D-ESL

Guide du joueur

The World of Grammaria

Vue d'ensemble

Résumé

Dans le « World of Grammaria » (monde de Grammaria), vous incarnez un personnage rouge qui se déplace de plateforme en plateforme pour trouver des mots. Rassemblez les mots dans le bon ordre et faites les phrases les plus longues.

Commandes

	Souris	Clavier	Tactile
Ouvrir, fermer et parcourir les menus	Clic gauche sur les icônes	Touche « Esc. » pour mettre le jeu en **pause** et ouvrir le menu de pause. Touche « Esc. » pour reprendre le jeu.	Touchez les icônes. Mettez le jeu en **pause** et ouvrez le menu.
Bouger		← ↑ ↓ →	
Sauter		Barre d'espace	
Recueillir les mots		Touche « C »	
Lâcher les mots		Touche « D »	

Jeu

À l'aide des commandes décrites dans le tableau de la page précédente, déplacez-vous et recueillez des mots (touche « C »).

Vous devez rassembler les mots dans le bon ordre pour gagner des points. Par exemple : « I need help » et non pas « I help need ».

Si vous faites une erreur ou si vous souhaitez modifier la phrase que vous avez commencée, vous pouvez supprimer les mots recueillis (touche « D »).

Conseils

- Faire la phrase la plus longue possible vous rapportera plus de points. Toutefois, si vous ne trouvez pas la solution pour faire la phrase la plus longue, vous pouvez former une phrase plus courte et grammaticalement correcte et passer au niveau suivant.
- Utiliser certains mots optionnels, comme les adverbes, vous rapportera plus de points.
- Il n'est pas toujours possible d'utiliser tous les mots disponibles dans une même phrase. Si vous faites la phrase la plus longue possible, vous obtiendrez le score maximum, à condition que vous n'ayez pas perdu de points en faisant des erreurs.

- Sauter d'une plateforme à l'autre est difficile ? Vous pouvez sauter deux fois, il suffit d'appuyer deux fois sur la barre d’espace pour sauter plus loin.

Annexe : Guide complet du jeu

Niveau 1

Vous devez rassembler les mots et former la phrase « I need help », ce qui débloquera le portail qui mène au niveau suivant

Niveau 2

Vous avez plusieurs possibilités pour former une phrase.

La phrase la plus longue, qui rapportera le score maximum, est « Make the longest sentence ».

Niveau 3

Les mots de ce niveau sont les suivants : « She », « walked », « the », « to », « quickly » et « store ».

Ce niveau est fait pour vous entraîner à trouver la place de l'adverbe « quickly » dans la phrase. Un exemple de phrase apportant le maximum de points : « She walked quickly to the store » (cette phrase utilise tous les mots disponibles).

Niveau 4

Les mots de ce niveau sont les suivants : « They », « went », « to », « go », « decided », « a », « the », « in », « picnic » et « parc ».

La phrase la plus longue est : « They decided to go for a picnic in the park », qui n’utilise pas le mot « went ».

Niveau 5

Cette fois-ci, plus de mots sont disponibles : « Maria », « Peter », « books », « reads », « say », « watches », « subtitles », « English », « without », « movies », « to », « improve », « her » et « his ».

La phrase qui rapporte le maximum de points est la suivante : « Maria watches movies without subtitles to improve her English », qui n'utilise pas les mots « books », « reads », « say » et « his ».

Niveau 6

Ce niveau est divisé en 2 étapes.

Tout d'abord, il faut que le début de la phrase contienne « small player » ou « tall player » pour que vous puissiez surmonter le mur qui bloque le passage, car cela modifie la taille du personnage. Par exemple : « The small blue player ».

La deuxième partie du niveau contient le reste des mots.

Une phrase qui rapporterait le maximum de points pourrait être la suivante : « The beautiful small blue player is amazing and has earned 200 points », qui rapporte 200 points supplémentaires au joueur et utilise tous les mots disponibles sauf « tall ».

Niveau 7

Vous avez des pièces devant vous. Certaines pièces laissent tomber des mots qui peuvent être utilisés pour former une phrase : « Thank you for playing; You are truly amazing ».

Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site : https://www.d-esl.eu