



Guide du joueur

VOC'S JOURNEY 3: THE DEPARTURE


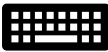





Ce document vous aidera à mieux comprendre le contenu du jeu. Pour chaque niveau du jeu, vous disposerez d'une liste de vocabulaire et de conseils pour vous aider en cas de difficulté. Si ces conseils ne suffisent pas et que vous vous sentez toujours perdu, vous pouvez vous référer au guide complet du jeu en annexe de ce document.

Vue d'ensemble

Résumé

V0c est un extraterrestre qui a pour mission d'explorer et d'étudier le monde des humains. Après avoir atterri sur Terre et exploré une ville, s'être fait des amis et avoir appris à connaître les humains, il doit maintenant réparer son vaisseau pour rentrer chez lui, mais il a besoin de divers objets et outils. Avec l'aide de D.I.A., le guide numérique, qui donne des conseils et des indications par l'intermédiaire d'un téléphone, vous devrez interagir avec les habitants de la ville et leur demander de vous fournir les objets dont vous avez besoin.

Commandes

			
Bouger	Clic gauche	← ↑ ↓ →	 Touche l'endroit où tu veux aller
Sélectionner (parler, prendre des objets, etc.)	Clic gauche	Barre d'espace	 Touche
Menu	Clic droit	Esc	 ou 

Niveau 0 : Régler le problème

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Tool(s)	Outil(s)
Repair	Réparer
Assist	Aider
Communicate	Communiquer

Progress	Progresser ; avancer
----------	----------------------

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Le jeu commence près du vaisseau de V0c, là où l'extraterrestre a atterri. Après avoir exploré la ville voisine et s'être fait des amis humains, il doit maintenant retourner sur sa planète d'origine, mais son vaisseau s'est cassé à l'atterrissage. V0c aura donc besoin d'objets et d'outils pour le réparer.

Ce que vous devez remarquer

D.I.A. utilisera le téléphone dans la poche de V0c pour vous aider en vous donnant des conseils et des indications. Prêtez attention à ces remarques.

Conseils

Objectif : lire la liste des éléments dont vous aurez besoin.



Vous n'avez pas besoin de vous souvenir des objets que vous devez trouver : il vous suffit de parler aux personnages que vous rencontrez, et ils vous donneront les objets. Vous aurez la possibilité de revoir la liste plus tard et de voir quels objets vous avez déjà en vous promenant à certains endroits de la place principale.



Si vous avez joué au premier et au deuxième jeu de la série, « V0c's Journey : The Mission » et « V0c's Journey 2 : The Letter », vous vous souvenez peut-être des personnages de ce jeu et de l'histoire générale. Si ce n'est pas le cas,

demandez à V0c et il vous expliquera rapidement ce qu'il s'est passé la dernière fois.

Niveau 1 : La première amie (Allie)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
It's been a while	Ça fait longtemps
Indeed	En effet
Hit it off	Bien s'entendre
Scare	Frayeur
Upset	Contrarié
Close (relationship)	Proche (relation)
Turn into (something)	Devenir ; se transformer
Welcoming	Accueillant ; chaleureux
Such	Tel(le)
Item(s)	Objet(s) ; élément(s)
Harvest	Récolter

Shovel	Pelle
Spade	Bêche (sorte de pelle)

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

V0c commence à parler avec Allie, la fermière. Allie utilise des expressions et des mots que V0c ne connaît pas. Il lui demande de l'aide, mais elle n'a pas les outils nécessaires pour réparer le vaisseau. V0c décide alors d'aller en ville pour demander de l'aide à d'autres personnes.

Ce que vous devez remarquer

Vous pouvez cliquer sur certains éléments de la carte. Si vous avez le temps et que vous voulez vous promener, vous pouvez apprendre d'autres mots, expressions et habitudes.

Conseils

Objectif 1 : choisir le sens correct de l'expression « hit it off ».



Pensez à la situation dont Allie a parlé lorsqu'elle a utilisé cette expression : au début, elle avait peur de V0c, mais aujourd'hui, elle est devenue son amie.

Objectif 2 : choisir le sens correct du mot « harvest ».



Ce mot peut avoir différentes significations. Souvenez-vous du travail d'Allie.

Objectif 3 : se rendre sur la place principale, en ville.



Pour trouver les outils, vous devez parler à d'autres personnes, et sur cette carte, il n'y a qu'Allie qui ne peut pas vous aider. Suivez le chemin à droite, entre les maisons, pour aller en ville où d'autres personnes pourront vous aider.

Niveau 2 : De retour en ville (Vieil homme)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Neon	Néon
Tube	Tube
To benefit	Bénéficier
To gain	Obtenir ; gagner
In exchange	En échange
Earn (money)	Gagner de l'argent
In return	En échange ; en contrepartie
Mean	Méchant
Offensive	Offensant ; blessant
Relax	Se détendre
Stressful	Stressant

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Alors qu'il arrive sur la place principale, V0c remarque l'enseigne en néon au-dessus de la pharmacie. Le vieil homme, dont la femme est propriétaire de l'immeuble, intervient brutalement. Après avoir compris ce qu'aider V0c à réparer le vaisseau pour qu'il puisse quitter la Terre lui apporterait, le vieil homme accepte de lui donner un tube néon.

Ce que vous devez remarquer

Vous pouvez cliquer sur certains éléments de la carte. Si vous avez le temps et que vous voulez vous promener, vous pouvez apprendre d'autres mots, expressions et habitudes, mais certains chemins seront bloqués jusqu'à ce que vous rencontriez les bons personnages et que vous fassiez les bons choix.

Conseils

Objectif 1 : choisir le sens correct du mot « benefit ».



Réfléchissez à la question du vieil homme : de quoi va-t-il « benefit from » en aidant V0c ? Pourquoi un vieil homme grossier et méchant voudrait-il aider un étranger ?

Objectif 2 : trouver d'autres personnes à qui parler et qui peuvent aider V0c à rassembler les outils dont il a besoin.



Promenez-vous et interagissez avec les personnages que vous voyez : tous, à l'exception du vieil homme, sont des amis de V0c et essaieront de l'aider.



Vous n'êtes pas obligé de rencontrer les personnages ou de trouver les objets dans l'ordre où ils apparaissent sur la liste ou dans ce guide. Vous pouvez leur parler dans n'importe quel ordre.



À certains endroits de la place principale, D.I.A. vous demandera si vous voulez revoir la liste des objets. Les objets que vous avez déjà trouvés seront entourés d'un cercle vert, ce qui vous permettra de savoir ce qu'il vous reste à trouver.

Niveau 3 : Deuxième chance (Elliott)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Hang out	Traîner (avec quelqu'un)
Clean up	Nettoyer ; ranger
Shift	Service
Schedule	Horaire ; emploi du temps
Organise	Organiser
Manage	Gérer
Task(s)	Tâche(s)
Metal	Métal
Bar	Bar ; barre
The least (someone) can do	C'est le moins que (quelqu'un) puisse faire
Repay	Rendre la pareille à quelqu'un
Donation	Don

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

En prenant la première rue après la pharmacie, V0c rencontre Elliott, l'ancien sans-abri, qui lui explique que Myrtle lui a donné un travail et un toit grâce à l'aide de V0c dans le jeu précédent et lui donne une tige en métal provenant de sa tente

Ce que vous devez remarquer

La fontaine se trouve au centre de la place principale et servait probablement de lieu de rencontre pour les habitants de la ville. Elle est entourée de divers bâtiments et objets avec lesquels vous pouvez interagir, notamment une pierre commémorative, un musée et un hôtel de ville.

Conseils

Objectif 1 : choisir la signification correcte des mots « shift » et « schedule ».



Imaginez qu'Elliott parle de son travail au restaurant et qu'il prenne le temps de ranger ses affaires dans la rue avant le début de son « shift », car son « schedule » est presque complet. À quel sujet ces termes pourraient-ils être liés ?

Objectif 2 : choisir le sens correct du mot « repaying ».



Considérons qu'Elliott a demandé de l'argent à V0c dans la partie précédente, et que l'aide qu'il a reçue a permis à Myrtle de lui donner un travail et une maison, il veut donc remercier V0c et refuse de le laisser payer pour l'objet. Réfléchissez à ce que « repaying » pourrait signifier dans ce contexte. S'agit-il

d'argent ? Est-ce similaire à la question du vieil homme posée précédemment ?

Niveau 4 : Mémoire (Ben)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
What's up?	Ça va ? ; Quoi de neuf ?
Toolbox	Boîte à outils
Basic	Basique ; élémentaire
Item(s)	Objet(s) ; élément(s)
Screwdriver	Tournevis
Screws	Vis
Mention	Mentionner
Fix	Réparer
Take off	Décoller ; enlever/retirer

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Si vous allez tout à droite, en restant en haut de la carte, au-dessus de la fontaine, et que vous prenez la rue qui monte, avec la bouche d'égout en toile d'araignée, vous rencontrerez Ben, un personnage qui était très important dans le jeu précédent (« V0c's Journey 2 : The Letter »). Ben a une très mauvaise mémoire mais parvient à se souvenir qu'il possède quelques outils et objets que V0c peut utiliser.

Ce que vous devez remarquer

La rue où vit Ben s'appelle Webster Street. Au bas de celle-ci, vous pouvez voir une bouche d'égout sur le sol portant un dessin d'une toile d'araignée. Cet élément était important dans le jeu précédent.

Conseils

Objectif : choisir le sens correct de l'expression « cross your mind ».



Comme vous le savez, Ben a une mauvaise mémoire et ne s'est pas souvenu qu'il avait une boîte à outils à la maison parce qu'il n'utilise jamais ce genre d'objets. Que veut-il dire par « it didn't cross my mind » ?

Niveau 5 : Artisanat (Matteo)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Carry	Porter ; transporter
Kind of	Un peu ; plutôt ; plus ou moins ; en quelque sorte
Craftsman	Artisan
Equipment	Matériel
Propose	Proposer
Service(s)	Service(s)
Though	Cependant ; par contre ; mais
Hammer	Marteau
Nails	Clous
Towards	Vers

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Matteo, qui se tient près de la fontaine, est très utile, car il a toujours des outils sur lui étant donné ses hobbies d'artisan.

Ce que vous devez remarquer

La fontaine se trouve au centre de la place principale et servait probablement de lieu de rencontre pour les habitants de la ville. Elle est entourée de divers bâtiments et objets avec lesquels vous pouvez interagir, notamment une pierre commémorative, un musée et un hôtel de ville.

Conseils

Objectif : choisir le sens correct du mot « craftsman ».



Matteo mentionne qu'il est un « craftsman » pour expliquer pourquoi il a toujours des outils à portée de main. Selon vous, qu'est-ce qu'un « craft » et pourquoi un « craftsman » a-t-il besoin d'outils tels qu'un marteau et des clous ?

Niveau 6 : Rester connecté (Myrtle)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Cause (verb)	Causer
Damage	Dégâts
Improve	Améliorer
Struggle	Éprouver des difficultés ; avoir du mal
Help out	Aider
Lively	Gai ; plein d'entrain
Dynamic	Dynamique
Wrench	Clé à molette
Wire	Fil
Stick(ing) out	R ressortir
Kindness	Gentillesse
Replace	Remplacer
Device	Appareil ; dispositif ; système

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Myrtle, qui se tient à droite de la fontaine devant son restaurant, accueille gentiment V0c et lui donne un outil. Ensuite, elle le dirige vers une cabine téléphonique verte où il pourra récupérer un autre des objets dont il a besoin.

Ce que vous devez remarquer

Si vous avez déjà récupéré le fil électrique du téléphone avant de lui parler, elle ne le mentionnera pas.

Myrtle est une vieille dame très gentille et une excellente cuisinière. Elle a aidé V0c dans le jeu précédent (« V0c's journey 2 : The Letter ») en lui donnant de la nourriture. Elle a ensuite aidé Elliott en lui donnant de la nourriture, ainsi qu'un travail et une maison.

Conseils

Objectif 1 : choisir le sens correct de l'expression « time causes damage ».



Myrtle est une vieille dame qui a expliqué qu'elle utilisait des outils pour réparer son matériel de cuisine lorsqu'il était cassé. Selon vous, qu'est-ce qu'un « damage » et pourquoi le temps en est-il la cause ?

Objectif 2 : suivre les indications de la dame jusqu'à la cabine téléphonique verte.



En bas de la fontaine, vers la bijouterie, vous trouverez une cabine téléphonique verte qui est cassée et d'où dépasse un fil électrique : vous pouvez prendre le fil puisque qu'il ne sert plus à la cabine. Peut-être que D.I.A.

pourra la réparer grâce à la technologie extraterrestre et améliorer le téléphone !

Niveau 7 : Un lien important (Haddock)

Comprendre le texte

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Diamond	Diamant
Seem	Sembler ; avoir l'air
Precious	Précieux ; de valeur
Treasure(s)	Trésor(s)
Swim against the tide	Nager à contre-courant
Tide	Marée
Rope	Corde
Souvenir	Souvenir
Epic	

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

En partant de la fontaine et en se dirigeant vers le bas de la carte, V0c remarque une bijouterie, mais les diamants qu'elle vend sont trop chers. D.I.A. indique que Haddock, le pêcheur, a peut-être ramené des trésors de ses aventures. Le joueur est directement transporté à la maison au bord du lac où le capitaine Haddock ne veut malheureusement pas se séparer d'un trésor aussi précieux. Il donne cependant une corde à V0c et lui présente ses meilleurs vœux.

Ce que vous devez remarquer

Haddock est habillé comme un marin ou un capitaine de bateau, ce qui correspond à son histoire selon laquelle il aurait voyagé en mer à travers le monde. Il utilise des mots comme « aye » et « yo ho ho », typiques des marins ou même des pirates. D.I.A. fait référence à lui comme un pêcheur, tandis que V0c l'appelle « Captain » (capitaine).

Conseils

Objectif : choisir le sens correct de l'expression « swim against the tide ».



L'expression utilise des mots liés au thème de la mer. Le capitaine vit près d'un lac et explique qu'il a exploré la mer et qu'il vit sur Fisherman Road, mais cela n'est peut-être pas directement lié au sens de l'expression. Il utilise cette expression lorsqu'il dit qu'il va rarement en ville. Selon vous, que signifie aller « against the tide » ?

Niveau 8 : La fête de départ

Comprendre le texte

Ce dernier niveau mentionne des mots et des expressions qui ont été utilisés dans ce jeu et dans le jeu précédent (« V0c's Journey 2 : The Letter »). Il fait référence à des événements et des interactions ayant eu lieu dans les deux jeux.

Expressions, jobs et outils

Anglais	Traduction/signification
Never mind	Ne t'en fais pas ; ne t'inquiète pas ; laisse tomber
Typical	Typique
Sculpture	Sculpture
Reminder	Rappel
Recycled	Recyclé
Fake	Faux
Talented	Talentueux
Soil	Terre ; sol
Sunlight	Lumière du soleil ; lumière naturelle

Fit (with)	Être en accord avec quelque chose
Give (something) away	Faire don de quelque chose ; donner quelque chose
Proud	Fier
Universe	Univers
Participate (in)	Participer à

Comprendre le jeu

Que se passe-t-il ?

Après avoir rassemblé tous les objets dont il a besoin (à l'exception du diamant) V0c est enfin en mesure de réparer son vaisseau. Tous les humains à qui il a parlé se joignent à lui pour un dernier au revoir : chacun lui demande quelque chose avant de lui offrir un cadeau comme de la nourriture, des décorations ou des objets pour l'aider dans son voyage ou lui souhaiter bonne chance, notamment le diamant qui rendra le vaisseau plus rapide. V0c peut maintenant rentrer chez lui : il pourra contacter les habitants de la ville grâce au téléphone que D.I.A. a réparé, afin de partager d'autres histoires et de bons moments avec ses amis humains !

Ce que vous devez remarquer

Vous pouvez voir le vieil homme qui a été impoli envers l'extraterrestre marcher à proximité, mais il ne se joindra pas à la fête d'adieu parce qu'il n'est pas amical et

qu'il veut probablement s'assurer que V0c s'en ira. Il l'a tout de même aidé en lui donnant un outil et a rendu cette réparation possible.

Conseils

Objectif 1 : choisir les éléments que Myrtle a utilisés pour cuisiner les aliments qu'elle donne à V0c.



Chaque option a déjà été mentionnée dans le jeu : le poisson du lac où vit Haddock, les récoltes d'Allie et l'eau de la fontaine près de laquelle Matteo se tient souvent. À votre avis, qu'est-ce que Myrtle utiliserait pour préparer un délicieux plat ? Il peut y avoir plusieurs bonnes réponses !

Objectif 2 : choisir l'objet que Ben donne à V0c pour lui souhaiter bonne chance.



Chaque option est liée à une tradition que les humains ont et qui implique la chance ou la réalisation d'un vœu. Si vous vous souvenez bien, surtout si vous avez joué au jeu précédent (« V0c's Journey 2 : The Letter »), l'une des options est spécifique à Ben.

Objectif 3 : choisir la signification correcte des mots « sculpture » et « reminder ».



Matteo mentionne qu'il aime construire des choses et dit qu'il a construit une « sculpture » qui rappellerait la ville à V0c. Que signifie ce mot, selon vous ?

Objectif 4 : choisir quelle option nécessite de l'eau et du « soil ».



Réfléchissez à l'endroit où Allie travaille et à ce qu'est le « soil ». Parmi les options proposées, laquelle pourrait correspondre à son travail et avoir besoin à la fois d'eau et de « soil » ?

Annexe : Guide complet du jeu

Cette partie vous donne des indices sous forme de texte et de captures d'écran pour vous aider à trouver les bonnes réponses.

Niveau 0 : Se préparer à partir

1. Si vous n'avez pas joué aux premiers jeux de la série, « V0c's Journey : The Mission » et « V0c's Journey 2 : The Letter », dites que vous ne vous souvenez pas de V0c pour qu'on vous explique ce qu'il s'est passé avant.
2. Cliquez pour avancer dans le dialogue et lire la liste des objets. Chaque outil est accompagné d'une image de ce à quoi il ressemble. Vous n'aurez pas besoin de les retenir : chaque personnage à qui vous parlerez vous donnera des objets.



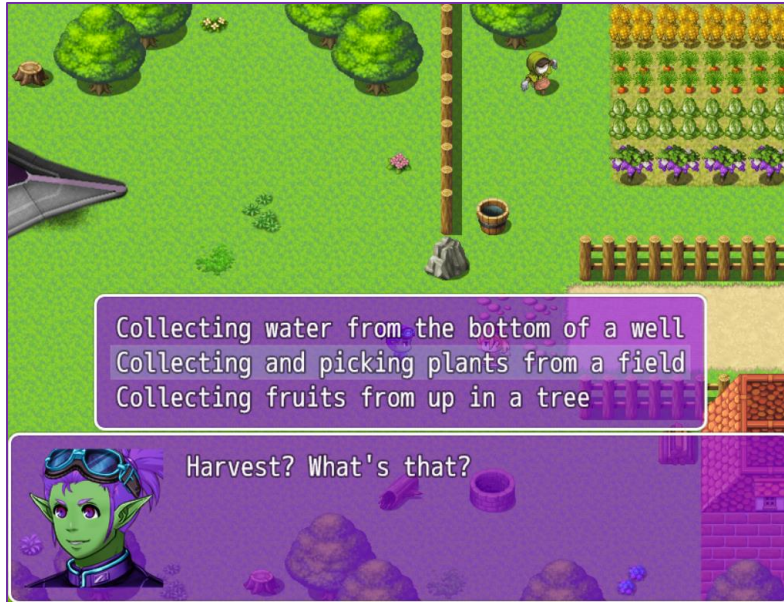
3. Vous pouvez interagir avec d'autres éléments autour de la carte si vous le souhaitez, mais ils ne sont pas nécessaires pour continuer à avancer. Seules les interactions avec les personnages vous aideront.

Niveau 1 : La première amie (Allie)

1. Choisissez le sens correct de l'expression « hit it off ». Pensez à la situation dont Allie a parlé lorsqu'elle a utilisé cette expression : au début, elle avait peur de V0c, mais maintenant elle est son amie.



2. Choisissez la signification correcte du mot « harvest ». Pensez au travail d'Allie et rappelez-vous que certains mots peuvent avoir plusieurs sens.



3. Pour trouver d'autres humains qui pourraient vous aider, vous devez aller en ville. Le chemin de droite mène à la place principale où d'autres personnes pourront vous aider.



Niveau 2 : De retour en ville (vieil homme)

1. Lorsqu'il arrive devant la pharmacie, V0c remarque l'enseigne néon au-dessus de la porte. Le vieil homme dont la femme est propriétaire de la pharmacie

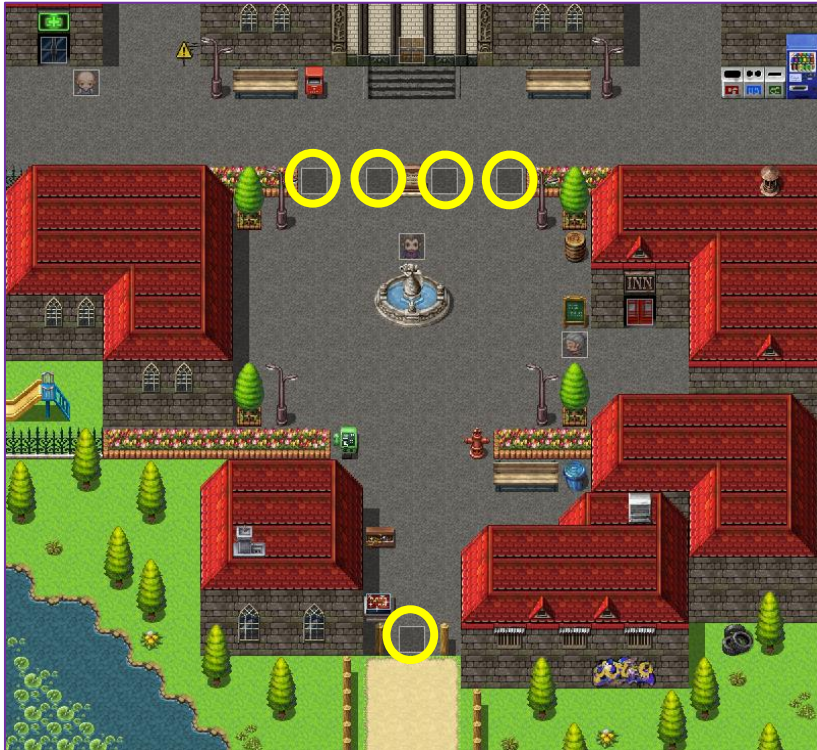
demande ce qu'il « benefit » en vous aidant. Choisissez le sens correct de ce mot : un vieil homme grossier et méchant voudrait-il aider un étranger ?



2. Pour trouver d'autres outils dans la liste, promenez-vous dans les rues et cliquez sur chaque personnage que vous voyez. Ils sont tous amis avec V0c, sauf le vieil homme. Faites les bons choix et ils vous donneront des objets ou vous diront où les trouver. Voici les endroits où vous devez vous rendre pour recueillir les objets :



3. Vous n'êtes pas obligé de rencontrer les personnages ou de trouver les objets dans l'ordre où ils apparaissent sur la liste ou dans ce guide. Vous pouvez leur parler dans n'importe quel ordre.
4. À certains endroits de la place principale, D.I.A. vous demandera si vous voulez revoir la liste d'objets. Les objets que vous avez déjà trouvés seront entourés d'un cercle vert, ce qui vous permettra de savoir ce qu'il vous reste à trouver. Voici les endroits où vous pouvez vous rendre pour consulter la liste :



Niveau 3 : Deuxième chance (Elliott)

1. Choisissez le sens correct des mots « shift » et « schedule ». Considérez qu'Elliott parle de son travail au restaurant et du fait qu'il prend le temps de ranger ses affaires dans la rue avant le début de son « shift », car son « schedule » est presque complet. À quel sujet ces termes pourraient-ils être associés ?



2. Choisissez le sens correct du mot « repaying ». Elliott veut remercier V0c de l'avoir aidé dans le jeu précédent, c'est pourquoi il refuse de le laisser payer l'objet. Réfléchissez à ce que « repaying » pourrait vouloir dire dans ce contexte. S'agit-il d'argent ? Est-ce similaire à la question posée par le vieil homme plus tôt dans le jeu ?



Niveau 4 : Mémoire (Ben)

1. Choisissez le sens correct de l'expression « cross your mind ». N'oubliez pas que Ben ait une mauvaise mémoire et qu'il ne se souvient pas qu'il a une boîte à outils à la maison parce qu'il n'utilise jamais ce genre d'objets. Que pourrait-il vouloir dire par « it didn't cross my mind » ?



Niveau 5 : Artisanat (Matteo)

1. Choisissez le sens correct du mot « craftsman ». Matteo mentionne qu'il est un « craftsman », ce qui explique pourquoi il a toujours des outils à portée de main. Selon vous, qu'est-ce qu'un « craft » et pourquoi Matteo a-t-il besoin d'outils tels qu'un marteau et des clous ?



Niveau 6 : Rester connecté (Myrtle)

1. Choisissez le sens correct de l'expression « time causes damage ». Myrtle est une vieille dame qui a déclaré qu'elle utilisait des outils pour réparer son matériel de cuisine lorsqu'il était cassé. Selon vous, qu'est-ce qu'un « damage » et pourquoi le temps en est-il la cause ?



2. En bas de la fontaine, vous trouverez une boîte verte avec des étincelles électriques : c'est un téléphone cassé. Vous pouvez en retirer le fil électrique, et D.I.A. utilisera la technologie extraterrestre pour réparer le téléphone et vous permettre de contacter des extraterrestres dans l'espace avec celui-ci.



Niveau 7 : Un lien important (Haddock)

1. Choisissez le sens correct de l'expression « swim against the tide ». Cette expression utilise des mots liés au thème de la mer parce que le capitaine Haddock vit près d'un lac, sur Fisherman Road, et mentionne qu'il a exploré la mer, mais cela n'a peut-être rien à voir avec le sens de l'expression. Il l'utilise pour dire qu'il va rarement en ville. Selon vous, que signifie « against the tide » ?



2. Si vous avez parlé à tous les personnages et trouvé tous les objets, D.I.A. vous le dira directement et vous serez redirigé vers le niveau final. Si vous n'avez pas trouvé tous les objets, vous devrez retourner sur la place principale et trouver le reste.

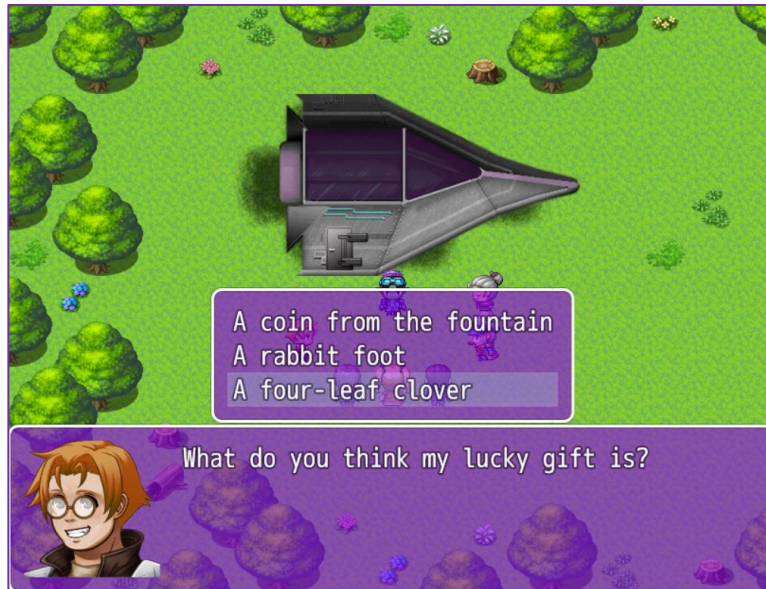


Niveau 8 : La fête de départ

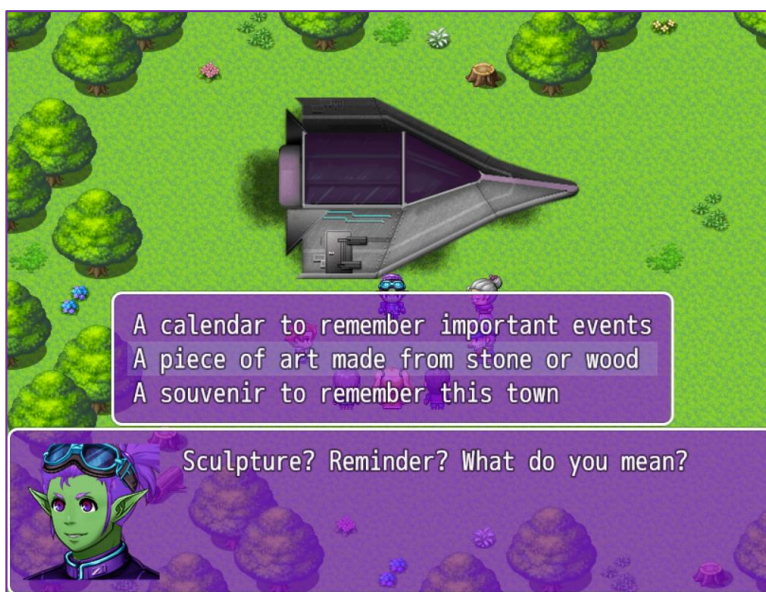
1. Choisissez ce que Myrtle a utilisé pour cuisiner. Chaque option a déjà été mentionnée dans le jeu : le poisson du lac où vit Haddock, les récoltes d'Allie et l'eau de la fontaine près de laquelle Matteo se tient souvent. À votre avis, qu'est-ce que Myrtle utiliserait pour préparer un délicieux plat ? Il peut y avoir plusieurs bonnes réponses !



2. Choisissez l'objet que Ben donne à V0c pour lui souhaiter bonne chance. Chaque réponse est liée à une tradition qui implique la chance. Si vous vous souvenez bien, surtout si vous avez joué au jeu précédent (« V0c's Journey 2 : The Letter »), l'une d'entre elles est spécifique à Ben.



3. Choisissez la signification correcte des mots « sculpture » et « reminder ».
- Matteo mentionne qu'il aime construire des choses et dit qu'il a fait une « sculpture » qui rappellera la ville à V0c. Quel est le sens de ce mot, selon vous ?



4. Choisissez l'option qui a besoin d'eau et de « soil ». Réfléchissez à l'endroit où Allie travaille et à ce qu'est le « soil ». Lequel de ces cadeaux pourrait correspondre à son travail et nécessiter à la fois de l'eau et du « soil » ?



5. Saluez une dernière fois V0c et D.I.A. qui quittent la Terre et retournent sur leur planète d'origine avec les cadeaux que leurs amis humains leur ont offerts. Ils rentrent chez eux avec de superbes souvenirs et avec plus de connaissances en ce qui concerne le magnifique monde des humains !





Cofinancé par l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783.

Ce travail est soumis à la licence internationale Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL : <https://www.d-esl.eu>.