



Guide du joueur

Wanderer's memories

Ce document vous aidera à mieux comprendre le contenu du jeu. Pour chaque niveau du jeu, vous disposerez d'une liste de vocabulaire et de conseils pour vous aider en cas de difficulté.

Si ces conseils ne suffisent pas et que vous vous sentez toujours perdu, vous pouvez vous référer au guide complet du jeu en annexe de ce document.

Comprendre le texte

Vocabulaire et expressions

Key : clé ;

Necklace : collier ;

Gem : pierre précieuse ;

Stopwatch : chronomètre.

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Vous devez vous promener sur la carte en essayant de trouver des objets, puis aller dans les ruines et utiliser le bouton dont le texte contient le nom du dernier objet.

Si aucun bouton n'apparaît, c'est que vous avez obtenu tous les objets du niveau.

Ce que vous devez remarquer

Si vous pensez avoir obtenu tous les objets du niveau et que vous marchez sur les ruines, mais qu'aucun bouton n'apparaît, vous avez probablement manqué un objet et vous devriez chercher plus loin.

Conseils

Essayez de suivre le texte qui apparaît à gauche et essayez d'aller vers les objets qui pourraient être intéressants.

Annexe : Guide complet du jeu

Niveau 1:

Allez jusqu'aux ruines. Du texte apparaît : cliquez dessus.

Niveau 2 :

Allez jusqu'au coffre puis allez dans les ruines et choisissez le bouton « Necklace ».

Niveau 3 :

Allez aux bottes à côté de l'arbre caché en haut à droite de l'écran et touchez-les pour les utiliser, puis allez voir l'objet vert en haut à gauche de l'écran, puis allez dans les ruines et cliquez sur le bouton « Gem ».

Niveau 4 :

Allez vers la maison et touchez la note qui s'y trouve. Ensuite, prenez la pelle et allez derrière la maison. Ensuite, allez dans les ruines et cliquez sur le bouton « Stopwatch ».

Niveau 5 :

Allez vers la silhouette à gauche dans les ruines et choisissez « Gem », puis allez vers la silhouette du haut et choisissez « Necklace », puis allez vers la silhouette de droite et choisissez « Stopwatch ».



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783.

Ce travail est soumis à la licence internationale Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL : <https://www.d-esl.eu>.