

The Engineering Planet

Vue d'ensemble

Résumé

Vous vous réveillez sur une planète étrange. Un personnage qui semble être un artiste vous parle et vous explique que vous alliez tous les deux sur Terre avec son vaisseau spatial, mais qu'il a dû atterrir d'urgence sur une planète voisine parce que le moteur faisait un bruit étrange. Vous devez trouver un mécanicien pour réparer le vaisseau.

Commandes

		
Interagir avec les éléments du jeu	Clic gauche	 Toucher
Voir la traduction (français, italien, macédonien et roumain)		
Réécouter une voix off		
Mettre en évidence les éléments interactifs d'une page		

Vocabulaire

Ici, vous pouvez noter tout vocabulaire inconnu que vous rencontrez dans le jeu. Il n'est pas nécessaire de remplir tout le tableau.

Anglais	Traduction

Annexe : Guide complet du jeu

Phase A – L'extérieur de la « Engineering Planet »

William, l'artiste, vous parle et vous explique votre situation : le moteur de son vaisseau spatial émettait des bruits inquiétants, il a donc dû atterrir d'urgence sur une planète voisine, la « Engineering Planet » (planète de l'ingénierie). Pendant l'atterrissage d'urgence, vous avez perdu connaissance. Vous devez trouver un mécanicien qui acceptera de réparer le vaisseau avant de pouvoir rejoindre la planète Terre.

Phase B – Dans l'atelier de réparation de la mécanicienne

Vous rencontrez la mécanicienne et discutez avec elle. Elle vous explique beaucoup de choses en ce qui concerne la réparation d'un véhicule, le type de panne qui peut se produire et les sources d'énergie qui peuvent être utilisées. Lorsque vous en savez plus, elle vous demande de l'aide pour rassembler les outils nécessaires à la réparation du vaisseau.

Phase C – Départ de la planète

Vous retournez à l'extérieur avec la mécanicienne auprès de William et du vaisseau. La mécanicienne jette un coup d'œil sous le capot du vaisseau spatial en panne. Elle identifie le problème : une petite fuite et une batterie presque à plat. Elle répare tout. William et toi pouvez enfin partir pour la planète Terre. FIN.



Cofinancé par l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783.

Ce travail est soumis à la licence internationale Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL : <https://www.d-esl.eu>.