiuscola
(to) behave	Comportarsi
Alcohol limit	Limite alcolemico
License	Patente
Safety distance	Distanza di sicurezza

Speed	Velocità
Last but not least	Da ultimo, ma non meno importante

Allegato: Guida completa al gioco

Il gioco è tranquillo e facile da affrontare e rappresenta un grande strumento per gli studenti che vogliono rilassarsi ed imparare allo stesso tempo. Lo scopo del gioco è esercitare l'abilità di *reading* ed imparare nuove parole relative alla strada e alle sue regole, ripassando i verbi modali. Non c'è limite di tempo, per fare in modo che il giocatore si prende tutto quello di cui ha bisogno.

L'insegnante di scuola guida, Professor John e i suoi studenti sono in un'aula.

Quando il gioco si apre, lui si presenta ed introduce il gioco: spiega chi è e cosa faranno introducendo brevemente il programma della scuola guida; poi continua dando istruzioni su come giocare:

- Quando il giocatore trova uno spazio vuoto, deve cliccarci sopra e scrivere – il gioco non conosce le lettere maiuscole, quindi saranno considerate errore!
- Ricorda di non digitare alcuno spazio prima dell'ultima lettera, anche questo sarebbe interpretato come errore!
- Per proseguire dopo aver scritto o scegliere una risposta, il giocatore dovrà compiere una doppia azione: left-click in qualunque punto dello schermo fuori dalla finestra di risposta + "e".
- Per scegliere la risposta giusta, click sinistro su di essa, poi seleziona "e" per andare avanti.
- Quando trovi delle finestre di dialogo, semplicemente left-click su di essa.

Soluzioni:

- In most of the European countries, the alcohol limit is 0.0 g/L, so you **can't** drive if you have drunk something strong.
- If you are driving, how many glasses of wine **can** you drink? **0**
- Therefore, you'll **have to** respect the limit if you want to keep your license.
- Now we are going to talk about crosswalks: these are the zebra lines painted on the ground that **must** be used by pedestrians crossing the street. So, when a person is on a crosswalk, you **have to** stop your vehicle to let them pass.
- If a car is arriving, while a person is crossing the street using zebra crossings, who has the right to cross? **The person**
- When someone who is going to cross the street hasn't begun yet, you will **have to** stop your vehicle as well.
- So, if there is an old man trying to cross a road but he has not arrive at the crosswalk yet, what do you **have to** do? **Stop your vehicle.**
- Last but not least, we are talking about the safety distance between two vehicles. You **should** know the formula to calculate the safety distance: $(\text{speed}/10)*2$, even if making calculations while driving **may** be difficult...
- If a vehicle is going at a speed of 50 km/h, what is the safety distance?
25m



Co-funded by the European Union

Questo Progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Il presente prodotto rappresenta solo il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che viene fatto delle informazioni in esso contenute.

Codice progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Licenza del prodotto secondo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Per sapere di più su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>