**Adaptarea conținutului de învățare pentru elevii cu TSI**

Exemple de activități existente

# Exemple de jocuri exisente pentru elevii cu TSI

## Introducere

Oricât de mult ne-ar plăcea să oferim o listă extinsă cu jocuri impecabile realizate pentru predarea limbii engleze ca limbă străină, adaptată special pentru cursanții cu Tulburări Specifice de Învățare (TSÎ), **nu găsim astfel de exemple**. Este chiar mai grea reperarea unor jocuri antrenante specifice adolescentilor, dat fiind că cele mai multe jocuri educative online vizează copiii mici. Cu toate acestea, există câteva opțiuni și am pregătit o listă cu câteva activități pe care să le încercați cu elevii.

# Exemple de instrumente deja existente

## Jocuri video

### Jocuri video create în proiectul D-ESL

**Unul dintre obiectivele noastre în proiectul D-ESL este de a suplini nevoia de jocuri incluzive pentru engleza ca limbă secundară (English as a Foreign Language sau ESL)**. Când proiectul va fi mai avansat, vor fi **disponibile 36 de jocuri educative**. Asigurați-vă că rămâneți conectat la pagina noastră web cu resurse pentru a verifica dacă acestea nu sunt disponibile în momentul în care citiți acest text; este posibil să aveți noroc: http://d-esl.eu/en/resources/

#### Wordshark

Wordshark este o opțiune plătită pentru școli, dezvoltată în Marea Britanie, pentru citire și ortografie. Sunt oferite soluții bazate pe jocuri, promovate ca fiind deosebit de eficiente pentru cursanții cu TSI, inclusiv dislexie. https://www.wordshark.co.uk/

### Knoword

Knoword este o platformă de învățare online bazată pe jocuri pentru a dezvolta vocabularul. Se poate folosi pentru activități distractive la clasă sau pentru temă acasă. Profesorii își pot crea un cont și propriul conținut pentru clasă. https://playknoword.com/

## Jocuri de masă și jocuri cu jetoane

### "Word Witt"

Un **joc comercial cu jetoane pentru a consolida conștientizarea fonemică**

https://www.dyslexiagames.com

### Articulate

Un alt joc comercial de masă, promovat ca un joc de ghicit. Jucătorii trebuie să **descrie un cuvânt** fără să-l spună și alți jucători trebuie **să ghicească cuvântul în 30 de secunde**. Acest tip de joc poate fi jucat cu mai mult de 20 de jucători, astfel încât poate fi adaptat la sala de clasă. De asemenea, poate fi o activitate bună de petrecere a timpului.

### Balderdash

Un alt joc comercial de masă, dar care poate fi ușor de jucat cu un dicționar și bucăți de hârtie. Jucătorii se confruntă cu un cuvânt, care poate fi fantezist și un pic dificil; ei **trebuie să ghicească cuvântul sau să ofere o definiție**. Poate fi o activitate pentru grupuri mici, deoarece antrenează vocabularul și permite elevilor să-și exprime creativitatea în timp ce folosesc limba engleză.

Aflați mai multe despre joc: https://en.wikipedia.org/wiki/Balderdash

## Colecție de jocuri

### Dyslexia Games

Dislexia Games vinde pachete de jocuri sub formă de broșuri pentru elevii dyslexici de 5 ani și peste această vârstă. https://www.dyslexiagames.com/

### Bază de date cu jocuri de familie

Oferă resurse frumoase dacă doriți să integrați un joc video mai tradițional. Acestea nu se concentrează în mod specific pe TSI, dar **includ abilități, vârste, grade de accesibilitate, reprezentări incluzive** și descrieri detaliate ale jocurilor pentru a ajuta la identificarea jocului potrivit pentru elevii dumneavoastră. https://www.taminggaming.com

### Alte liste de jocuri

Puteți găsi liste online de jocuri care s-ar putea potrivi nevoilor dumneavoastră și celor ale elevilor dumneavoastră cu TSI. De exemplu:

- https://www.speedreadinglounge.com/dyslexia-games
- http://dyslexiahelp.umich.edu/tools/fun-games-for-dyslexics

## Alte activități de învățare bazate pe jocuri

Învățând în timp ce te distrezi este ideea de bază a abordării bazate pe joc. Cu puțină creativitate, există mult mai multe alte activități pe care le-ați putea aduce în clasă, decât cele enumerate mai sus. Dacă simțiți că aveți un mediu sigur și că elevii dumneavoastră se simt confortabil cu dumneavoastră și cu colegii lor, de ce să nu folosiți aplicații de karaoke pentru a practica pronunția, de exemplu, dacă elevii nu au nimic împotrivă.

# Concluzie

Resursele furnizate mai sus reprezintă doar exemple, dar puteți găsi alte jocuri sau colecții de jocuri care se pot plia pe nevoile dumneavoastră și cele ale elevilor dumneavoastră. De asemenea, am dori să vă încurajăm să realizați propriile jocuri. Intrați în pagina cu resurse a proiectului pentru a găsi ceea ce vă trebuie pentru a începe.

# Resurse și referințe


- http://dyslexiahelp.umich.edu/tools/fun-games-for-dyslexics

- https://numberdyslexia.com/10-cool-board-games-for-kids-with-dyslexia/
- https://www.speedreadinglounge.com/dyslexia-games
- https://www.wordshark.co.uk
- https://playknoword.com/
- https://www.taminggaming.com

**Cofinanțat de Uniunea Europeană**

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

**Codul proiectului:** 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Această lucrare este licențiată sub Creative Commons Atribuire-Necomercial-FărăDerivate 4.0 Internațional (CC BY-NC-ND 4.0) (http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

**Pentru mai multe informații despre D-ESL, vă rugăm să vizitați:** https://www.d-esl.eu