D-ESL

Instrumente incluzive pentru a crea jocuri video dedicate orei de ESL

Realizarea jocurilor de prezentare

Introducere

Nu trebuie să fiți programator pentru a realiza propriile jocuri de învățare incluzive. De fapt, este posibil să puteți face jocuri distractive și instructive **cu instrumentele cu care sunteți deja obișnuiți**.

Ce înseamnă realizarea unui „joc de prezentare“?

Definiție

Jocurile de prezentare sunt **jocuri ușor de realizat**. De fapt, astfel de jocuri sunt create folosind **programe cu expunere de diapozitive**, cum ar fi Microsoft PowerPoint, de exemplu.

Tipuri de jocuri pe care le puteți realiza

Cu un strop de **creativitate narativă**, puteți crea activitatea perfectă pentru ora de limbă străină. Aici este o listă non-exhaustivă de idei de joc care pot fi create cu un software de prezentare obișnuit:

- Un joc cu detectivi: elevii trebuie să urmeze indicii și să rezolve enigme pentru a termina jocul;
- Un joc interactiv de genul „Goose Game“: inspirat din jocul tradițional de masă;
- O vânătoare virtuală de comori;
- Tipul de joc "Povestea în care tu ești eroul", în care elevii se confruntă cu mai multe opțiuni din care să aleagă, fapt care afectează modul în care se desfășoară jocul;
- Un joc care își adaptează dificultatea pentru elevi: dacă se fac prea multe greșeli, se trece la un diapozitiv mai ușor;
- Un test cu întrebări interactive (aruncați o privire la fișa practică cu titlul **„Realizarea întrebărilor interactive“**);
- Lăsați-vă creativitatea să strălucească.

Descrierea instrumentului (instrumentelor) existent(e)

Genially

Interactiv și versatil, Genially este o opțiune excelentă pentru a face jocuri de prezentare captivante. Este **foarte simplu** și oferă o multitudine de posibilități pentru a crea **prezentări și conținuturi interactive moderne**.

Prezi

Prezi poate că nu este la fel de complex precum Genially. Cu toate acestea, deoarece motorul său de prezentare permite utilizatorului să facă cu ușurință **prezentări interactive și captivante**, poate fi o opțiune pe care doriți să o explorați. Dacă intenționați să faceți un joc de tipul „Goose Game“, de exemplu, Prezi poate fi ceea ce vă trebuie.

PowerPoint și alternativele

Tradiționalul software de prezentare nu se poate lăuda cu exemplele elaborate și moderne enumerate mai sus, dar poate oferi o mulțime de posibilități pentru crearea jocurilor.
Acești creatori de modă veche de slideshow au avantaje:

- **Probabil cunoașteți deja bine software-ul**, tot ce trebuie să faceți este să învățați cum să faceți un link către un anumit diapozitiv în aceeași prezentare.
    - Indiciu: insert > link > Place in this document (în Microsoft PowerPoint)
- Există **multe posibilități de jocuri** pe care le puteți face, folosiți-vă creativitatea!

Exemple de programe de prezentare pe care le puteți folosi:

- Microsoft PowerPoint
- LibreOffice Impress
- Google Slides
- Keynote (Mac și iOS)

Concluzie

Jocurile de prezentare pot fi o soluție foarte bună dacă doriți să aduceți jocuri în sala de clasă în limba engleză. Folosiți un program cu care să vă simțiți confortabil, pregătiți un scenariu de joc și lăsați-vă creativitatea să facă restul.

Resurse și referințe

- https://genial.ly
- https://prezi.com/
- https://slidelizard.com/en/blog/powerpoint-presentation-games
- https://www.slidecow.com/powerpoint-tutorials/link-slides-ppt/
- https://games4esl.com/powerpointgames/

Cofinanțat de Uniunea Europeană

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Codul proiectului: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare este licențiată sub Creative Commons Atribuire-Necomercial-FărăDerivate 4.0 Internațional (CC BY-NC-ND 4.0) (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Pentru mai multe informații despre D-ESL, vă rugăm să vizitați: https://www.d-esl.eu