



**Strumenti inclusivi per creare videogiochi per l'inglese  
come seconda lingua**

## **Creare giochi di presentazione**

### **Introduzione**

Non serve che tu sia un programmatore per creare il tuo gioco di apprendimento inclusivo. Di fatto, puoi essere capace di creare giochi divertenti ed istruttivi **con gli strumenti che conosci già**.

### **Che cosa intendiamo con creare un “gioco di presentazione”?**

#### **Definizione**

I giochi di presentazione sono **giochi facili da creare**. Infatti sono costruiti usando **programmi contenenti slides**, come Microsoft PowerPoint, ad esempio.

## Tipi di giochi che puoi creare

Con un pizzico di **creatività narrativa**, puoi creare la perfetta attività di gioco per la tua lezione di lingua. Ciò che segue è una lista, ovviamente non esaustiva, di idee di gioco da implementare con un comune software di presentazione:

- un gioco investigativo: per completare il gioco gli studenti devono seguire indizi e risolvere enigmi;
- un Gioco dell'Oca interattivo: ispirato al tradizionale gioco da tavolo;
- una caccia al tesoro virtuale;
- Il tipo di gioco "di cui tu sei l'eroe", in cui gli studenti affrontano la sfida di scegliere tra varie opzioni, che influenzeranno il modo in cui il gioco proseguirà;
- un gioco che adatta la sua difficoltà agli studenti: se vengono commessi troppi errori, si passa ad una slide più facile;
- un quiz interattivo (dai un'occhiata al nostro foglio di lavoro "Preparare quiz interattivi");
- ... Fai brillare la tua creatività!

## Descrizione degli strumenti esistenti

### Genially

Interattivo e versatile, [Genially](#) è una grande opzione per creare giochi di presentazione coinvolgenti. Essendo **molto diretto**, offre un mondo di possibilità per creare **contenuti e presentazioni interattivi dall'aspetto moderno**.


### Prezi

[Prezi](#) può non avere tutte le caratteristiche di Genially, ma può essere un'opzione da esplorare in quanto il suo motore di presentazione consente all'utente di realizzare facilmente **presentazioni interattive e coinvolgenti**; ad esempio, se hai intenzione di creare un gioco dell'oca, Prezi può fare al caso tuo.

## PowerPoint e alternative

I tradizionali software di presentazione di slides possono non sembrare ricercati e moderni come le opzioni sopra menzionate, ma offrono ugualmente un mondo di possibilità per creare dei giochi.

Questi buoni, vecchi metodi di creare presentazioni di slides hanno i seguenti vantaggi:

- **probabilmente conosci già bene il software**, forse ciò che ti serve è imparare a collegare una specifica slide nella presentazione stessa:
  -  Hint: insert > link > Place in this document (in Microsoft PowerPoint)
- Ci sono **molte possibilità di gioco** che puoi creare, usa la tua creatività.

Esempi di programmi che potresti usare per la creazione di slides:

- Microsoft PowerPoint
- LibreOffice Impress
- Google Slides
- Keynote (Mac and iOS)

## Conclusione

I giochi di presentazione possono essere una buona soluzione se vuoi portare il gioco nella tua classe di Inglese. Usa i programmi con cui ti senti a tuo agio, prepara una situazione di gioco e lascia che la tua creatività faccia il resto.

## Resources and references

- <https://genial.ly>
- <https://prezi.com/>
- <https://slidelizard.com/en/blog/powerpoint-presentation-games>
- <https://www.slidecow.com/powerpoint-tutorials/link-slides-ppt/>
- <https://games4esl.com/powerpointgames/>



### Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il support della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente i punti di vista dell'autore e la Commissione non può essere considerata responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni ivi contenute.

**Codice del Progetto:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro ha la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

**Maggiori informazione su D-ESL:** <https://www.d-esl.eu>