



**Adattamento del contenuto di apprendimento per
studenti DSA**

Alcuni esempi di ciò che esiste

Esempi di giochi esistenti per studenti con DSA

Introduzione

Sarebbe bellissimo poter fornire una lunga lista con esempi di videogiochi sviluppati per l'insegnamento dell'Inglese come lingua straniera e specificamente adattati per alunni con Disturbi Specifici dell'Apprendimento (DSA), ma il dato di fatto è che tali **esempi non sono facili da trovare**. Ed è ancora più difficile trovare giochi coinvolgenti per adolescenti, dato che la maggior parte dei giochi educativi è sviluppata per bambini. Ciononostante esistono molte opzioni e noi abbiamo preparato una lista di alcune delle attività che possono essere provate con gli studenti.

Esempi di strumenti esistenti

Videogiochi

Giochi D-ESL

Uno dei nostri scopi nel D-ESL è colmare il bisogno di giochi inclusivi per l'ESL (ndt: insegnamento della lingua Inglese come seconda lingua). Quando il nostro progetto sarà in fase avanzata, **saranno disponibili ben 36 videogiochi pedagogici**. Assicurati di dare un'occhiata alla nostra pagina di risorse per verificare se siano già disponibili nel momento in cui stai leggendo, potresti essere fortunato: <http://d-esl.eu/en/resources/>

Wordshark

Wordshark è un'opzione a pagamento per le scuole sviluppata nel Regno Unito per il *reading* e lo *spelling*; offre soluzioni basate su giochi, pubblicizzate come particolarmente efficaci per alunni con DSA, inclusa la dislessia. <https://www.wordshark.co.uk/>

Knoword

Knoword è una piattaforma online per l'apprendimento ludicizzato per esercitarsi nel lessico; può offrire spunti divertenti per un'attività in classe o per un compito. Gli insegnanti possono creare un account e dei contenuti propri per ciascuna classe: <https://playknoword.com/>

Giochi da tavolo e Carte da gioco

“Word Witt”

Si tratta di carte da gioco commerciali per rinforzare la **consapevolezza fonetica**: <https://www.dyslexiagames.com>

Articulate

Un altro gioco da tavolo commerciale, pubblicizzato come gioco di indovinelli: i giocatori devono **descrivere una parola** senza dirla ed altri giocatori devono **indovinare la parola entro 30 secondi**. Questo tipo di gioco può coinvolgere più di 20 giocatori, quindi può essere adattato alla classe e può anche essere una buona attività per riempire il tempo.

Balderdash

Un altro gioco da tavolo commerciale, a cui si può facilmente giocare con un dizionario e dei pezzi di carta. I giocatori sono messi di fronte ad una parola, che può essere di fantasia ed un po' difficile, e devono **indovinarla o creare per essa una definizione**. Può essere un'attività da fare in piccoli gruppi, dato che allena il lessico e consente agli studenti di esprimere la loro creatività usando la lingua inglese.

Per saperne di più del gioco: <https://en.wikipedia.org/wiki/Balderdash>

Raccolte di giochi

Dyslexia Games

Dyslexia Games vende pacchetti di giochi in forma di libretti per studenti dislessici dai 5 anni in su: <https://www.dyslexiagames.com/>

La famiglia dei Database sotto forma di gioco

Se vuoi integrare un videogioco più tradizionale, questa fornisce delle buone risorse non focalizzate specificamente sui DSA, ma include **abilità, età, punteggi di accessibilità, rappresentazioni inclusive** e descrizioni dettagliate di giochi per identificare se un determinato gioco sia adatto ai tuoi studenti: <https://www.taminggaming.com>

Altre liste di giochi

Puoi trovare online altre liste di giochi che potrebbero essere adatte ai bisogni dei tuoi studenti con DSA, ad esempio:

- <https://www.speedreadinglounge.com/dyslexia-games>
- <http://dyslexiahelp.umich.edu/tools/fun-games-for-dyslexics>

Altre attività di apprendimento basate sui giochi

Apprendere divertendosi è l'idea di base dell'approccio fondato sui videogiochi. Con un po' di creatività, ci sono molte altre attività che potresti portare in classe oltre a quelle elencate. Se pensi di operare in un ambiente sicuro e che i tuoi studenti siano a proprio agio con i pari, potresti anche usare una app di karaoke per esercitare la pronuncia, se ai tuoi studenti piacesse l'idea.

Conclusione

Le risorse fornite qui sopra costituiscono solo degli esempi, ma puoi trovare altri giochi, o raccolte di giochi, che possono soddisfare i tuoi bisogni e quelli dei tuoi studenti. Vorremmo anche incoraggiarti a sviluppare un tuo proprio videogioco. Dai un'occhiata alla nostra pagina di risorse, potresti trovare ciò di cui hai bisogno per iniziare.

Risorse e riferimenti

- <http://dyslexiahelp.umich.edu/tools/fun-games-for-dyslexics>
- <https://numberdyslexia.com/10-cool-board-games-for-kids-with-dyslexia/>
- <https://www.speedreadinglounge.com/dyslexia-games>
- <https://www.wordshark.co.uk>
- <https://playknoword.com/>
- <https://www.taminggaming.com>



Cofinanziato dall'Unione europea

Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione riflette solamente i punti di vista dell'autore e la Commissione non può essere considerata responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni ivi contenute.

Codice del Progetto: 2021-1-BE01-KA220-SCH-000027783

Questo lavoro ha la licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

Maggiori informazioni su D-ESL: <https://www.d-esl.eu>