



Tales of Babelithia

Bienvenue dans "Tales of Babelithia", un jeu amusant et éducatif conçu pour vous aider à pratiquer la lecture et apprendre de nouveaux mots et contenus. Ce document vous aidera à mieux comprendre le contenu du jeu en vous guidant à travers ses objectifs et en vous fournissant des conseils pour une expérience de jeu réussie. Si ces conseils ne suffisent pas et que vous vous sentez toujours perdu, vous pouvez vous référer au guide complet du jeu dans l'annexe de ce document.

Vue d'ensemble

Synopsis

Vous venez d'arriver dans un monde fantastique appelé Babelithia, caractérisé par divers biomes et où vous rencontrerez divers personnages. À la croisée de ces biomes se trouve Kasòra, un village fondé par un groupe de pionniers cherchant refuge contre les dangers de Babelithia. Les villageois sont une communauté travailleuse et résiliente, habile dans divers métiers et la magie. Le village est protégé par un ancien bouclier, une barrière d'énergie magique déguisée en une forêt commune qui repousse la plupart des monstres. Cependant, la barrière s'affaiblit avec le temps, nécessitant que les villageois entreprennent périodiquement des quêtes pour rassembler des artefacts magiques afin de la renforcer ou de combattre les monstres qui pourraient arriver.


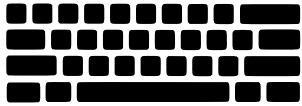
Votre objectif est d'**explorer le monde qui vous entoure** et d'**aider** ceux qui en ont besoin.

Au début du jeu, il vous est demandé de sélectionner la difficulté : plus le niveau est difficile, moins vous aurez de temps pour terminer le jeu.

L'action se déroule dans un cadre naturel ; en suivant le chemin, vous rencontrerez plusieurs personnages dont les instructions vous guideront à travers la solution du jeu.

- Niveau linguistique: B1

Contrôles

		
Se déplacer		W, A, S, D.
Continuer	Clic gauche	
Sélectionner une réponse	Clic gauche	

Phase A: L'exploration

Comprendre le texte

Vocabulaire et qui

Mots et phrases	Traduction
Begin, began, begun	Commencer, començada, commencé
Come, came, come	Venir, vint, venu
Write, wrote, written	Écrire, écrivit, écrit
Sword	Épée
Magic word	Mot magique

Objectif

- Comprendre le texte
- Trouver la grotte et l'explorer : interagir avec les personnages que vous rencontrez et essayer d'obtenir l'épée magique pour laquelle vous devrez atteindre la seconde forêt.

Phase B : La seconde forêt et l'épée magique

Comprendre le texte

Vocabulaire et quiz

Mots et phrases	Traduction
(to) mention	Mentionner
Lawyer	Avocat / Avocate
(to) earn	Gagner

Objectif

- Obtenir le mot secret.
- Retourner à la grotte et obtenir l'épée magique.

Phase C: Le village

Comprendre le texte

Vocabulaire et quiz

Mots et phrases	Traduction
Anything	N'importe quoi / tout
(to) go - went - gone	Aller - alla - allé
Rock	Roche
(to) throw - threw - thrown	Jeter - jeta - jeté
(to) break - broke - broken	Casser - cassa - cassé
(to) drink - drank - drunk	Boire - but - bu
(to) make - made - made	Faire - fit - fait
(to) watch - reg. verb	Regarder - verbe régulier
Can - could - been able to	Pouvoir - pouvait - pu

Objectif

- Explorer le village.
- Aider les villageois à vaincre leurs ennemis.
- Retourner à la grotte et obtenir l'épée magique.

Annexe: Guide complet du jeu

Phase A: L'exploration

Lorsque le jeu commence, il vous est demandé de sélectionner le niveau de difficulté : souvenez-vous, plus c'est difficile, plus vous devrez être rapide !

Vous commencez votre exploration du monde ; le premier personnage que vous rencontrez est ELYRAE qui vous invite simplement à vous sentir à l'aise en explorant le monde. Puis vous rencontrez QUANDAVIOUS IV : il vous indique que vous êtes devant la grotte et vous suggère de l'explorer !

Dès que vous entrez dans la grotte, vous rencontrez ARTORIAS : il vous dit que vous devrez obtenir **l'épée magique** pour laquelle vous devez trouver **le mot secret**. Ce n'est qu'après avoir découvert le mot secret que vous pourrez revenir vers lui et être autorisé à l'obtenir. Avant de commencer votre quête, vous devez réviser 3 conjugaisons irrégulières : ce n'est qu'après cela que vous serez autorisé à commencer l'exploration de la grotte qui vous mènera à l'extérieur vers la seconde forêt où vous trouverez le mot secret.

Phase B: La seconde forêt et l'épée magique

Dès que vous sortez de la grotte, vous êtes dans la seconde forêt où vous rencontrez THANYSSA qui vous informe que quelqu'un a besoin de votre aide. Mais votre chemin est bloqué, alors ELVA vous propose de poser quelques quiz pour continuer.

Solutions:

1. When DID YOU ARRIVE?
2. He DIDN'T speak English, so it was difficult to understand him.
3. The concert was CANCELLED because of the bad weather.

Mais vous trouvez bientôt un autre obstacle sur votre chemin : HALDIR.

Solutions:

1. Tomorrow I'll text you as soon as I WAKE UP.
2. This is the famous wine which is PRODUCED in this region.

Vous rencontrez ensuite SYLSHIA qui vous promet enfin de vous donner quelque chose si vous l'aidez.

Solutions:

1. I STOPPED at the newsagent's on my way from school yesterday morning.
2. Those people never MENTIONED the bad weather.
3. Thai cuisine has BECOME famous for being delicious but very spicy.
4. I DIDN'T GET a good impression of her: she was always gossiping about other people!
5. My uncle was a well-known lawyer who EARNED a lot of money.

A la fin, elle vous donne le mot secret : VARIABLE.

En vous éloignant, vous vous retrouverez de retour dans la grotte où ARTORIAS vous donnera l'épée magique.

ASTUCE : écrivez le mot magique en LETTRES MAJUSCULES puis dirigez-vous vers l'épée et prenez-la.

Phase C: Le village

En continuant le long du chemin, vous vous retrouverez dans le village où vous pourrez explorer une maison ou interagir avec ARCHER. Il vous expliquera que le village est attaqué et qu'ils ont besoin de votre aide.

Solutions:

1. I DIDN'T SEE anything when I ENTERED the room.
2. There WEREN'T many tourists in the streets on the day we WENT there.
3. They THREW a rock out of the window and BROKE the glass.
4. How long DID YOU LIVE in New York? I LIVED there for almost five years.
5. We ARRIVED last Tuesday, so we'VE BEEN here for over a week now.
6. I never HAVE coffee during the day, but I DRANK one in the morning.
7. They explained that driving too fast MADE them lose control of the car.
8. Yesterday I **watched** a film.
9. I **could** have done better than that.

Le jeu se termine avec Archer vous remerciant pour votre aide précieuse.



Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site : <https://www.d-esl.eu>