D-ESL

Player's guide

Be Safe On The Road

Bienvenue dans "**Be Safe On The Road"**, un jeu amusant et éducatif conçu pour vous aider à pratiquer la lecture et à apprendre de nouveaux mots liés à la route et à ses règles. Dans ce guide du joueur, nous vous guiderons à travers le jeu, ses objectifs et fournirons des conseils pour une expérience de jeu réussie.

Aperçu

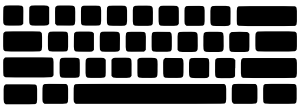
Synopsis

Le jeu se déroule dans une auto-école où un professeur, le Professeur John, donne des cours théoriques pour enseigner certaines règles à respecter sur la route. Par conséquent, le cœur du jeu n'est pas le développement de l'intrigue mais l'apprentissage du contenu : les étudiants seront progressivement amenés à apprendre certaines règles de base dont ils ont besoin lorsqu'ils conduisent un véhicule sur la route.

Le jeu a **deux objectifs** : tout en apprenant comment se comporter correctement sur la route, le joueur révisera comment utiliser correctement les **verbes modaux** : en complétant les phrases avec le bon verbe modal, ils pourront en fait considérer le contenu des phrases et **réfléchir aux règles** pour les assimiler.

- **Niveau linguistique: B1**

Contrôles

		
Se déplacer	Clic gauche	
Se déplacer	Clic gauche	**e**
Sélectionner la réponse	Clic gauche	**e**

Compréhension du texte

Vocabulaire et quiz

Mots et phrases	Traduction
Rules	Règles
Thanks to	Grâce à
Topic	Sujet
(to) range	Aller de
Pedestrian	Piéton
Speed limit	Limite de Vitesse
Keyboard	Clavier
Capital letter	Lettre majuscule
(to) behave	(Se) comporter
Alcohol limit	Limite d'alcool
License	Permis

Safety distance	Distance de sécurité
Speed	Vitesse
Last but not least	Dernier point mais non des moindre

Annex: Guide complet du jeu

Le jeu est calme et doux à jouer et représente un excellent outil pour les étudiants qui veulent se détendre et apprendre en même temps. Le but du jeu est de pratiquer la lecture et d'apprendre de nouveaux mots liés à la route et à ses règles tout en révisant les verbes modaux. Il n'y a pas de limite de temps, donc les joueurs peuvent prendre le temps dont ils ont besoin.

Le professeur de l'auto-école, le Professeur John, et ses élèves sont dans une salle de classe. Le jeu commence avec lui se présentant et présentant le jeu à ses élèves : il explique qui il est, ce qu'ils vont faire en présentant brièvement le programme de l'auto-école ; puis il continue en donnant des instructions sur la façon de jouer au jeu :

- Lorsque le joueur trouve un espace vide, il doit cliquer dessus et écrire – aucune lettre majuscule n'est reconnue par le jeu, donc elles seront considérées comme une erreur !
- Veuillez ne pas taper d'espace après la dernière lettre, cela serait également considéré comme une erreur !
- Pour continuer après avoir écrit ou choisi une réponse, le joueur devra effectuer une double action : cliquer avec le bouton gauche sur n'importe quel point de l'écran en dehors de la fenêtre de quiz + « e ».
- Pour choisir la bonne réponse, le joueur cliquera dessus avec le bouton gauche, puis sélectionnera « e » pour continuer.
- Lorsque vous trouvez des boîtes de message, cliquez simplement avec le bouton gauche pour continuer.

Solutions:

- In most of the European countries, the alcohol limit is 0.0 g/L, so you **can't** drive if you have drunk something strong.
- If you are driving, how many glasses of wine **can** you drink? **0**
- Therefore, you'll **have to** respect the limit if you want to keep your license.
- Now we are going to talk abou crosswalks: these are the zebra lines painted on the ground that **must** be used by pedestrians crossing the street. So, when a person is on a crosswalk, you **have to** stop your vehicle to let them pass.
- If a car is arriving, while a person is crossing the street using zebra crossings, who has the right to cross? **The person**
- When someone who is going to cross the street hasn't begun yet, you will **have to** stop your vehicle as well.
- So, if there is an old man trying to cross a road but he has not arrive at the crosswalk yet, what do you **have to** do? **Stop your vehicle.**
- Last but not least, we are talking about the safety distance between two vehicles. You **should** know the formula to calculate the safety distance: (speed/10)*2, even if making calculations while driving **may** be difficult…
- If a vehicle is going at a speed of 50 km/h, what is the safety distance? **25m**

Cofinancé par l'Union européenne

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.

Code du projet : 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Cette œuvre est placée sous licence Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Pour en savoir plus sur D-ESL, consultez le site : https://www.d-esl.eu