

What's in a Name

Bienvenue dans "What's in a name", un jeu amusant et éducatif conçu pour t'aider à t'entraîner à la lecture et à apprendre de nouveaux mots et contenus. Ce document t'aidera à mieux comprendre le contenu du jeu. Pour chaque niveau du jeu, tu trouveras des conseils qui t'aideront si tu éprouves des difficultés à un moment donné. Si ces conseils ne suffisent pas et que tu te sens toujours perdu, tu peux te référer au guide complet du jeu en annexe de ce document.

Aperçu


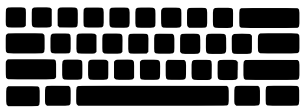

Synopsis

Roméo et Juliette sont les enfants de deux familles très importantes de la ville de Vérone, dans le nord de l'Italie. Les deux familles sont en conflit depuis des années lorsque Roméo et Juliette se rencontrent lors d'un bal masqué et tombent désespérément amoureux l'un de l'autre, sans savoir qu'ils sont issus de familles ennemies. Après le bal, Roméo veut revoir Juliette, mais il a besoin d'instructions pour la rejoindre. Après avoir découvert où elle habite, il se rend chez elle, où se déroule la célèbre "scène du balcon".

Le jeu a **deux objectifs principaux** : d'abord, le joueur doit comprendre les **indications** qui lui sont données afin de trouver Juliette ; ensuite, il doit **deviner les réponses de Roméo** à Juliette afin de compléter le dialogue.

- **Niveau linguistique: A2/B1**

Contrôles

		
Bouger		
Continuer	Clique gauche	
Sélectionner la réponse	Clique droit	

Étape 1: À la recherche de Juliette

Comprendre le jeu

Vocabulaire

Words and phrases	Translation
(to) take place	se dérouler
noble	noble
masked ball	bal masqué
to fall in love	tomber amoureux
(to) follow	suivre

Green hair	Cheveux verts
(to) turn left	tourner à gauche
(to) turn right	tourner à droite
(to) pay attention	faire attention
(to) go ahead	aller de l'avant, avancer
Guy	gars
Grown-up people	Les personnes adultes
(to) go back	retourner
White/black cat	Chat blanc/noir
Masquerade ball	Bal masqué
Gala event	Événement de gala
Viking	Viking
Each other's identity	Identité l'un de l'autre

Étape 2: La scène du balcon

Comprendre le jeu

Vocabulaire

Words and phrases	Translation
(to) forget	oublier
rose	rose
(to) smell	Sentir (l'odeur)
Enemy	Ennemi
(to) get over it	Passer à autre chose
Ladder	Échelle
(to) be worried about something	être inquiet à propos de quelque chose
Wings	Ailes
(to) hide	(se) cacher
(to) wish	souhaiter
deep	profond

Étape 3: L'histoire jusqu'à présent

Cette dernière partie sera une révision des informations découvertes dans les deux premiers niveaux, donc aucun nouveau vocabulaire ne devrait être nécessaire.

Annexe : Guide complet du jeu

Étape 1: À la recherche de Juliette

Le jeu est calme et doux à jouer, et représente un outil formidable pour les étudiants qui veulent se détendre et apprendre en même temps. Il s'ouvre sur une question : "Que savez-vous de Roméo et Juliette ?", qui plonge le joueur à la fois dans l'histoire et dans le jeu. Un simple clic gauche sur la boîte de message fait apparaître une autre question avec le premier élément d'information. En cliquant à nouveau avec le bouton gauche de la souris, le joueur peut poursuivre le jeu et sa quête commence. Il reçoit d'abord quelques informations sur le jeu, qu'il parcourt à son rythme en cliquant avec le bouton gauche de la souris. Après la mention du bal masqué, le joueur se retrouve au bal, où il doit retrouver Juliette. Pour ce faire, il devra s'adresser aux personnages en tapant les lettres majuscules correspondantes sur le clavier ; pour poursuivre les brèves conversations, le joueur devra cliquer avec le bouton gauche de la souris sur les boîtes de messages. En suivant les instructions données par ces personnages, le joueur trouvera Juliette et se rendra dans son jardin, où se déroule la scène suivante.

Étape 2: La scène du balcon

La nouvelle scène s'ouvre sur Juliette qui parle seule dans la nuit ; elle ne sait pas que Roméo est là, en train de l'écouter ! Mais il se révèle, et Romeo et Juliette commencent à parler. Le joueur devra choisir certaines des réponses de Roméo (clic gauche) pour arriver à la fin du dialogue.

Solutions:

1. A
2. A
3. B
4. A
5. A

Étape 3: L'histoire jusqu'à présent

Comme cette dernière partie est essentiellement une révision générale de toutes les informations que le joueur a apprises au cours du jeu, il est interrogé sur chaque élément. Il peut donc être conseillé de noter ce qu'il pense être difficile à retenir ou de noter une liste de mots clés qui peuvent l'aider à répondre correctement.

Solutions:

- Où se déroule la conversation ? Dans le jardin de Juliette.
- Quand la conversation a-t-elle lieu ? La nuit.
- Quand Juliette se rend-elle compte que Roméo est là ? Après avoir prononcé quelques mots.
- Qu'est-ce qui inquiète Juliette ? Elle a peur que sa famille ne trouve Roméo.
- Comment Roméo explique-t-il son entrée dans le jardin ? Il dit que l'amour lui a donné des ailes.

- Par quoi Roméo promet-il d'aimer Juliette ? Par la lune.
- Juliette n'est pas satisfaite de la réponse de Roméo car la lune change.
- Pour convaincre Juliette qu'il l'aime profondément, Roméo compare son amour à - la mer.



Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site : <https://www.d-esl.eu>